EL.MO.

GLOBAL SECURITY SOLUTIONS

CE

Sistema digitale di video-sorveglianza

mod. Full-Memory 2000

MANUALE TECNICO

AVVERTENZE

PER L'INSTALLATORE:
Attenersi scrupolosamente alle norme operanti sulla realizzazione di impianti elettrici e sistemi di sicurezza, oltre che alle prescrizioni del costruttore riportate nella manualistica a corredo dei prodotti. Fornire all'utilizzatore tutte le indicazioni sull'uso e sulle limitazioni del sistema installato, specificando che esistono norme specifiche e diversi livelli di prestazioni di sicurezza che devono essere commisurati alle esigenze dell'utilizzatore.

Far prendere visione all'utilizzatore delle avvertenze riportate in questo documento.

PER L'UTILIZZATORE:
Verificare periodicamente e scrupolosamente la funzionalità dell'impianto accertandosi della correttezza dell'esecuzione delle manovre di iserimento e disinserimento.

Curare la manutenzione periodica dell'impianto affidandola a personale specializzato in possesso dei requisiti prescritti dalle norme vigenti.

Provvedere a richiedere al proprio installatore la verifica dell'adeguatezza dell'impianto al mutare delle condizioni operative (es. variazioni delle aree da proteggere per estensione, cambiamento delle metodiche di accesso ecc...)

Questo dispositivo è stato progettato, costruito e collaudato con la massima cura, adottando procedure di controllo in conformità alle normative vigenti. La piena rispondenza delle caratteristiche funzionali è conseguita solo nel caso di un suo utilizzo esclusivamente limitato alla funzione per la quale è stato realizzato, e cioè:

Sistema digitale di video-sorveglianza

Qualunque utilizzo al di fuori di questo ambito non è previsto e quindi non è possibile garantire la sua corretta operatività.

I processi produttivi sono sorvegliati attentamente per prevenire difettosità e malfunzionamenti; purtuttavia la componentistica adottata è soggetta a guasti in percentuali estremamente modeste, come d'altra parte avviene per ogni manufatto elettronico o meccanico. Vista la destinazione di questo articolo (protezione di beni e persone) invitiamo l'utilizzatore a commisurare il livello di protezione offerto dal sistema all'effettiva situazione di rischio (valutando la possibilità che detto sistema si trovi ad operare in modalità degradata a causa di situazioni di guasti od altro), ricordando che esistono norme precise per la progettazione e la realizzazione degli impianti destinati a questo tipo di applicazioni.

Richiamiamo l'attenzione dell'utilizzatore (conduttore dell'impianto) sulla necessità di provvedere regolarmente ad una manutenzione periodica del sistema almeno secondo quanto previsto dalle norme in vigore oltre che ad effettuare, con frequenza adeguata alla condizione di rischio, verifiche sulla corretta funzionalità del sistema stesso segnatamente alla centrale, sensori, avvisatori acustici, combinatore/i telefonico/i, apparati video ed ogni altro dispositivo collegato. Al termine del periodico controllo l'utilizzatore deve informare tempestivamente l'installatore sulla funzionalità riscontrata.

La progettazione, l'installazione e la manutenzione di sistemi incorporanti questo prodotto sono riservate a personale in possesso dei requisiti e delle conoscenze necessarie ad operare in condizioni sicure ai fini della prevenzione infortunistica. E' indispensabile che la loro installazione sia effettuata in ottemperanza alle norme vigenti. Le parti interne di alcune apparecchiature sono collegate alla rete elettrica e quindi sussiste il rischio di folgorazione nel caso in cui si effettuino operazioni di manutenzione al loro interno prima di aver disconnesso l'alimentazione primaria e di emergenza. Alcuni prodotti incorporano batterie ricaricabili o meno per l'alimentazione di emergenza. Errori nel loro collegamento possono causare danni al prodotto, danni a cose e pericolo per l'incolumità dell'operatore (scoppio ed incendio).

Timbro della ditta installatrice:

1. GENERALITA'

Full Memory II è un sistema digitale di video sorveglianza che integra funzioni di monitoraggio, registrazione e riproduzione video, funzione di allarme, funzione di controllo e monitoraggio remoto. Il sistema trasforma se-gnali di immagini registrate in segnali digitali, li comprime e li salva nel suo hard disk.

La tecnologia utilizzata nello sviluppo di **Full Memory II** è **SMICT** (Super Motion Image Compression Technology): il sistema è, quindi, in grado di salvare immagini, sul suo hard disk, per settimane e mesi.

Nonostante la tecnologia **SMICT** (Super Motion Image Compression Technology) permetta un elevatissimo rapporto di compressione, non viene persa la qualità dell'immagine.Un minore volume di dati consente una trasmissione di immagini migliore del normale, servendosi di mezzi trasmissivi (ad esempio, modem) con larghezza di banda limitata (banda stretta).

2. CARATTERISTICHE

2.1 Caratteristiche generali

- **SMICT (Super Image Motion Compression Technology = Tecnologia di Super Compressione dell'Immagine in Movimento) con elevata compressione video permette di ottenere una qualità di immagine superiore e lunghi tempi di registrazione.**
- **Regolazione della dimensione dell'immagine, della qualità e della velocità di registrazione.**
- **I dati relativi all'immagine (le immagini digitalizzate) vengono registrate nell'hard disk del sistema.**
- **Funzione di Motion detector intelligente in tempo reale e funzioni di allarme.**
- **Regolazione della sensibilità del motion detector.**
- **Innesco di allarme locale da Motion detector.**
- **Innesco di allarme remoto da Motion detector (chiamata a un numero telefonico, a un teledrin o ad un sistema Full Memory II remoto)**
- **Configurazione di allarme per ogni telecamera.**
- **Calendario di allarme programmabile per ogni telecamera.**
- **Registro Allarmi**
- **Registrazione in base al Calendario impostato.**
- **Registrazione ciclica.**
- **Ricerca veloce dei file video in memoria.**
- **Funzioni di playback complete.**
- **Le funzioni seguenti possono essere eseguite tramite PSTN, LAN Internet o Intranet: monitoraggio remoto, registrazione video, controllo PTZ, controllo delle Uscite, ricerca e download di file video.**
- **Possibilità di registrazione, playback o monitoraggio remoto in simultanea.**
- **Controllo die dispositivi di INGRESSO/ USCITA.**
- **Controllo PTZ tradizionale e delle telecamere High Speed Dome.**
- **Telecamera Dome: controllo dei punti di preset.**
- **Telecamera Dome: controllo della funzione di Ronda.**
- **Telecamera Dome: funzione di Sequenza dei punti di preset (con tempo di permanenza programmabile per ogni punto di preset)**
- **Sensore di ingresso innescato dal punto di preset della telecamera dome.**
- **Allarme di mancanza segnale video.**
- **Multi-funzionalità:**
- **Monitoraggio e controllo remoto su diversi siti remoti, contemporaneamente.**
- **Monitoraggio e controllo remoto da diversi siti remoti, contemporaneamente**
- **Ricezione contemporanea da diverse telecamere con innesco di allarme.**
- **Playback di numerosi file di immagini, in comtemporanea.**
- **Visualizzazione simultanea di numerose immagini (foto).**
- **Esecuzione simultanea delle funzioni elencate sopra.**
- **Creazione di video-clip dai file video.**
- **Possibilità di nascondere le immagini su schermo durante la registrazione.**
- **Protezione tramite password**
- **Auto-avvio della registrazione video all'accensione del sistema.**
- **Autoreset del sistema selezionabile.**

2.2 Codice dei prodotti

Il codice articolo relativo al sistema Full Memory II (DVR) viene distinto in base al numero di ingressi video, dal tipo di uscita video e alla gestione di ingressi/uscite..

Codice	Descrizione
DVR1	VCR digitale, 1 ingresso video CVBS e 1 uscita SVGA.
DVR4	VCR digitale, 4 ingressi video CVBS e 1 uscita SVGA.
DVR8	VCR digitale, 8 ingressi video CVBS e 1 uscita SVGA.
DVR16	VCR digitale, 16 ingressi video CVBS e 1 uscita SVGA.
DVR1S	VCR digitale, 1 ingresso video CVBS, 8 ingressi/uscite di allarme, 1 uscita SVGA, 1 uscita SVHS, 1 uscita monitor CVBS-TFT, 2 uscite monitor CVBS (con accessorio opzionale DV2-2 collegato).
DVR4S	VCR digitale, 4 ingressi video CVBS, 8 ingressi/uscite di allarme, 1 uscita SVGA, 1 uscita SVHS, 1 uscita monitor CVBS-TFT, 2 uscite monitor CVBS (con accessorio opzionale DV2-2 collegato).
DVR8S	VCR digitale, 8 ingressi video CVBS, 8 ingressi/uscite di allarme, 1 uscita SVGA, 1 uscita SVHS, 1 uscita monitor CVBS-TFT, 2 uscite monitor CVBS (con accessorio opzionale DV2-2 collegato).
DVR16S	VCR digitale 16 ingressi video CVBS, 8 ingressi/uscite di allarme, 1 uscita SVGA, 1 uscita SVHS, 1 uscita monitor CVBS-TFT, 2 uscite monitor CVBS (con accessorio opzionale DV2-2 collegato).
DVR-REM	Software di supervisione remota su linee PSTN, ISDN, LAN e internet.

2.3 Opzioni di fornitura

In sede d'ordine possono essere fornite le apparecchiature con le opzioni:

- **Aumento della capacità del disco rigido interno per DVR4, DVR8, DVR16, DVR4S, DVR8S e DVR16S attraverso Hard disk supplementare da 40 GB espandibile a 120 GB modello DVR/HDI.**
- **Interfaccia rete LAN per DVR4, DVR8, DVR16(*), DVR4S e DVR8S modello DVR/RLAN.**
- **Interfaccia SCSI per installazione unità DAT modello DVR/SCSI o dischi SCSI per DVR4, DVR8, DVR16(*), DVR4S e DVR8S modello DVR/HDE.**
- **Unità DAT Sony 20Gb (escluso cartuccia) modello DVR/DAT per DVR4, DVR8, DVR16(*), DVR4S e DVR8S per il suo funzionamento necessita di interfaccia SCSI.**
- **Aumento della capacità di memoria della macchina attraverso dischi SCSI per DVR4, DVR8, DVR16(*), DVR4S e DVR8S per il suo funzionamento necessita di interfaccia SCSI. Hard Disk SCSI in cabinet esterno da 40 GB modello DVR/HDE con possibilità di installazione di altri 3 dischi. Fornito con cavo di collegamento.**
- **Hard disk SCSI da 40 GB addizionale (max. 3) modello DVR/HDEX.**

(*) Il modello DVR16 consente l'installazione dell'opzione LAN o SCSI in alternativa.

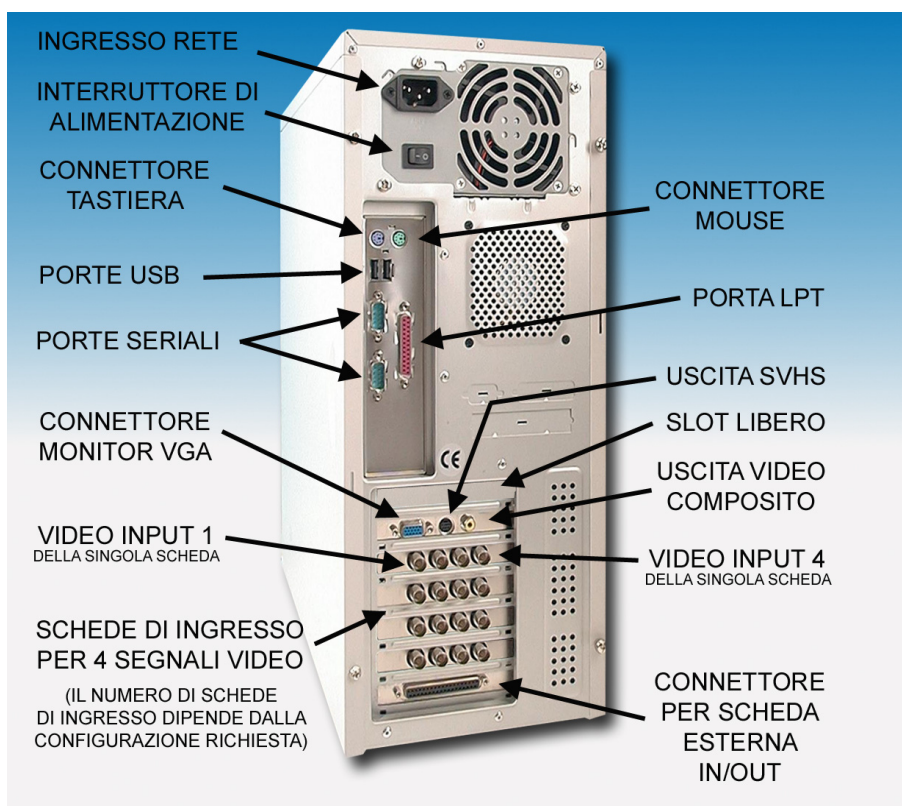
NOTA: il modello DVR16S non consente l'installazione dell'opzione LAN o SCSI.

Modem esterno consigliato: tipo US Robotics.

3. INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI

Vista frontale:

Vista posteriore:

ATTENZIONE: Prima di mettere in funzione l'apparecchiatura, verificare eventuali differenze di potenziale o tensioni parassite presenti nei cavi video.

NOTA: solo nelle versioni DVRxx/S saranno presenti le uscite SVHS e VIDEO COMPOSITO, e il connettore per scheda esterna IN/OUT.

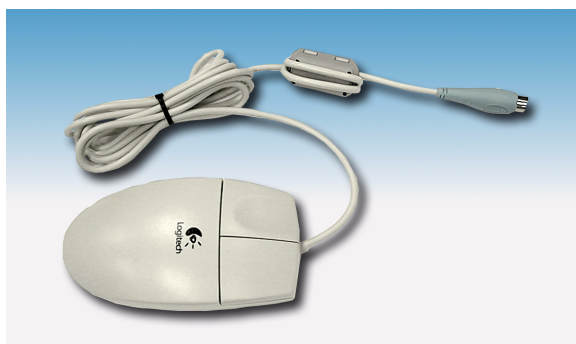
3.1 Accessori

Per il funzionamento di Full-Memory II sono indispensabili i seguenti elementi.

3.1.1 Filtro su alimentazione 230 V

Il filtro mod. FAR, deve essere inserito nel cavo di alimentazione di Full-Memory **II**, come evidenziato in figura.

3.1.2 Filtro sul mouse

La ferrite, presente nella confezione, deve essere inserita nel cavo del mouse, come da figura, facendo attenzione che la chiusura della parte superiore con la parte inferiore, combaci perfettamente.

3.1.3 Filtro sull tastiera

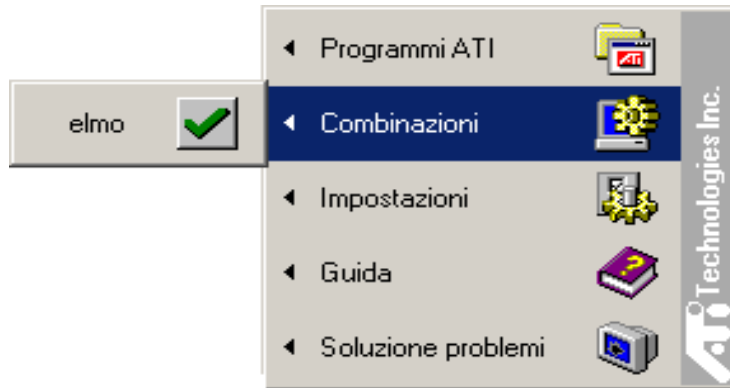
La ferrite, presente nella confezione, deve essere inserita nel cavo della tastiera, come da figura, utilizzando una fascetta per evitarne lo spostamento.

ATTENZIONE: Per realizzare un sistema di videoregistrazione continua e non sorvegliata è indispensabile l'utilizzo di **UPS no-break** oppure **short-break** con intervento non superiore a 20 mls.

2.2 Procedura di attivazione uscita TV e S-VIDEO

Alla prima accensione del DVR Full-Memory II, deve essere collegato anche il monitor aggiuntivo collegato all'uscita videocomposita; altrimenti sarà necessario attivarlo in seguito come specificato di seguito.

4. Dalla schermata principale di Full-Memory II, premere contemporaneamente i tasti **Alt + Esc** della tastiera per far apparire nella parte inferiore dello schermo la barra di stato.

5. Fare clic con il tasto sinistro del mouse sopra l'icona **ATI** 11.31 posta in basso a destra della barra di stato.

6. Selezionare la tendina **Combinazioni**

7. Fare clic sul tasto **elmo**

Attenzione! Una volta configurata l'uscita TV, il DVR la manterrà anche nel caso di utilizzo della sola uscita TV.

Nota: i monitor collegati all'uscita TV e S-Video, devono avere la terminazione a 75 Ω.

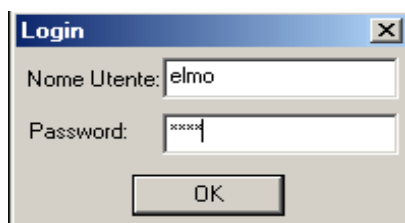
8. AVVIO

3.1 Accensione e Login

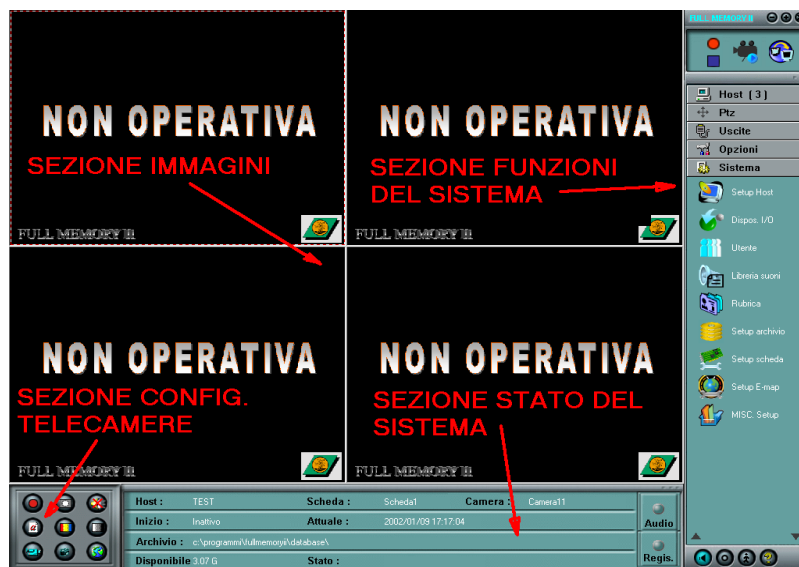
Per avviare Full Memory II:

1. collegare il sistema all'alimentazione;
2. mettere in posizione "1" (Accensione) l'interruttore di sicurezza posto nel retro del DVR (vd cap.2).

Verrà richiesto di effettuare la procedura di *Login* (riconoscimento utente) che consentirà la personalizzazione e la gestione del sistema (fare riferimento al paragrafo 4.3 per la configurazione degli utenti ed abilitazioni).

Nelle condizioni di default, l'Utente Amministratore (abilitato a tutte le funzioni) verrà identificato dal sistema inserendo Nome utente e Password consegnati con il manuale della macchina:

Nota: se non verrà eseguito il Login, Full Memory **II** partirà automaticamente dopo 30 secondi, azzerando tutte le abilitazioni utente. Sarà possibile effettuare l'identificazione e riabilitare le funzioni abbinate all'Utente, premendo il tasto **ESC** della tastiera e inserendo **Nome utente** e **Password**.

3.2 Schermata principale

All'avvio del sistema verrà visualizzata la seguente schermata:

La schermata principale è suddivisa in quattro sezioni.

1. Sezione Immagini: è la sezione più grande, situata nella parte centrale della schermata principale. Vengono visualizzate sia le immagini locali, sia quelle remote.

2. Sezione Funzioni del Sistema: è posizionata sulla destra della schermata principale. Contiene il pannello di controllo per le funzioni Host, PTZ, Uscita, Opzioni e Setup del Sistema.

3. Sezione Configurazione della Telecamera: è rappresentata dalla parte inferiore sinistra della scehramta principale. Contiene i seguenti pulsanti:

- Start e Stop della registrazione di ogni telecamera
- Eliminazione della Griglia dell'area di protezione
- Registrazione Audio (solo con scheda audio opzionale)
- Titolo
- Colore del titolo
- Setup video
- Setup telecamera
- Istantanea
- E-Map

4. Sezione Stato del sistema: è situata nella parte inferiore destra della schermata principale e viene utilizzata per visualizzare lo stato del sistema, incluso:

- il nome dell'host
- il nome della scheda
- il nome della telecamera
- l'istante di inizio della registrazione
- l'ora corrente
- la posizione nell'Archivio
- lo spazio libero disponibile
- lo stato di codifica

3.2.1 Sezione Immagini

La sezione **Immagini** viene utilizzata principalmente per visualizzare le immagini provenienti dalle telecamere, presenti in numero variabile a seconda del modello di DVR (vd par. 1.2).

Questa sezione visualizza le immagini provenienti dalle telecamere locali quando il sistema non è collegato con altri sistemi. Il sistema è in grado di collegarsi con altri sistemi Full Memory II tramite rete LAN, Internet,

Intranet o modem. Questa sezione può, inoltre, visualizzare le immagini provenienti da telecamere di altri host Full Memory II, selezionando l'icona Host nella sezione **Funzioni del Sistema** (vd. par 3.2.2).

- **Configurazione o controllo di una qualsiasi delle telecamere.**

1. Muovere il mouse, all'interno della sezione, verso la telecamera da visualizzare;
2. fare clic una volta sul pulsante sinistro del mouse per selezionare la telecamera;
3. eseguire, quindi, il controllo o la configurazione.

- **Ingrandimento dello schermo**

Tutte le immagini visualizzate in questa sezione, possono essere ingrandite o ridotte.

1. Spostare il mouse sull'immagine di interesse;
2. fare clic due volte per ingrandirla: l'immagine verrà sistemata in modo da consentire la visualizzazione di tutte le immagini.

- **Configurazione dell'area riservata al Motion Detector**

Per selezionare l'are riservata al motion detector:

1. fare clic sull'immagine e tenere premuto il tasto del mouse;
2. spostare il mouse per selezionare l'area di interesse;
3. rilasciare il tasto del mouse terminando, così, la configurazione.

Nota: non esiste un limite al numero di aree riservate al motion detector, per ogni telecamera.

3.2.2 Sezione Funzioni del Sistema

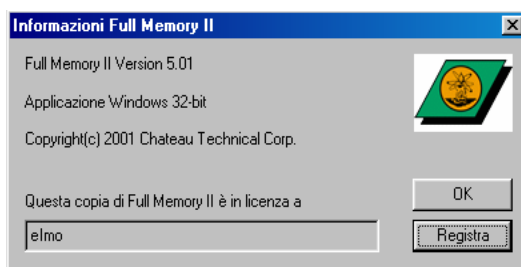
Nella parte superiore di questa sezione, sono presenti tre pulsanti:

Riduci: riduce la schermata principale.

Ingrandisci: l'immagine viene allargata all'intero schermo.

Premere il tasto **ESC** per ritornare alla dimensione originale dello schermo.

Esci: si esce dal programma.

FULL MEMORY II **Informazioni:** contiene i dati relativi alla registrazione e il copyright.

Nella parte superiore della Sezione **Funzioni del Sistema** sono presenti altri quattro pulsanti:

Start: Locale - avvia, alla registrazione, tutte le telecamere locali.

Remoto - avvia, alla registrazione, tutte le telecamere remote.

Stop: Locale - termina la registrazione, tutte le telecamere locali.

Remoto - termina la registrazione, tutte le telecamere remote.

Esplora: esegue una ricerca di file video locale o remota (se è attiva la connessione remota) e il relativo playback. (Per maggiori dettagli, consultare il capitolo 4).

Accesso remoto: permette il collegamento di un sistema Full Memory II locale ad uno remoto, tramite modem, LAN, Intranet oppure Internet.

Nella parte centrale della sezione **Funzioni del Sistema**, sono presenti cinque funzioni di controllo:

- **Setup del sistema**
- **PTZ**
- **Uscite**
- **Host**
- **Opzioni**

- **Host:** seleziona e controlla un computer host remoto, mentre il sistema Full Memory II è connesso tramite modem, LAN, Intranet oppure Internet.
- **PTZ:** controlla il PTZ delle telecamere e delle telecamere dome locali e remote. Per esempio, la regolazione dell'IRIS, del fuoco, dello zoom, lo spostamento su/giù, destra/sinistra, la funzione di Sequenza dei punti di preset e la Ronda delle telecamere. (Per maggioni dettagli, consultare il capitolo 8)
- **Uscite:** controlla sia le Uscite locali sia quelle remote. (Per maggioni dettagli, consultare il capitolo 8)
- **Opzioni:** vengono incluse le funzioni **Registro Allarmi** (vd. paragrafo 7.4), **Registro Utenti** (vd. paragrafo 4.3.3), **File video** (vd. paragrafo 6.3), **Istantanee** (vd. paragrafo 6.4) e la funzione di **E-map** (vd. paragrafo 4.8).
- **Sistema:** sono incluse le funzioni **Setup Host**, **Dispositivo I/O**, **Utente**, **Libreria Suoni**, **Rubrica**, **Setup archivio**, **Setup scheda**, **Setup E-Map** e **Setup generale**. (Fare riferimento al capitolo 4).

Nella parte inferiore di questa sezione sono presenti tre pulsanti:

Mute: disattiva l'uscita della scheda audio.

Autoscan: ingrandisce le immagini in sequenza in un ordine prestabilito, in modo da non influenzare il funzionamento della registrazione.

Login-Logout: durante il funzionamento del sistema, prima di poter accedere alla configurazione, viene richiesta, all'utente, la password. Nel caso in cui l'utente desideri assentarsi dalla propria postazione ed evitare l'accesso al sistema da parte di altri, può eseguire il *Logout* dal sistem: le funzioni verranno, così bloccate finché l'utente non avrà eseguito il *Login* con la propria password.

Help on-line: fornisce un supporto nel funzionamento del sistema (al momento non disponibile).

3.2.3 Sezione Stato del Sistema

Questa sezione visualizza lo stato del sistema, inclusi:

- **Host:** visualizza il nome del computer Host.
- **Scheda:** visualizza il nome della scheda selezionata nella Sezione Immagine.
- **Camera:** visualizza il totolo della telecamera che è selezionata in quel momento
- **Inizio:** in modalità registrazione, visualizza l'istante di inizio della registrazione. Se non è presente alcuna immagine della telecamera selezionata, verrà visualizzato il messaggio ***"Non attivo"***. Se l'immagine è disponibile ma viene visualizzato il messaggio ***"Monitoraggio"*** (Non in registrazione), significa che la telecamera selezionata non è in modalità registrazione.
- **Attuale:** visualizza l'ora corrente.
- **Archivio:** visualizza l'archivio in cui si stanno memoirizzando le immagini.
- **Disponibile:** visualizza lo spazio disponibile nel disco.
- **Stato:** visualizza la velocità di visualizzazione e il bit rate della telecamera selezionata.

3.2.4 Sezione Setup Telecamera

Questa sezione viene utilizzata per configurare la telecamera evidenziata facendo clic, con il mouse, direttamente sull'immagine. (Fare riferimento al paragrafo 5.2.1).

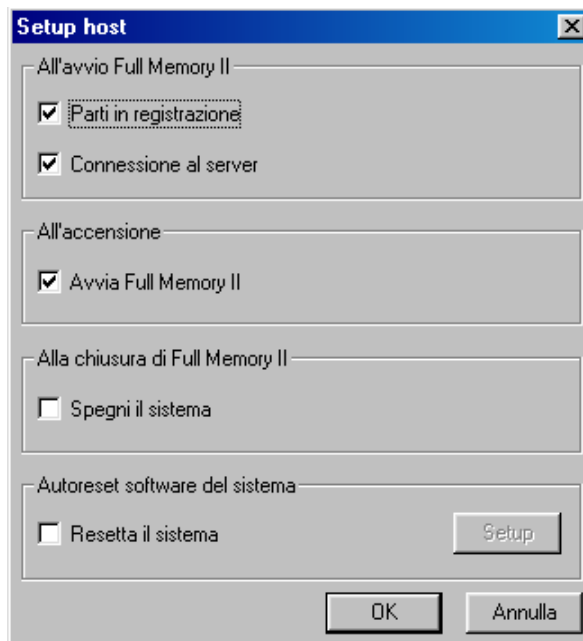
4. CONFIGURAZIONE DEL SISTEMA

Per configurare il sistema, selezionare l'icona **Sistema**, presente nella sezione **Funzioni di Sistema**.

Sono presenti otto funzioni:

- **Setup Host (Configurazione Host)**
- **DispositivoI/O**
- **Utente**
- **Libreria Suoni**
- **Rubrica**
- **Setup Archivio (Configurazione Archivio)**
- **Setup Scheda (Configurazione Scheda)**
- **Setup E-map (Configurazione E-map)**
- **Setup Generale (Configurazione Generale)**

4.1 Setup Host

il computer **Host** (quello che si sta utilizzando), fare clic sul pulsante **Host Setup** .

Nella finestra **Setup Host** sono presenti quattro sezioni, ognuna contenente delle opzioni:

- ***All'avvio di Full Memory II***

Parti in registrazione: permette di configurare la registrazione automatica delle telecamere abilitate all'avvio del sistema.

Connessione al server: permette la configurazione della connessione automatica a Full Memory II server, all'avvio del sistema. Il sistema si connetterà automaticamente allo stesso Full-Memory II server a cui si era connesso in precedenza.

- ***All'accensione***

Avvia Full-Memory II: permette di configurare l'avvio automatico di tutto il sistema anche in assenza di operatori.

- ***Alla chiusura di Full Memory II.***

Spegni il sistema: Permette di configurare lo spegnimento totale del sistema quando viene chiuso Full-Memory II tramite il tasto .

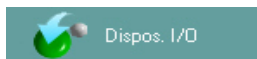
- ***Autoreset software del sistema***

Resetta il sistema: permette la configurazione di una speciale funzione in grado di spegnere totalmente il sistema e riavviarlo in base a periodi selezionabili. Selezionando **Resetta il sistema** viene consentito l'accesso al Setup che dà la possibilità di selezionare l'orario ed il giorno di reset in base a tre opzioni:

•Ogni giorno
•Ogni settimana
•Ogni mese.

4.2 Dispostivi di I/O

Per selezionare i dispostivi di ingresso/uscita, fare clic sul pulsante **Dispositivo I/O**

: verrà visualizzata la finestra **Dispositivi d'interfaccia**.

In questa finestra, si possono configurare nel sistema diversi apparati di controllo tra cui schede ingresso/ uscita interfacce seriali per controllo di telecamere motorizzate di diverse case costruttrici (vd. capitolo 8).

4.3 Utente

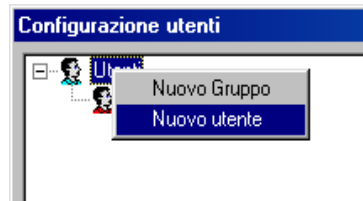
Consente di eseguire tutte le configurazioni relative agli utenti che dovranno essere riconosciuti dal sistema .

Solo l'amministratore di sistema potrà eseguire le configurazioni relative agli utenti.

Per configurare l'Utente, fare clic sul pulsante **Utente** : verrà visualizzata la finestra

alla prima esecuzione di Full-Memory II, verrà richiesta una password di accesso all'Amministratore di sistema (l'utente con il più alto grado di accesso). Il primo utente (individuabile dal colore rosso) visualizzato.

4.3.1 Configurazione di un nuovo utente

Se si desidera inserire un nuovo utente, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona: verrà visualizzata la seguente finestra

Selezionare **Nuovo utente**: verrà visualizzata la finestra **Proprietà del nuovo utente**

Nota: solo l'Amministratore di sistema è in grado di aggiungere, eliminare o modificare il profilo di un utente.

Per configurare un nuovo utente, si devono completare i seguneti campi:

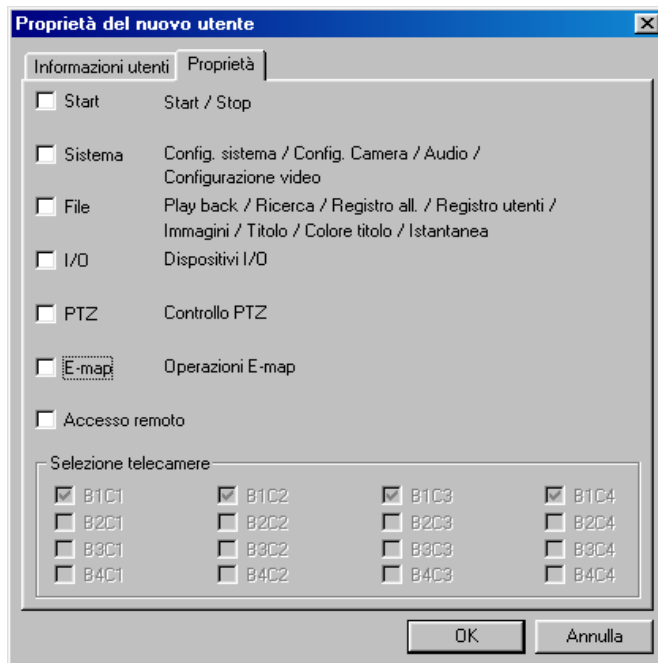
- **Nome utente:** digitare il nome dell'utente
- **Password:** digitare la password
- **Conferma:** digitare, nuovamente, la password per conferma
- **Tipo utente:** permette di definire il tipo di utente (remoto oppure normale).

Utente remoto: è un utente che accede al sistema con un diritto limitato tramite modem, LAN, Intranet o Internet. ***Utente normale:*** è un utente che accede al sistema localmente e non è abilitato alla configurazione delle proprietà degli altri utenti.

Proprietà

Viene utilizzato per impostare le Proprietà di accesso nella modalità descritta di seguito.

Per impostare uno o più livelli di accesso selezionare la casella corrispondente:

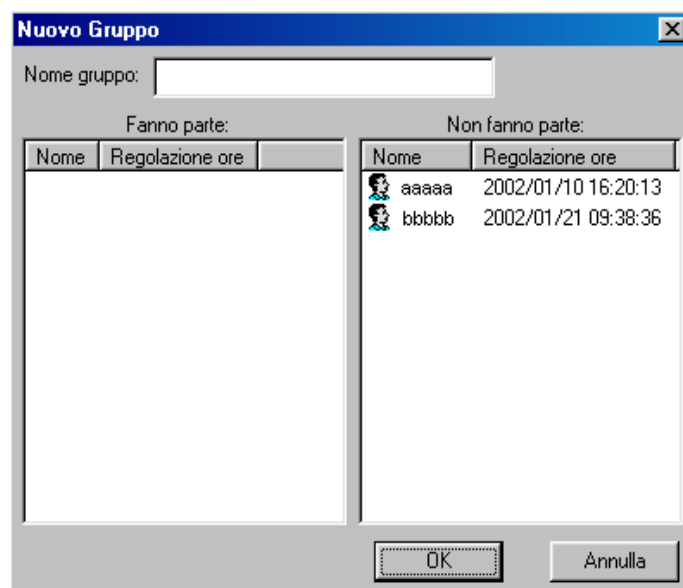
- **Start/Stop:** l'utente può accedere alle funzioni di **Inizio registrazione**, **Fine registrazione**.
- **Sistema:** l'utente può accedere alle funzioni di **Configura Sistema** e **Configura telecamera** e **Configurazione Video**.
- **File:** l'utente può accedere alle funzioni di **Playback**, **Ricerca**, **Registro allarmi**, **Registro utente** e **Immagini**, **Titolo**, **Colore titolo**, **Istantenee**.
- **I/O:** l'utente può accedere alla configurazione di **Dispositivo I/O**.
- **PTZ:** l'utente può accedere alle funzioni di **Controllo PTZ**.
- **E-map:** l'utente può accedere alla funzione di **Operazioni E-map**.
- **Accesso remoto:** l'utente può accedere alla funzione di **Accesso remoto**.

Dopo avere ultimato la configurazione fare clic su **Ok**.

Quando l'utente eseguirà, in seguito, la procedura di *login* con il proprio nome e password, avrà accesso solamente alle funzioni abilitate in questa finestra.

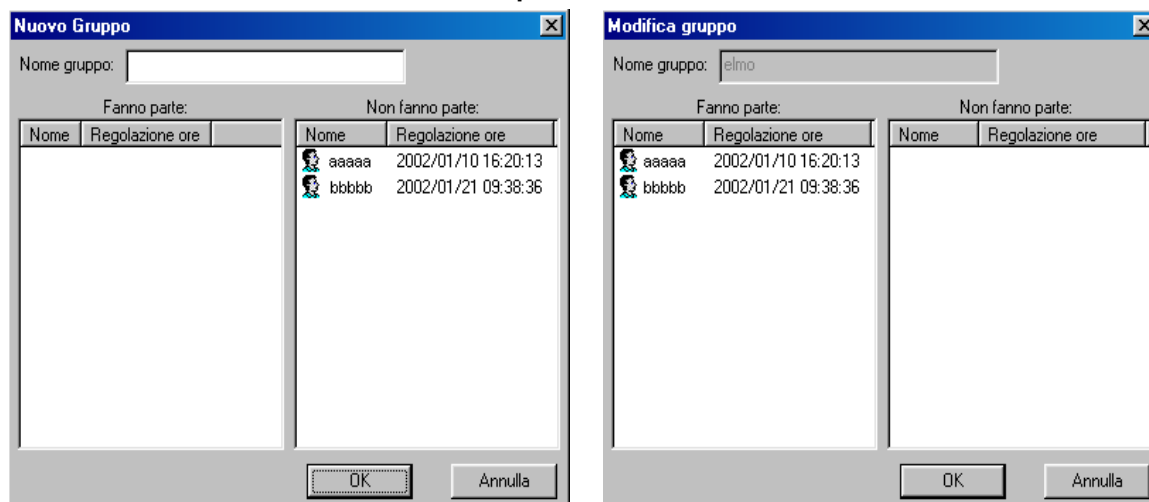
4.3.2 Configurazione di un Nuovo Gruppo Utenti

La funzione **Gruppo** è stata definita con l'unico scopo di potere gestire tutti gli utenti.

Se si desidera inserire un nuovo gruppo di utenti, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona **Utente** di interesse: verrà visualizzata la seguente finestra

Selezionare **Nuovo gruppo**: verrà visualizzata la seguente finestra

1. Digitare il nome del gruppo nella casella **Nome gruppo**
2. fare clic su **Ok**: verrà visualizzata la finestra seguente

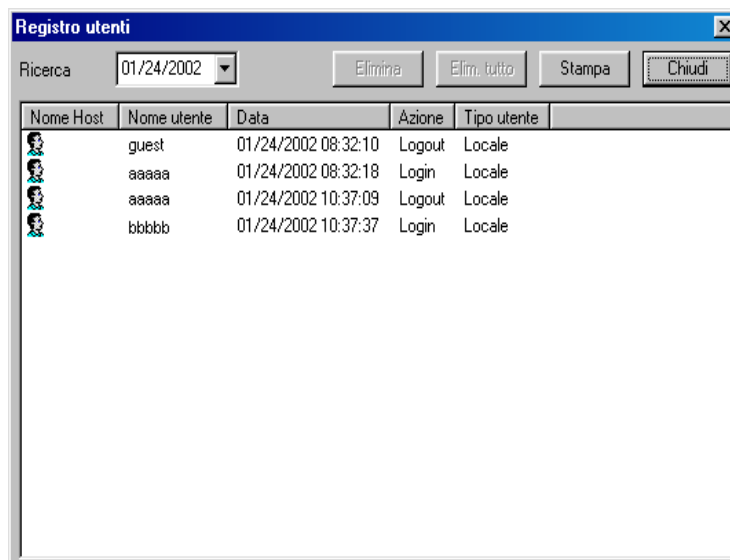
3. fare doppio clic sul nome del gruppo di interesse per visualizzare la finestra **Modifica gruppo**.

Si può spostare un utente dalla sezione **Non fanno parte** alla sezione **Fanno parte**, facendo doppio clic sull'utente di interesse nella sezione **Non fanno parte**.

Nota: la funzione **Gruppo** è stata definita con l'unico scopo di potere gestire tutti gli utenti.

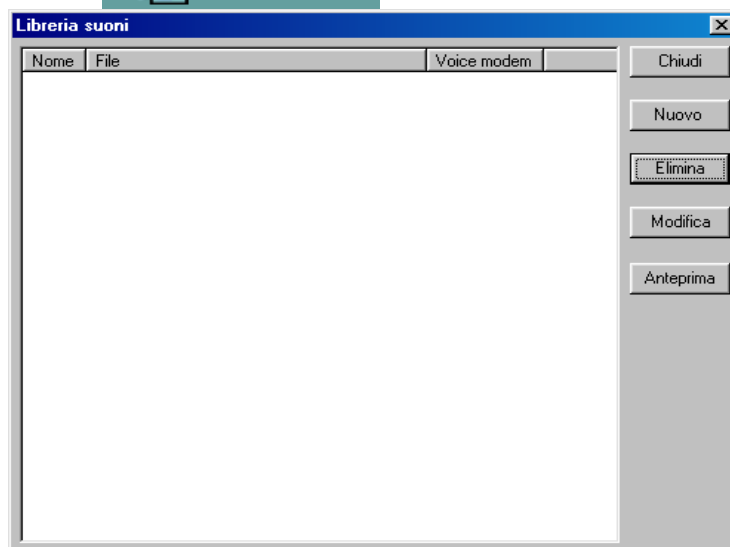
4.3.3 Registro utenti

Consente di verificare quali utenti abbiano ottenuto l'accesso al sistema.

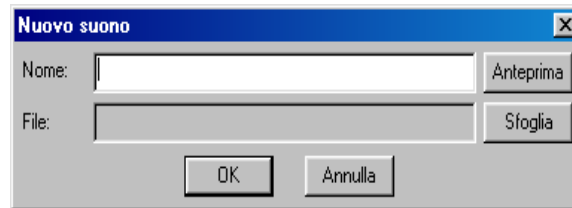
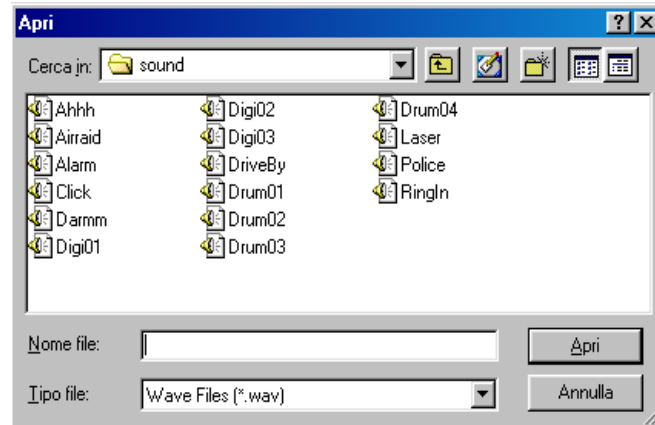
Dal menù **Opzioni** nella parte centrale della sezione **Funzioni di Sistema**, fare clic su **Registro utenti** Registro utenti : verrà visualizzata la finestra **Registro utenti**.

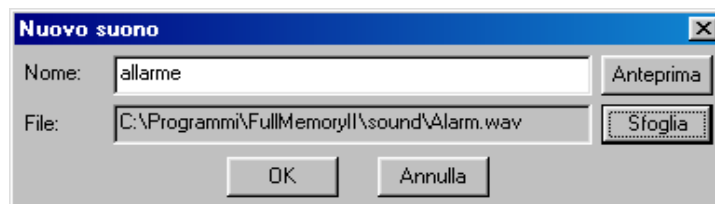
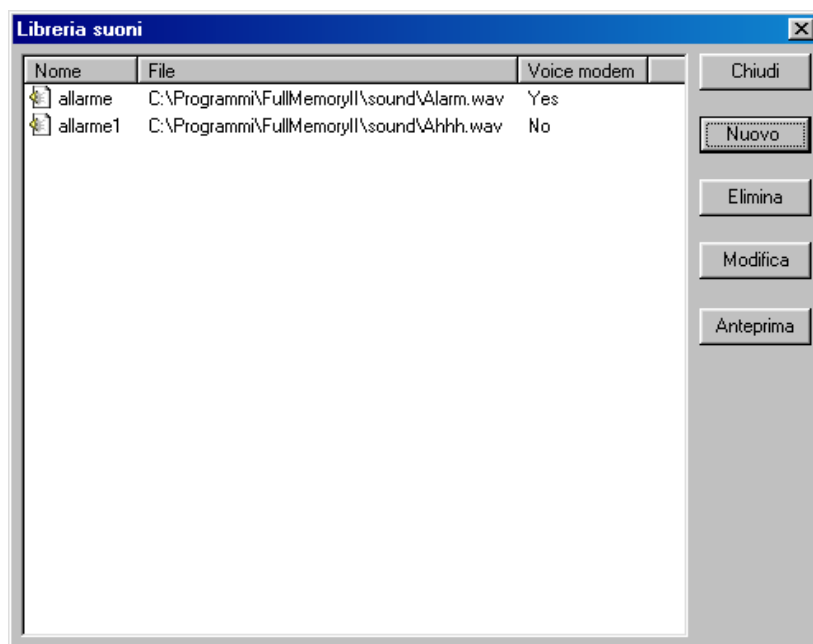
Questa finestra elenca il tempo di *login* o di *logout* dal sistema oppure l'utente con accesso remoto.

4.4 Libreria Suoni

Consente di realizzare una libreria dove archiviare con nome tutti i tipi di suono in formato .Wav che potranno essere utilizzati nel sistema, come, ad esempio, allarmi sonori locali, allarmi sonori remoti tramite voice modem.

Fare clic su **Libreria Suoni** Libreria suoni : verrà visualizzata la finestra **Libreria suoni**.

- **Chiudi:** esce dalla funzione di configurazione della Libreria Suoni.
- **Nuovo:** aggiunge un nuovo file sonoro.
- **Elimina:** elimina un file dalla libreria.
- **Modifica:** consente di modificare il file audio.
- **Anteprima:** se installata una scheda audio, consente si ascoltare l'anteprima del file selezionato.

- ***Eseguire l'Anteprima di un file***

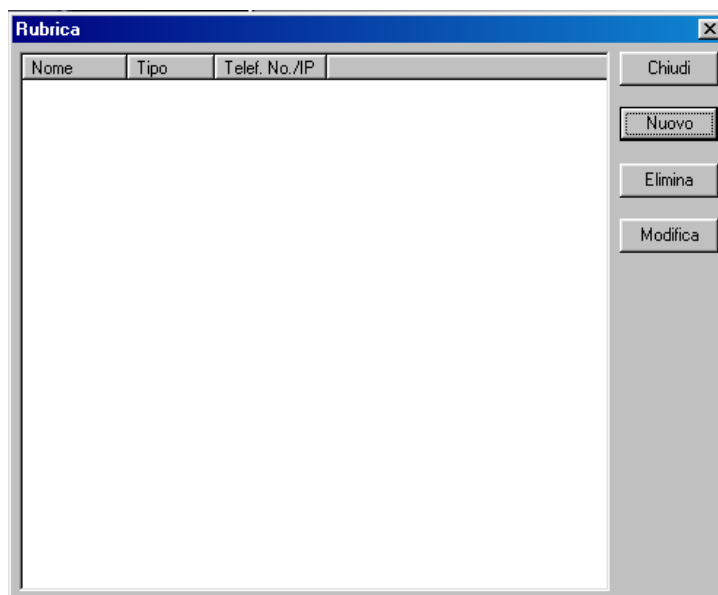
1. Fare clic su **Nuovo**: verrà visualizzata la finestra seguente

2. digitare un nome per il file
3. fare clic su **Sfoglia** per scegliere un file sonoro.

Nella cartella **sound** di Full Memory II vengono forniti dei file standard che possono essere integrati con altri file formato .wav; copiando i file direttamente all'interno della cartella, verranno resi disponibili quando si utilizzerà il comando **Sfoglia** .

Dopo avere selezionato un file sonoro, si ritorna alla seguente finestra

4. Fare clic su **Anteprima** per assicurarsi che il file selezionato sia corretto
5. fare clic su **Ok** per terminare la configurazione.

Nota:

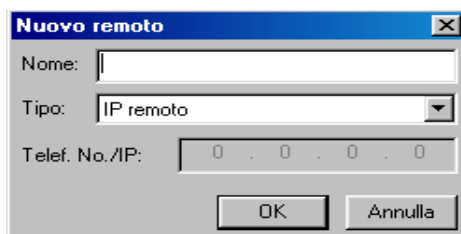
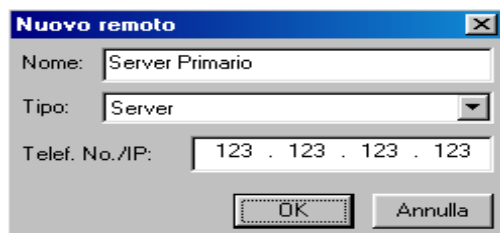
- Il campo **Voice Modem** con due valori validi **Yes** e **No**, indica se il file sonoro può essere trasmesso ad un telefono, tramite un Voice modem.
- Il file da trasmettere ad un telefono deve essere in formato PCM 8000 Hz, 16-bit, mono.

4.5 Rubrica

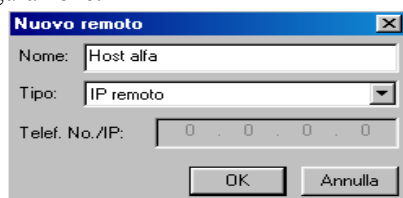
Nella **Rubrica** si possono memorizzare i numeri di telefono remoti e gli indirizzi IP utilizzati di frequente per facilitare l'accesso remoto e gli allarmi remoti.

Per accedere alla Rubrica fare clic sul pulsante : verrà visualizzata la finestra **Rubrica**:

- **Nuovo:** viene utilizzato per inserire nella rubrica una lista di Server, Sistemi locali e remoti su LAN, Sistemi remoti a cui inviare allarmi su rete telefonica.
- **Elimina:** per eliminare un elemento dalla Rubrica, selezionare l'elemento da eliminare e fare clic su **Elimina**.
- **Modifica:** per eseguire la modifica di un elemento della Rubrica, selezionarlo e fare clic su Modifica, oppure fare doppio clic direttamente sull'elemento. Verrà visualizzata la finestra di **Modifica**.
- **Chiudi:** per uscire dalla Rubrica fare clic su Chiudi.

Aggiungere un elemento alla Rubrica

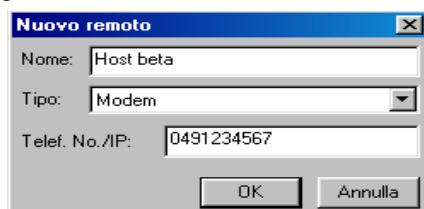
Per aggiungere un elemento alla Rubrica, fare clic su **Nuovo**.

Aggiungere un nuovo Server

Procedura da utilizzare per collegarsi ad un server che farà da punto di riferimento per tutti i Full Memory II connessi.

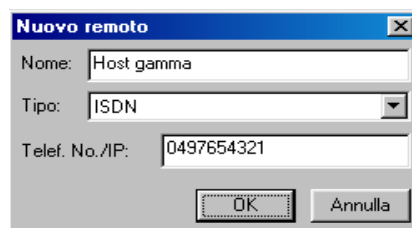
1. Assegnare un nome al server, nel campo **Nome**;
2. selezionare **Server** nel campo **Tipo**;
3. digitare l'indirizzo IP nel campo **Numero telefono/IP**;
4. fare clic su **Ok** per terminare la configurazione.

Aggiungere un IP remoto

La Rubrica viene utilizzata, quando viene innescato un allarme, per trasmettere un messaggio di allarme al sistema Full-Memory II remoto, tramite LAN o Internet in cui i sistemi Full Memory II connessi vengono identificati singolarmente.

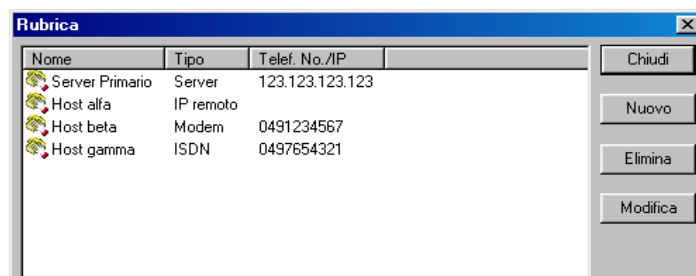
L'IP remoto viene automaticamente riconosciuto in base al nome attribuito a Full Memory II nella configurazione dell'identificativo di rete (vd. paragrafo 10.2).

1. Inserire il nome del sistema Full-Memory II remoto (Host), nel campo **Nome**;
2. selezionare **IP remoto** dal campo **Tipo**;
3. fare clic su **Ok** per terminare la configurazione.

Aggiungere un modem

Viene utilizzato per la comunicazione tramite modem, incluso l'accesso remoto e l'allarme remoto.

1. Inserire il nome del modem nel campo **Nome**;
2. selezionare **Modem** dal campo **Tipo**;
3. fare clic su **Ok** per terminare la configurazione.

Aggiungere ISDN

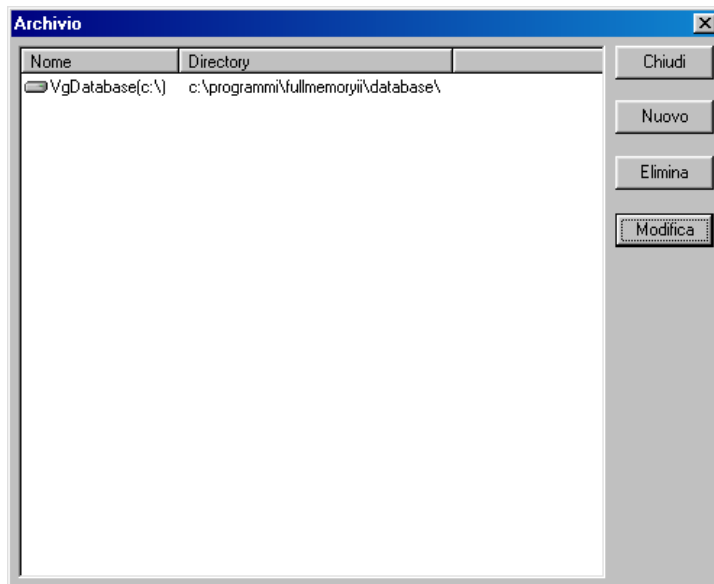
Viene utilizzato per la comunicazione tramite modem, incluso l'accesso remoto e l'allarme remoto.

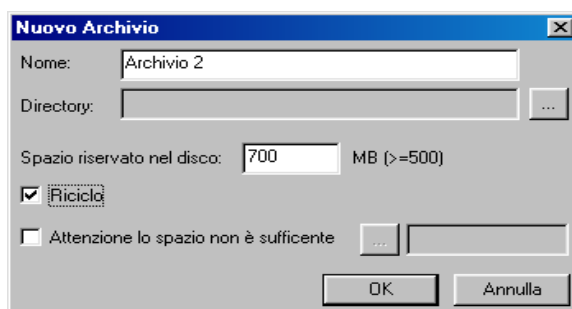
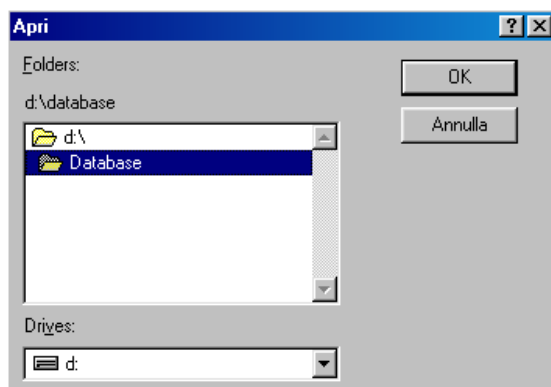
1. Inserire il nome del modem nel campo **Nome**;
2. selezionare **ISDN** dal campo **Tipo**;
3. fare clic su **Ok** per terminare la configurazione.

Terminata la configurazione, verrà visualizzata la seguente finestra:

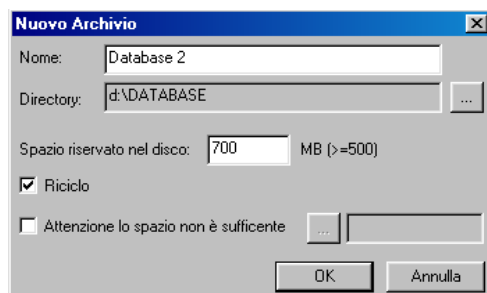
4.6 Configurazione dell'Archivio

La Configurazione dell'Archivio è una procedura utilizzata per specificare la cartella e l'hard disk in cui vengono memorizzati i file video. Il nome del database e della cartella di default sono:

- **VgDatabase**
- **C:\Programmi\Full Memory II\Database\.**

Per accedere alla Configurazione dell'archivio fare clic su l pulsante **Setup Archivio**

Aggiungere un nuovo Archivio

1. Selezionare **Nuovo** per aggiungere un nuovo drive di hard disk:

2. Assegnare un nome al drive dell'hard disk, nel campo **Nome**;
3. Fare clic sul tasto **…** per configurare il drive dell'hard disk e la cartella.

4. Selezionare il drive e la cartella di interesse
5. Fare clic su **Ok** per terminare la configurazione

Nota: si può eseguire la configurazione solo una volta per ogni drive di hard disk ciò significa che all'interno di ogni disco di sistema, ad esempio C:\, D:\, E:\ si potrà creare un solo Archivio. Non è consentita una doppia configurazione

Nel disco viene riservato uno spazio che deve rimanere vuoto per il corretto funzionamento del sistema.

Lo spazio riservato su un singolo hard disk è, per default, di 500 MB. *Si raccomanda si aumentarlo fino a 700 MB e oltre se la capacità dell'hard disk inserito è di 20 GB o maggiore.*

- ***Riciclo***

Nella configurazione è possibile scegliere il **Riciclo** del database che consente di continuare la registrazione all'infinito.

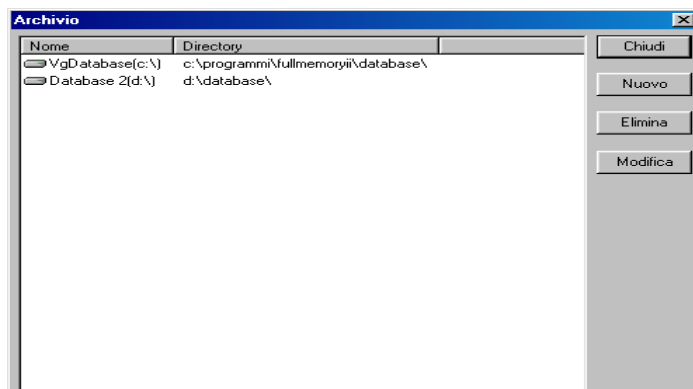
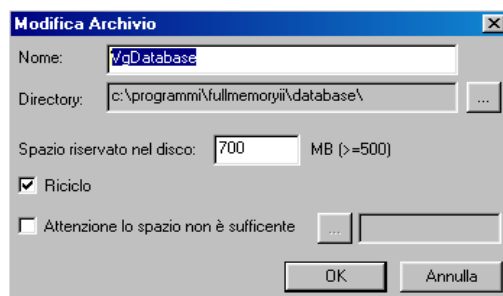
Il sistema, completato lo spazio disponibile, esegue automaticamente la cancellazione del primo giorno di registrazione.

Esempio: la registrazione continua 24h su 24h inizia il giorno 01/01/2002, il giorno 12/02/2002 completa lo spazio disponibile: il sistema cancellerà la cartella contenente i file registrati il giorno 01/01/2002 e continuerà a registrare.

- ***Attenzione lo spazio non è sufficiente***

Se si necessita l'archiviazione costante di tutti i giorni di registrazione sarà necessario deselezionare la funzione **Riciclo**. Il sistema è in grado, di visualizzare un avviso di spazio terminato e lanciare un avviso acustico se si dispone di una scheda audio:

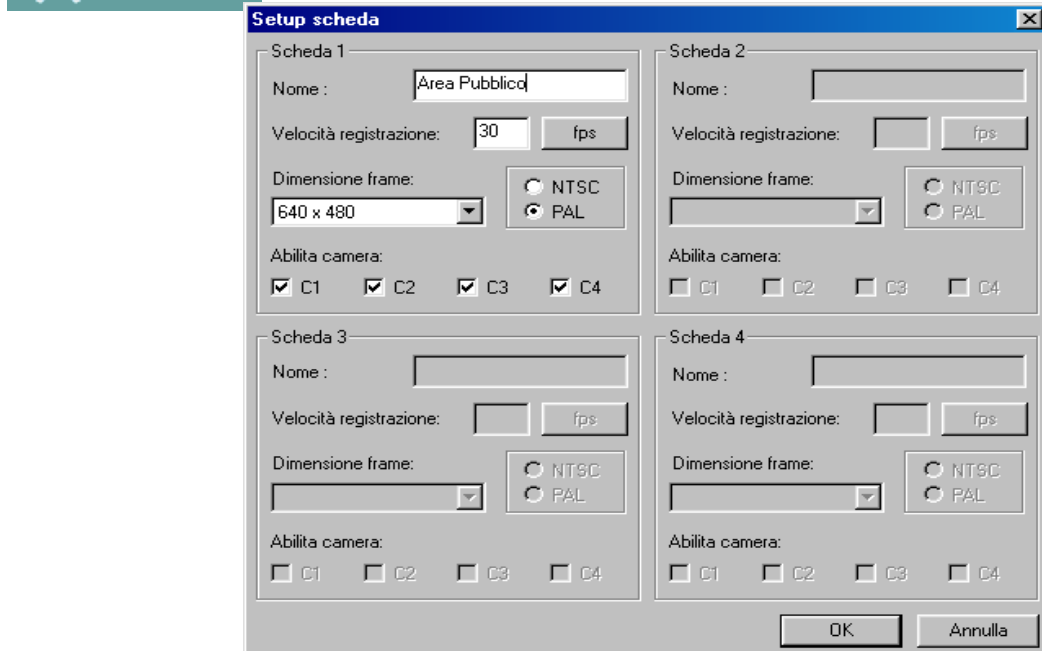
1. selezionare **Attenzione lo spazio non è sufficiente**;
2. fare clic sul tasto **…** per selezionare un file formato .wav dalla **Libreria suoni;**

3. fare clic su **Ok** per terminare la configurazione.

- **Elimina:** per eliminare un elemento dall'Archivio, selezionare l'elemento da elimanare e fare clic su **Elimina**.
- **Modifica:** per eseguire la modifica di un elemento dell'Archivio, selezionare tale elemento e fare clic su **Modifica**. La modalità di modifica è la stessa di quella utilizzata per aggiungere un nuovo Archivio.

- **Chiudi:** per uscire dall'Archivio fare clic su **Chiudi**.

4.7 Configurazione della scheda (da effettuare in condizione di stop registrazione)

Il sistema Full-Memory II prevede varie configurazioni (vedi capitolo 1): in base alla configurazione scelta verrà data la possibilità di eseguire le personalizzazioni nelle varie schermate abilitate.

La configurazione delle schede può essere eseguita solo dal supervisore.

lla Configurazione della Scheda fare clic sul pulsante **Setup scheda** :

- **Nome**

Per default, il nome riportato nello spazio è **Scheda1-2-3-4** in base alla configurazione.

Si può scegliere un nome più semplice da identificare nella gestione del sistema di sicurezza: è sufficiente posizionare il cursore nello spazio cancellare il nome di default e scriverne un altro.

- **Velocità di registrazione**

La velocità di registrazione può essere impostata in **fps** (frame per secondo) o **spf** (secondi per frame), facendo clic relativamente su fps o spf.

Full-Memory II regolerà automaticamente la velocità di registrazione fino alla massima velocità supportata dal sistema. Se il sistema eseguirà più operazioni con più telecamere, la velocità verrà suddivisa nelle varie operazioni in corso.

Per default:

Velocità di registrazione = 30 fps in un sistema NTSC

Velocità di registrazione = 25 fps in un sistema PAL

Secondo le condizioni riportate nelle caratteristiche.

- **Dimensione Frame**

  Specifica la dimensione del frame per l'immagine da visualizzare, elaborare e memorizzare.

  Si deve impostare in base al sistema di distribuzione video NTSC o PAL.

  Vengono riportate, di seguito, le dimensioni di frame consentite dal sistema **NTSC**:

  640x480 = 640 pixel per 480 pixel.

  320x240 = 320 pixel per 240 pixel.

  240x180 = 240 pixel per 180 pixel.

  160x120 = 160 pixel per 120 pixel.

  Vengono riportate, di seguito, le dimensioni di frame consentite dal sistema PAL:

  640x480 = 640 pixels per 480 pixel.

  352x288 = 352 pixels per 288 pixel.

  256x192 = 256 pixels per 192 pixel.

  176x144 = 176 pixels per 144 pixel.

- **Abilitazione telecamere**

  Consente di abilitare le effettive telecamere in uso.

Fare clic su **Ok** per terminare la configurazione.

4.8 E-map

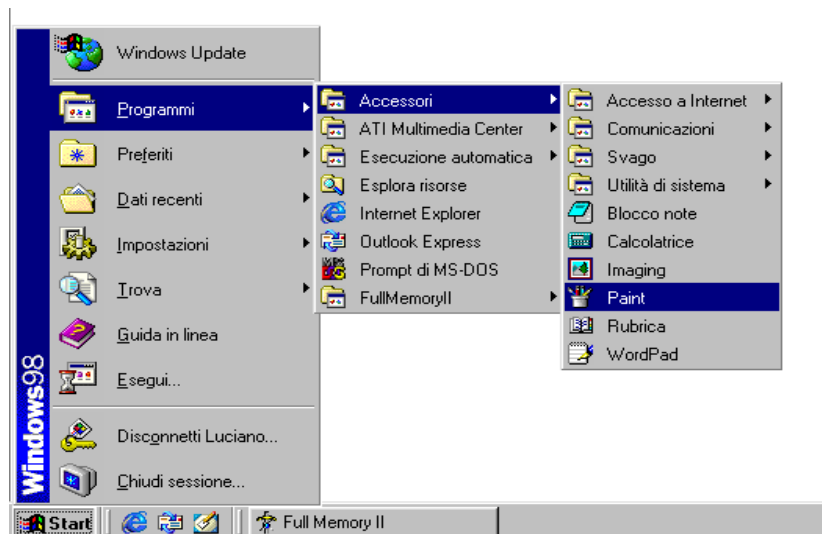
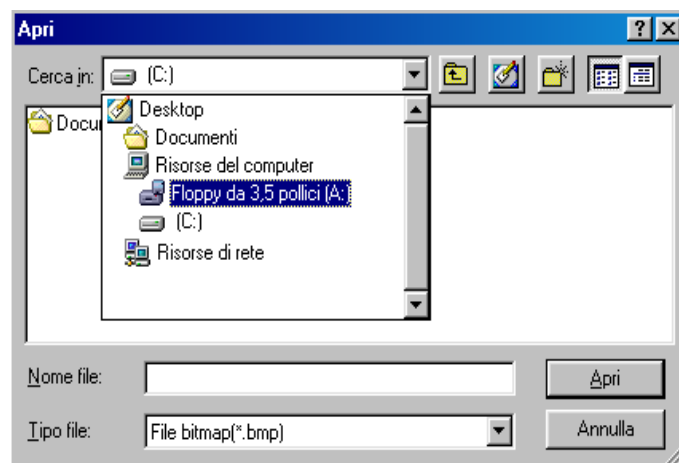
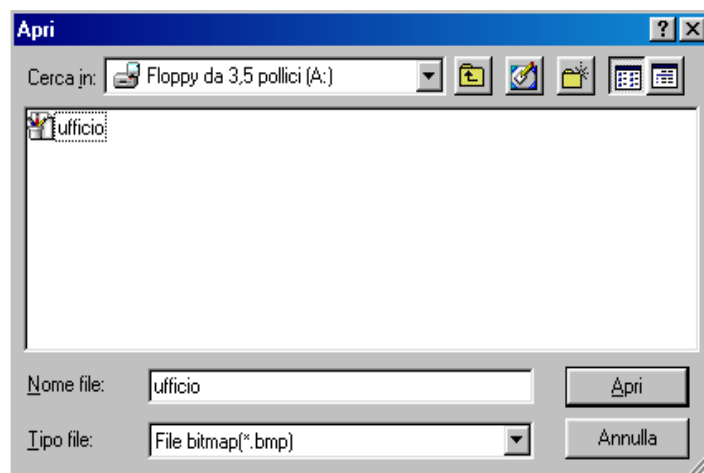
Full-Memory II supporta la funzione **E-map** e assicura una migliore gestione del sistema di sicurezza. E' possibile importare una mappa nella cartella specifica per poi poterla selezionare in seguito.

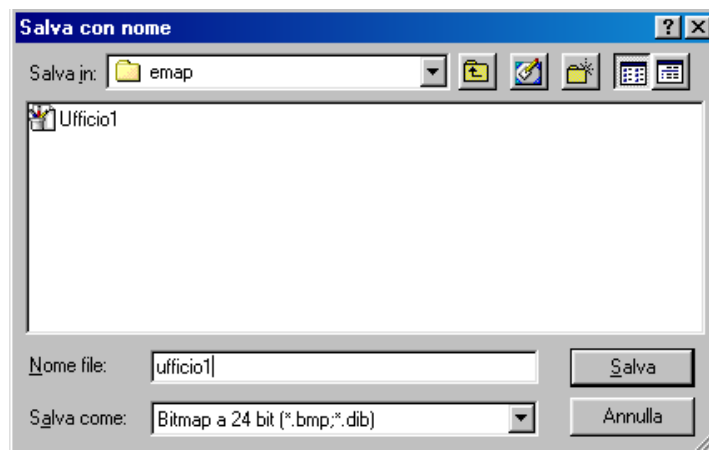
Le mappe possono essere riferite a siti locali o siti remoti.

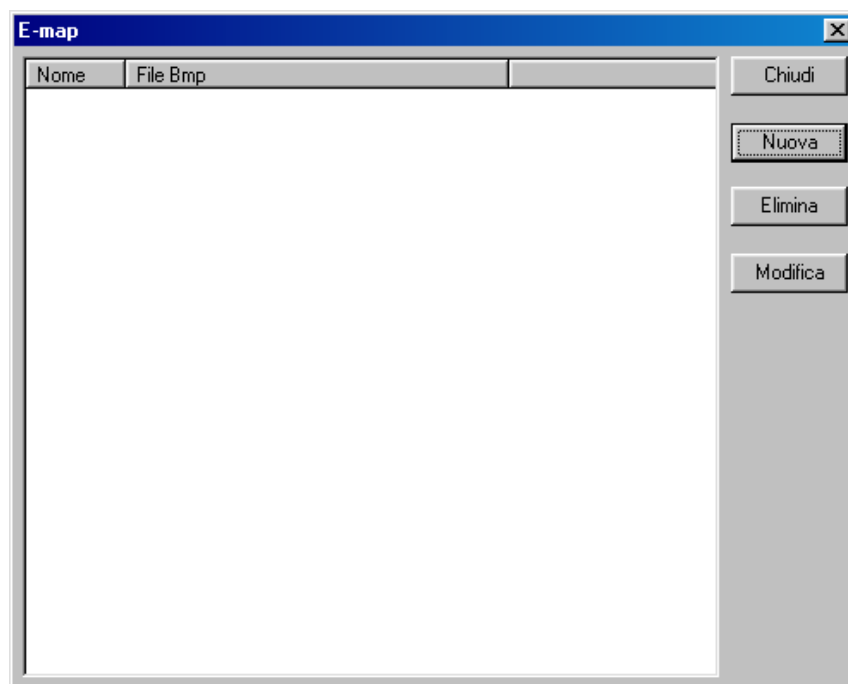
Il file mappa deve essere in formato bitmap (.bmp), con una risoluzione di 640x480.

Se la risoluzione è minore, la mappa verrà visualizzata nella sua dimensione originale; se, invece è maggiore, la mappa verrà ridotta in proporzione.

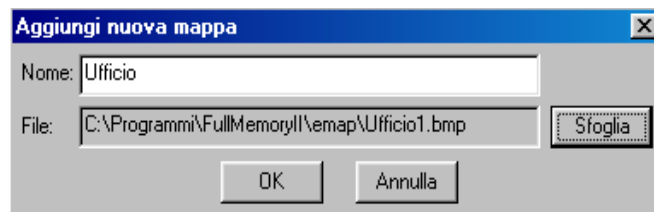
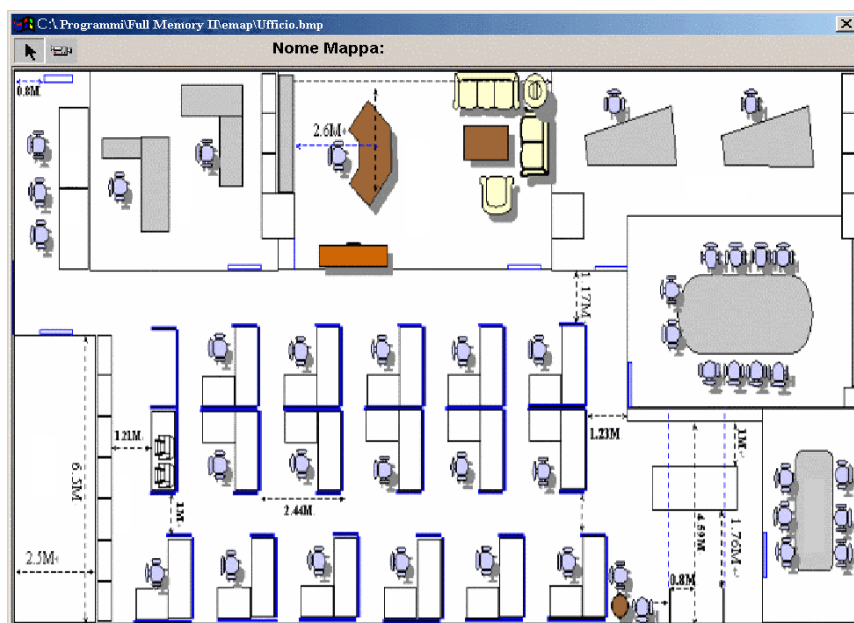
4.8.1 Importazione di una mappa da dischetto

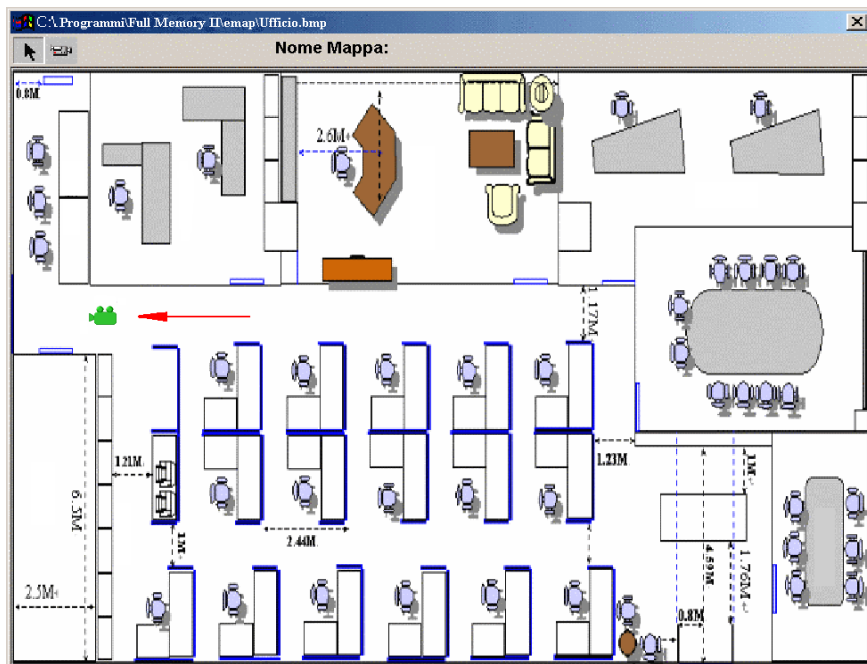
1. Dalla schermata principale di Full-Memory II, premere in sequenza **Alt+Esc** per far comparire la barra di stato;
2. premere **Start** - **Programmi** - **Accessori**;
3. lanciare il programma **Paint**.

4. fare clic su **File** - **Apri**
5. selezionare l'unità **Floppy**.

6. selezionare il file in formato .bmp relativo alla mappa che si vuole importare
7. fare clic sul pulsante **Apri**.

Dopo aver visualizzato l'immagine a schermo eseguire il salvataggio nella cartella **emap** come segue.

1. fare clic su **File** - **Salva con nome**
2. selezionare l'unità **C**,
3. aprire la cartella **Programmi**,
4. aprire la cartella **Full Memory II**,
5. aprire la cartella **emap**,
6. assegnare un nome al file
7. fare clic sul pulsante **Salva**.

4.8.2 Configurazione delle Mappe

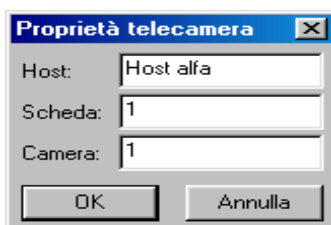
Per configurare le mappe fare clic sul pulsante **Setup E-map**

- ***Creare una nuova mappa***

  Per creare una nuova mappa

1. fare clic su **Nuovo**

2. assegnare un nome alla mappa per facilitare, in seguito, la ricerca (per esempio: Piano 1, Ufficio, ecc.);
3. selezionare il file mappa facendo clic sul pulsante **Sfoglia:** il file deve prima essere stato importato nella cartella emap (vedi paragrafo 4.8.1);
4. dopo avere selezionato la mappa, fare clic su **Ok;**
5. verrà visualizzata la mappa

Per aggiungere una telecamera alla mappa, procedere nel modo seguente:

1. fare clic sul pulsante situato nell'angolo in alto a sinistra: il cursore diventerà una croce di posizionamento;
2. spostare il cursore sulla posizione di interesse;
3. fare clic con il pulsante sinistro del mouse per terminare il posizionamento della telecamera.

La freccia rossa individua la telecamera appena aggiunta.

4. Fare doppio clic sull'icona della telecamera per assegnare la telecamera al sistema Host di interesse, per identificare il numero della scheda e della telecamera.

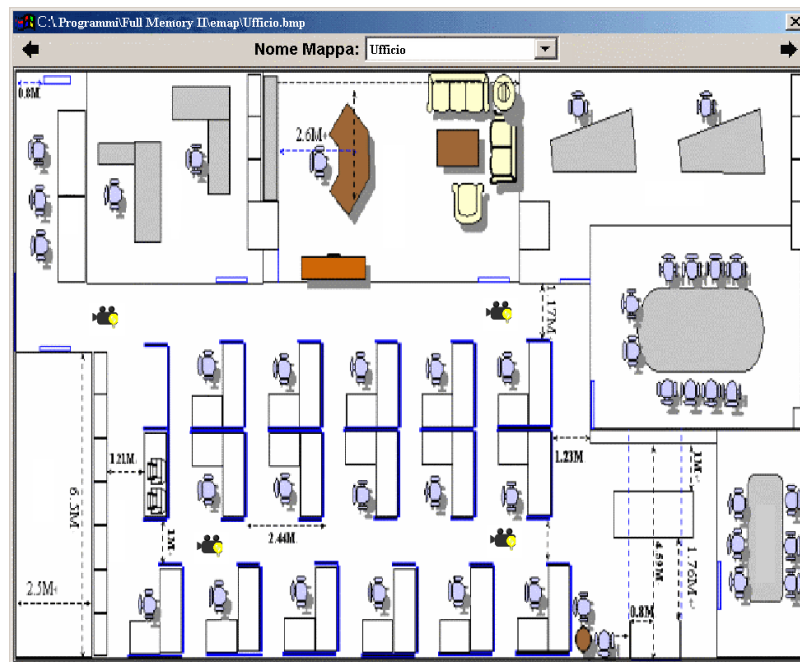
Si può, quindi, collegare la mappa con delle immagini video provenienti sia da un Host locale sia da un Host remoto.

Attenzione! Il nome Host deve corrispondere in tutti i caratteri con quello identificato nella sezione Host altrimenti gli abbinamenti Scheda e Camera non daranno risultato positivo.

Nota: se si compie un errore nelle proprietà della telecamera, l'icona presente sull'e-map diventerà : indica che manca il nome dell'Host, l'ID della scheda o quello della telecamera.

Se il nome dell'host è di un host remoto, il sistema Full-Memory II remoto deve abilitare il grado di accesso dell'E-map remota.

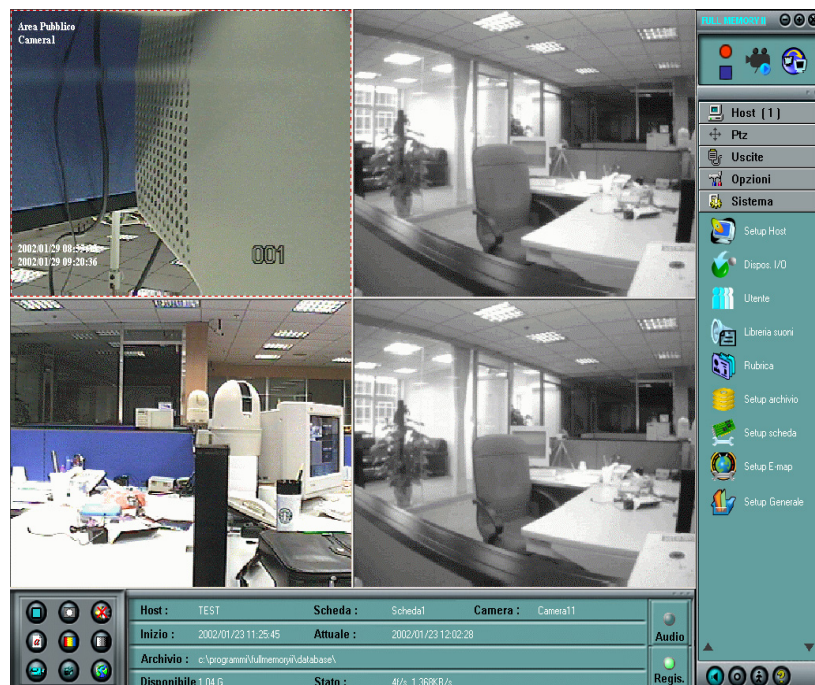
- **Elimina:** per eliminare una telecamera dalla lista, selezionarla e fare clic su **Elimina**.
- **Modifica:** per eseguire la modifica di una telecamera, selezionarla e fare clic su **Modifica**. Si potrà, quindi, procedere alla modifica della posizione o dell'ID della telecamera nella e-map.
- **Chiudi:** fare clic su Chiudi per terminare la configurazione dell'e-map.

4.8.3 Funzioni della E-map

Selezionare **E-map** nel menù **Opzioni** presente nella sezione **Funzioni di Sistema**: verrà visualizzata la seguente finestra

L'icona indica telecamera in registrazione

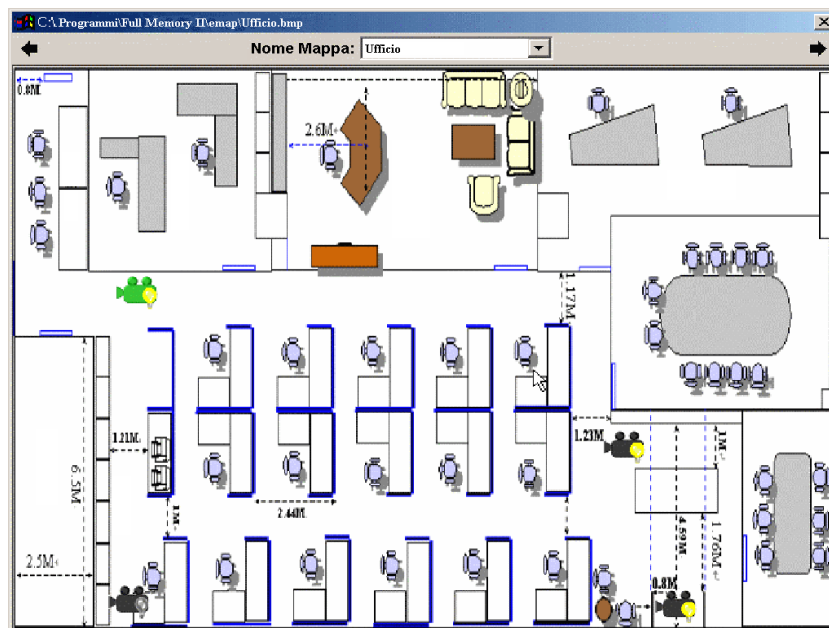
L'icona indica telecamera non attiva.

Agli estremi della parte superiore della visualizzazione, sono presenti due pulsanti (mappa precedente) e (mappa seguente) che permettono lo scorrimento delle mappe, se ve ne è più di una.

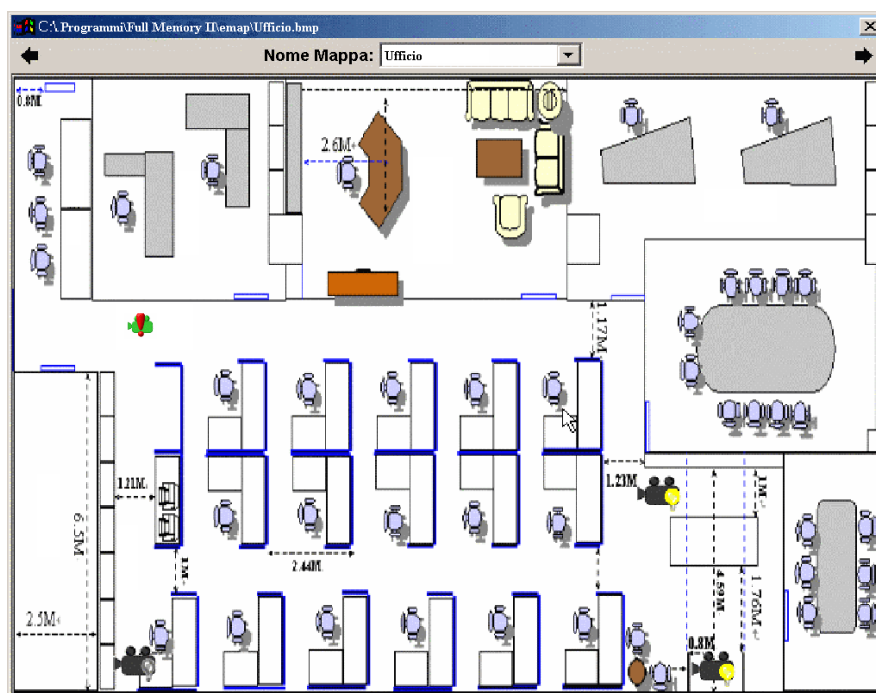
Facendo doppio clic sulla telecamera di interesse, si ottiene la visualizzazione di ciò che la telecamera sta registrando in quel momento; se sono presenti più telecamere, nella finestra di visualizzazione il sistema evidenzierà l'immagine con una cornice rossa.

Per visualizzare la posizione della telecamera all'interno della mappa:

posizionare il puntatore del mouse sopra la telecamera desiderata;

fare clic con il pulsante sinistro, il sistema evidenzierà con una cornice rossa la telecamera.

Fare clic sul pulsante presente nella sezione **Configurazione della telecamera**: verrà visualizzata la mappa corrispondente.

L'icona indica che la telecamera selezionata è in registrazione
L'icona indica telecamera non attiva.
Per quanto riguarda le altre telecamere, presenti ma non selezionate:
l'icona indica telecamera in registrazione
l'icona indica telecamera non attiva.

4.8.4 E-map e Allarme

Oltre alle funzioni di allarme selezionabili (vedi Capitolo 6), quando una telecamera in registrazione attiva la funzione di allarme e l'allarme viene innescato, fare clic su : verrà visualizzato lo stato di funzionamento della telecamera.

L'icona indica che la telecamera ha innescato l'allarme: si rende, così, più semplice la localizzazione della telecamera sulla mappa.

4.9 Setup generale

Consente di effettuare alcune selezioni di funzionamento generale del sistema.

Per eseguire la configurazione generale fare clic sul pulsante **Setup generale**

:

- **File video (Durata File Video)**

La durata di registrazione di un file video va da 10 a 999 minuti.

Attenzione! Non assegnare al parametro un valore troppo basso, altrimenti aumenterà la durata della ricerca a causa di troppi file. Inoltre esiste un limite al numero di file in ogni cartella dell'hard disk.

Per default File Video = 60 minuti.

Nota: la durata File Video rappresenta la durata della registrazione non la dimensione del relativo file.

- **Auto scan (tempo di ingrandimento)**

Questa selezione nel sistema Full-Memory II, consente di ingrandire automaticamente le immagini provenienti dalle telecamere, simulando un funzionamento simile ad un comune ciclico: l'immagine resterà ingrandita e visibile in base all'impostazione del tempo nella relativa casella.

Per fermare l'Auto scan fare clic sul tasto che si trova nella parte inferiore destra dello schermo.

Per default Autoscan = 30 secondi

- **Allarme sonoro optional**

Permette di ricevere un avviso sonoro innescato da una oppure tutte le opzioni selezionabili:

- **Host assente:** quando un host presente nella lista si sconnette.
- **Login locale fallito:** quando il tentativo di login da parte di un utente locale falliscie.
- **Login remoto fallito:** quando il tentativo di login da parte di un utente remoto falliscie.

La selezione di una di queste opzioni abilita il pulsante **Sfoglia** che consente di selezionare dalla **Libreria suoni** un file formato .wav.

5. REGISTRAZIONE

5.1 Finestra di Registrazione

Il sistema Full-Memory II utilizza la tecnologia Super Motion Image Compression Technology (SMICT) per confrontare due immagini continue. Il sistema eseguirà la funzione di registrazione e attivazione del relativo allarme, con un'alterazione poco accentuata tra le due immagini .

Se non avviene alcun cambiamento tra le due immagini, Full-Mamory II eseguirà la registrazione in base ad un calendario prefissato che permetterà la compressione dei file applicando un rapporto maggiore, riducendo, così, la dimensione dei file e aumentando la durata della registrazione.

La modalità visualizzazione o registrazione, di tutte le telecamere contemporaneamente oppure delle singole telecamere, può avvenire nei due modi seguenti:

- ***Attivazione di tutte le telecamere***

Si possono aprire tutte le finestre e iniziare la registrazione (se impostata nel **Setup Telecamera**) oppure avere la visualizzazione di tutte le telecamere, facendo clic sul pulsante posto nell'angolo in alto a destra dello schermo.

- ***Disattivazione di tutte le telecamere***

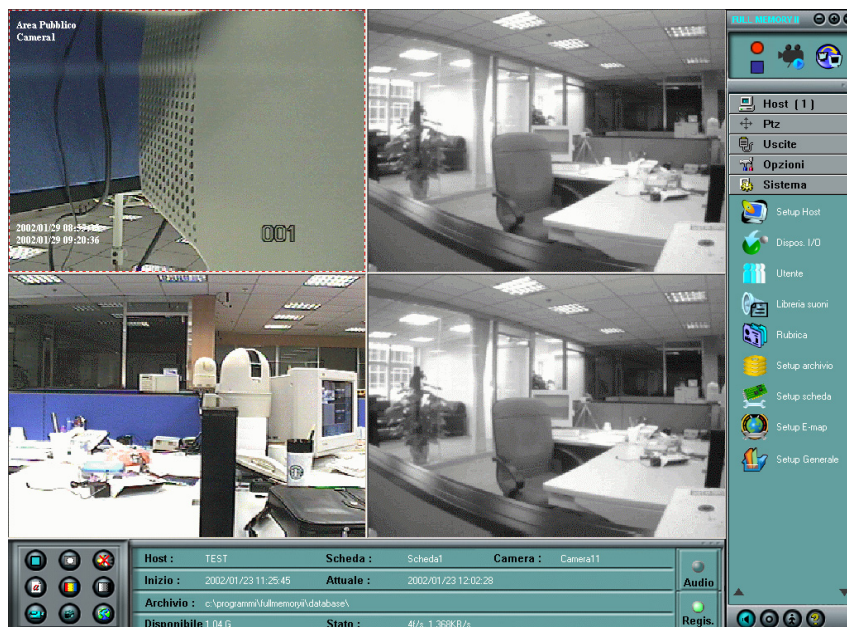
Si possono chiudere tutte le finestre e fermare la registrazione di tutte le telecamere, facendo clic sul pulsan[...]stra dello schermo.

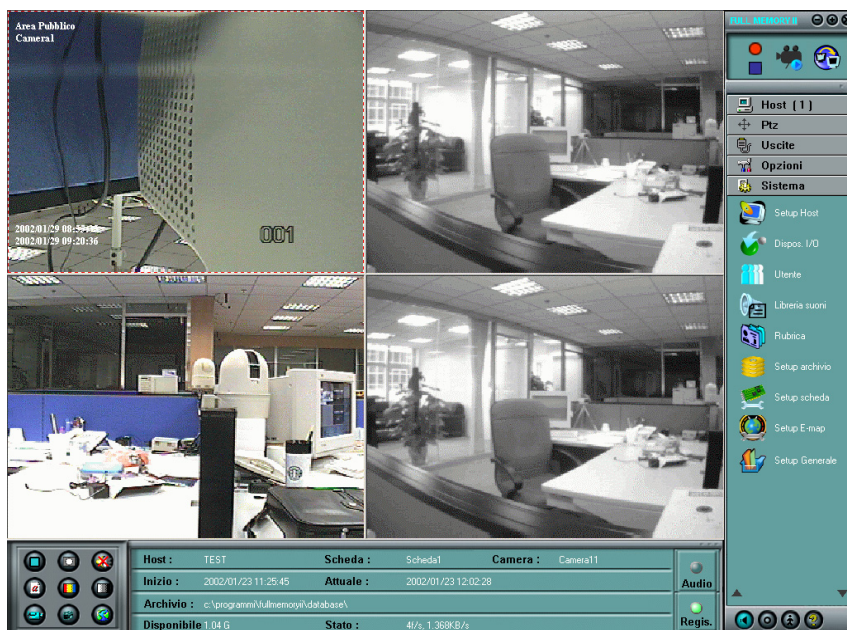
[...]amera viene segnalato nelle modalità riportate di seguito.

- S[...] La telecamera non è ancora in fase di registrazione, ed è “non operativa[...]

La telecamera è danneggiata o non collegata.

La telecamera è in fase di registrazione ma l'immagine non viene visualizzata. Questa funzione speciale è utilizzata quando nell'immagine vengono inserite delle griglie abbinate al Motion detector e non si voglia far vedere ad estranei quali siano i punti sensibili.

Viene riportato di seguito un esempio di **DVR4**, con tutte le telecamere attive.

Due schede VG4C con 8 telecamere connesse:

- ***Attivazione della singola telecamera***
  Nella condizione di "telecamere disattivate" procedere come segue.

Per attivare la telecamera fare clic sul pulsante **Start** presente nella sezione **Configurazione telecamera**.

Ripetere la procedura per attivare le altre telecamere.

- ***Disattivare una singola telecamera***
  Fare clic sulla telecamera da disattivare.

Premere il pulsante **Stop** che prenderà il posto del pulsante Start, nella sezione **Configurazione telecamera**, quando la telecamera è in funzione

Facendo clic su questo pulsante, si può disattivare la corrispondente telecamera.

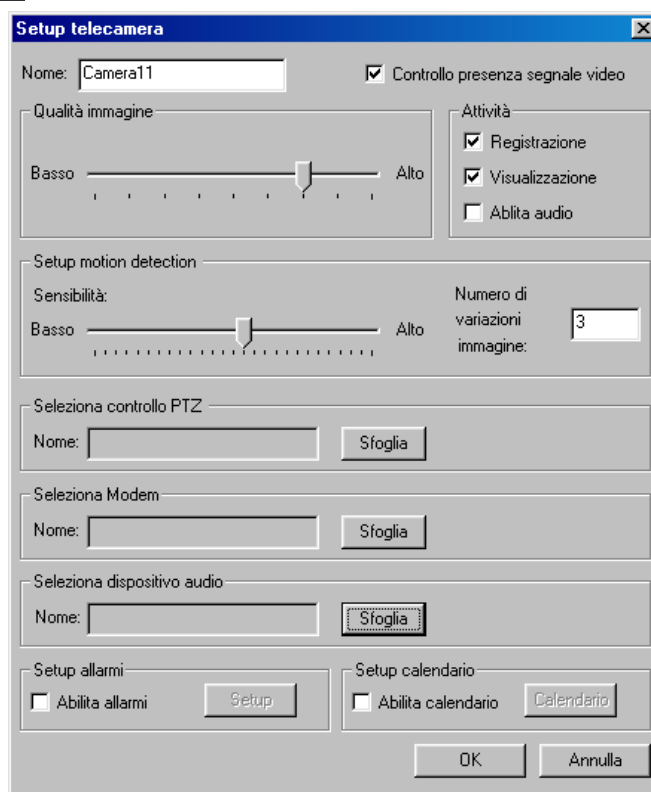
Eseguire la procedura per disattivare le rimanenti telecamere.

Nota: Nella modalità **Registrazione da calendario** la pressione del tasto **Stop** non avrà nessuna influenza nel programma impostato poiché ha una priorità maggiore rispetto alle operazioni manuali. (Per la registrazione da calendario, fare riferimento al paragrafo 5.2.1).

5.2 Configurazione della registrazione

5.2.1 Setup telecamera

1. Fare clic sulla telecamera da impostare

2. Fare clic sul pulsante per visualizzare la finestra **Configura telecamera**.

- ***Nome***

Il sistema visualizza, automaticamente, i nomi di default: **CameraXX**, questo dipende dal modello di DVR (DVR4, DVR8, DVR16).

I nomi possono essere cambiati in base alle esigenze dell'utente per rendere più semplice l'individuazione della telecamera, ad esempio la si può associare al luogo di osservazione: “Ingresso Principale”.

- ***Controllo presenza segnale video***

Ogni telecamera ha la possibilità di eseguire il controllo di Video lost, in modo indipendente.

Una volta selezionata l'opzione, se per un qualsiasi motivo si perde il segnale video, verrà attivato l'allarme che potrà essere gestito in vari modi (vedi Capitolo 7) a condizione, però, che sia stata abilitata l'opzione **Allarme**.

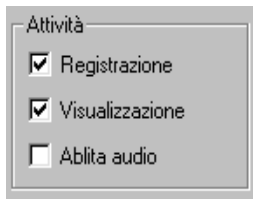
- ***Qualità immagine***

Questa funzione permette di regolare la qualità dell'immagine.

Fare clic con il pulsante sinistro del mouse e, tenendolo premuto, spostare il cursore verso sinistra (Bassa qualità) oppure verso destra (Alta qualità).

Alta qualità = minore rapporto di compressione = maggiore volume di dati
Bassa qualità = maggiore rapporto di compressione = minore volume di dati.

- ***Attività***

La configurazione della **Attività** della telecamera, è abilitata solo se la telecamera è accesa.

- Registrazione e **Visualizzazione:** determinano il comportamento delle immagini e dell'archiviazione della te-lecamera in questione.

a. La telecamera è sia in modalità registrazione sia in monitoraggio (visualizza la ripresa della telecamera).

b. La telecamera è in monitoraggio ma non in modalità registrazione (visualizza la ripresa della telecamera).

c. La telecamera è in modalità registrazione ma non in monitoraggio (visualizza il messaggio "Telecamera in funzione")

d. La telecamera non è in monitoraggio né in registrazione. La telecamera è non abilitata (visualizza il messaggio " Telecamera in funzione ").

Quando si abilita la modalità **Registrazione**, il pulsante Record che indica la registrazione, posto nella sezione **Stato del Sistema**, diventa verde.

Quando la Registrazione non è abilitata il pulsante ritorna grigio Record .

- Abilita audio: determina l'abbinamento dell'audio alla telecamera; nel caso di registrazione, effettuerà l'archiviazione anche dell'audio abbinato. Questa funzione verrà spiegata in seguito (vd. par. 5.2.6) poiché è vincolata alla configurazione del sistema.

- ***Setup Motion Detector***

Se si seleziona un'area riservata al Motion detector, durante la registrazione, il sistema attiva la rilevazione di movimento (motion detection) nell'area selezionata.

Non esiste un limite al numero di aree riservate al motion detecor.

- Come selezionare un'area riservata al Motion detector

Per selezionare l'area, fare clic sul punto di origine e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, spostarlo sul punto di interesse, rilasciando il tasto. Questa operazione crea un rettangolo nell'immagine.

- Sensibilità: permette di regolare la sensibilità di attivazione dell'allarme in base a diverse situazioni; per esempio, qualità della telecamera, distanza, luminosità, luminosità dello sfondo, dimensione dell'oggetto.

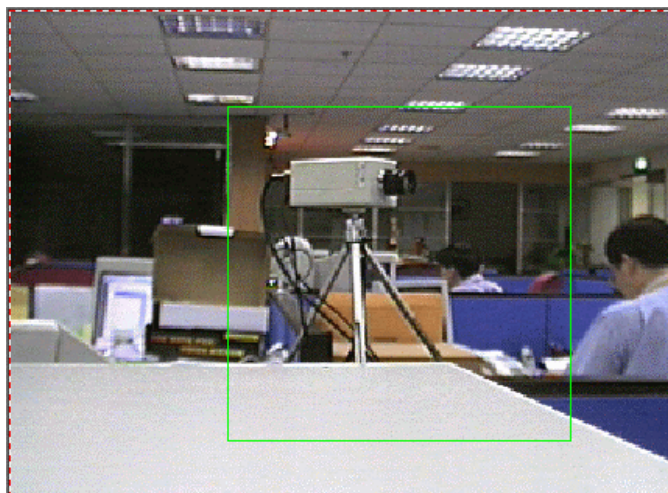
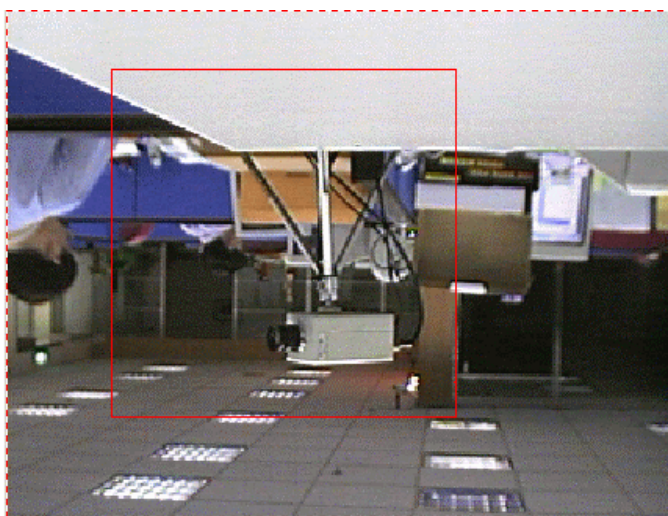
Attenzione! Maggiore sensibilità può causare falsi allarmi e aumentare la quantità di dati della registrazione.

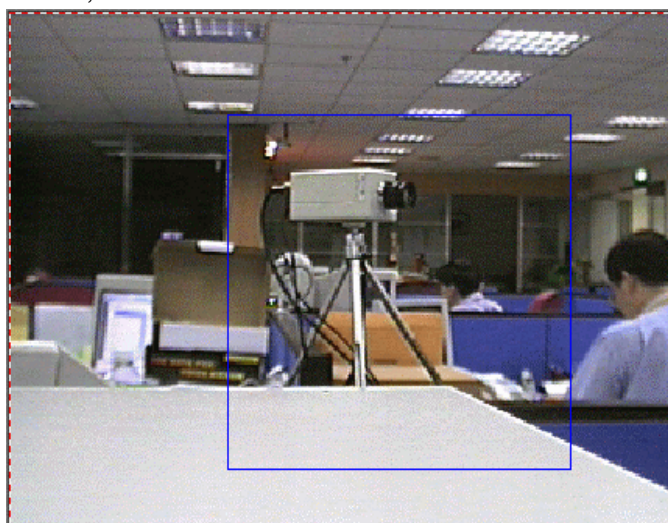
Nella regolazione della sensibilità, tenere conto della qualità della telecamera e delle condizioni ambientali onde evitare falsi allarmi.

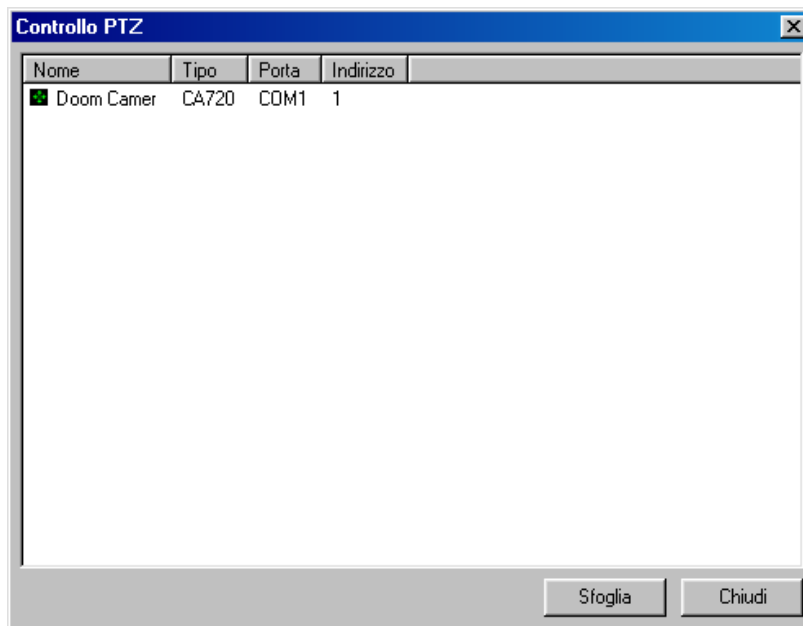
- Numero di variazioni immagine: l'allarme verrà attivato solo se il numero di variazioni su un'immagine continua, supererà il limite imposto.

Attenzione! Per evitare falsi allarmi fare attenzione nell'impostare tale limite.

La griglia presente nell'immagine riportata di seguito, rappresenta l'area riservata al Motion Detector.

Colore verde = nessun allarme attivato.

Colore rosso = allarme attivato

Attenzione! Affinché l'allarme possa essere attivato nell'area riservata al motion detector, si dovrà abilitare l'op-zione **Abilita Allarmi** nella sezione **Setup Allarme** presente nella finestra **Setup telecamera**.

*Colore blu = allarme attivato, senza che l'opzione **Abilita Allarmi** nella sezione **Setup Allarme** presente nella fi-nestra **Setup telecamera**, sia stata abilitata.*

- ***Seleziona controllo PTZ***

  Fare clic sul pulsante **Sfoglia**: verrà visualizzata la finestra **Controllo PTZ**

Fare clic sul dispositivo di controllo PTZ di interesse. Questa operazione abbina un dispositivo di controllo alla telecamera scelta (immagine).

Nota: configurare, prima, il Nome del controllo, il Tipo e l'Indirizzo nella finestra **Dispositivo I/O** descritta al Capitolo 8.

Attenzione! Prima di entrare in questa funzione, si deve fare clic sulla telecamera corrispondente e controllare gli indirizzi delle telecamere, altrimenti se sono presenti due o più controlli PTZ, si possono creare dei conflitti.

- ***Seleziona modem***

  Opzione non disponibile.

- ***Seleziona dispositivo audio***

  Fare riferimento al paragrafo 5.2.6 nella sezione successiva

- ***Setup allarmi***

  Selezionare l'opzione **Abilita allarme**

  Fare clic su **Setup**: verrà visualizzata la finestra **Setup allarmi.**

Fare riferimento al Capitolo 7 per la configurazione.

• ***Setup calendario (Registrazione programmabile)***

Il sistema Full-Memory II è in grado di eseguire automaticamente la registrazione audio/video e l'istantanea, in base ad un programmatore orario/calendario.

1. Selezionare l'opzione **Abilita calendario** nella sezione **Setup calendario** presente nella finestra **Setup te-lecamera.**
2. Fare clic su **Calendario**: verrà visualizzata la seguente finestra

• **Come programmare il calendario delle registrazioni**

1. Inserire la **data/ora** di inizio **Da:** e quella di fine **A:**

La **data/ora** può anche essere selezionata utilizzando le frecce su/giù dei rispettivi campi.

2. Selezionare la **Modalità**

Una volta: inserire la data/ora di inizio **Da:** e quella di fine **A:**.

Ogni giorno: i campi relativi alla **data** non sono abilitati; inserire l'ora di inzio e quella di fine.

Ogni settimana: inserire il **giorno** di inizio e quello di fine della settimana: quando si fa clic sul campo re-lativo alla data questo cambia in **Giorno della settimana**.

Ogni mese: inserire i **giorni** di inizio e di fine nel campo relativo alla data: il campo **Data** mostra il giorno, ma non il mese e l'anno.

Nota: se il tempo impostato in modalità **Ogni giorno** a calendario supera le ore 24:00 (mezzanotte), divi-dere il calendario in due parti.

Esempio: se si imposta un orario del tipo dalle 18:30:00 alle 08:30:00 del giorno dopo, andranno realizzate due sezioni: una dalle 18:30:00 alle 23:59:59 e una dalle 00:00:00 alle 08:30:00.

3. Selezionare il **Modo di registrazione**

Continua: registrazione normale

Registra audio: include la registrazione dell'audio. Nel caso di conflitti, prevale il programma impostato per primo; le registrazioni di altri calendari verranno annullate.

Nota: nelle versioni DVR4-8-16 con più telecamere che attivano la registrazione audio, la telecamera che potrà attivare la registrazione audio sarà solamente quella con il numero di identificazione più basso.

Istantanea: il sistema può scattare delle istantanee a intervalli di tempo determinati. Full-Memory II salverà i file immagine in una cartella che per default è del tipo **daaaammgg** (**d20020125** nell'esempio riportato di seguito) mentre il nome del file è per default del tipo **pp00hhmmss**. (In **00**, la prima cifra indica il numero di scheda, la seconda cifra indica il numero della telecamera: per esempio, "00" indica telecamera n. 1della scheda n. 1; "11" indica telecamera n. 2della scheda n. 2, ecc.).

4. Una volta configurati i calendari fare clic su **Aggiungi** per aggiungerli alla lista calendari.

- ***Tabella Calendari di registrazione***

  Da: indica la data/ora di inizio.
  A: indica la data/ora di fine.
  Modalità: "Una volta", "Ogni giorno", "Ogni settimana" oppure "Ogni mese".
  Modo registrazione:
  - **V =** registrazione normale
  - **A =** registrazione audio sincronizzata
  - **S =** istantanea
  - **n =** intervallo tra istantanee, scatto di istantanee ogni n secondi.

  <u>**Nota:**</u> si deve selezionare almeno una delle opzioni "Continua" o "Istantanea".

  Attenzione! L'opzione ***Continua*** deve essere selezionata <u>prima</u> di abilitare la registrazione audio.
  In modalità **Istantanea**, non abilitare la registrazione audio.

- **Come eliminare un calendario di registrazione**

  Fare clic sull'elemento da cancellare e fare clic su **Elimina**.

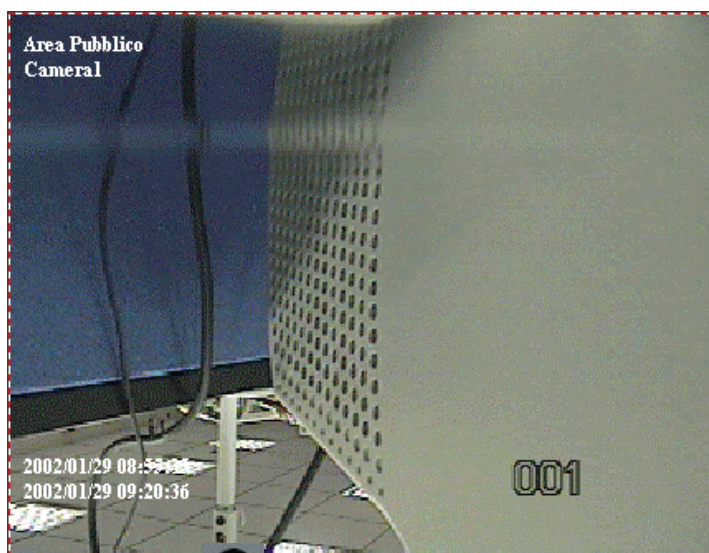
- **Come eliminare tutti i calendari di registrazione**

  Fare clic su **Elimina tutto**.

- **Come uscire dalla finestra Calendario**

  Fare clic au **Chiudi** oppure su X .

5.2.2 Titolo

Per conoscere il nome della telecamera che si sta visualizzando, fare clic sul pulsante
Il **Titolo** (in alto a sinistra) contiene il nome della scheda e quello della telecamera.
Per impostare il **nome della scheda** andare nella sezione **Funzioni di Sistema** (Capitolo 3).
Per impostare il **nome della telecamera** aprire la finestra **Setup telecamera**.
Se la telecamera è in registrazione in basso a destra comparirà la data, l'ora di inizio di registrazione e l'ora attuale.

Per nascondere la Titolo, fare clic su .

5.2.3 Colore Titolo

Una volta selezionata la telecamera, per cambiare il colore della Titolo:

1. fare clic su :

2. fare clic sul colore desiderato
3. fare clic su **Ok** per confermare.

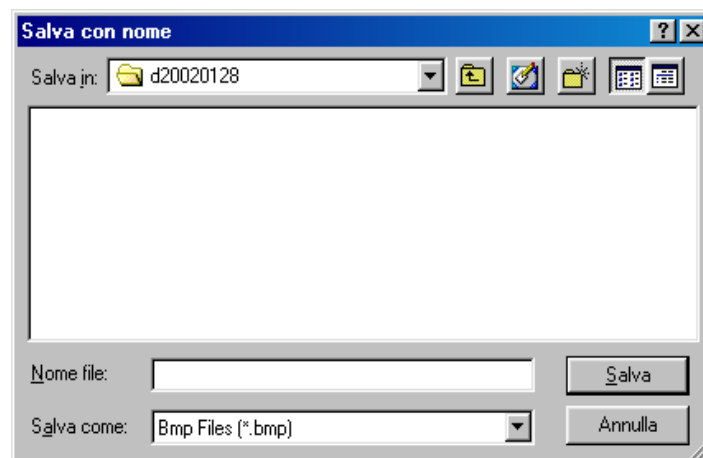
5.2.4 Come eliminare un'area destinata al Motion detector

Premere il pulsante per eliminare le aree riservate al Motion detector relative alla telecamera selezionata.

Attenzione! La pressione del tasto elimina tutte le aree create.

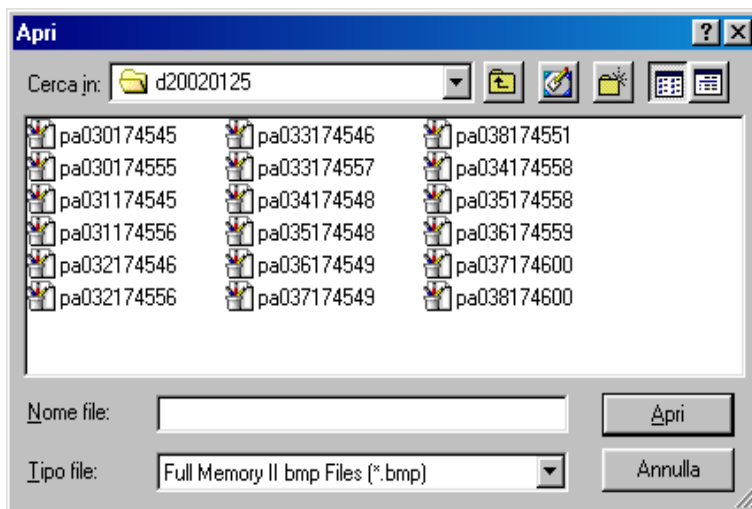
5.2.5 Istantanea

- Permette di catturare immagini statiche durante la registrazione.
- Funziona solo a telecamera accesa.
- L'immagine verrà memorizzata in formato bitmap (.bmp)
- Le istantanee possono essere el te utilizzando software di fotoritocco; stampate o inviate per e-mail.

Facendo clic sul pulsante verrà visualizzata la seguente finestra:

1. Inserire il **nome** del file
2. Fare clic su **Salva**

- **Come aprire i file delle istantanee**

Fare clic sul pulsante **Istantanee** presente nella sezione **Funzioni di Sistema**: verrà vi-sualizzata la finestra **Apri** (le ul... ...e del file presente sulla finestra, indicano l'istante, in se-condi, in cui è stata scattata l'istantanea.

L'intervallo di tempo impostato è per *default di 10 secondi:* verrà scattata un'istantanea ogni 10 secondi.
In alternativa, inserire il percorso del file e i nomi dei file.

5.2.6 Audio

Permett...ttivare/disattivare la registrazione audio.
Il tasto ...a "Registrazione audio in corso", mentre l'indicatore presente nella sezione **Stato del sistema** è verde .
Se si fa clic, n...ente, sul pulsante , questo diventa e si spegne l'indicatore presente nella sezione **Stato del sistema**, ad indicare che la registrazione audio è terminata.

Per utilizzare questa funzione, si deve disporre di una scheda audio. Utilizzare schede audio full-duplex perché può accadere che si debba generare un allarme sonoro durante la registrazione audio. Assicurarsi, inoltre, che la scheda audio funzioni correttamente (per esempio la funzione di playback e quella di registrazione).

La versione DVR2 - DVR2S consente di utilizzare telecamere con microfono integrato ed effettuare la regi-stra-zione audio simultanea di due telecamere, la scheda audio utilizzata per poter riascoltare ciò che è stato registrato è un **optional**.

Attenzione! Nella configurazione DVR1-4-8-16, la registrazione audio funziona solamente per una delle telecamere. Per cambiare telecamera, si deve terminare la registrazione audio e selezionare la nuova telecamera. Questa limitazione non è presente nella versione DVR2.

5.2.7 Configurazione video

Il pulsante permette di cambiare la configurazione della schermata principale.

Spostare il cursore relativo ad ogni proprietà **Luminosità**, **Contrasto**, **Saturazione**, **Hue** (tonalità) per regolarne il livello.

Le impostazioni vengono applicate a tutte le telecamere che si stanno visualizzando.

Per ritornare alle impostazioni di default, fare clic su **Predefinito**.

5.2.8 Locazione

1. Selezionare una telecamera sulla sezione **Immagine**.

2. Fare clic sul pulsante , presente nella sezione **Configura telecamera**: il sistema visualizzerà la **Locazione** della telecamera sull'e-map (vd. par. 4.8.4)

5.3 Modi di visualizzare le telecamere

- **Visualizzazione a schermo i**

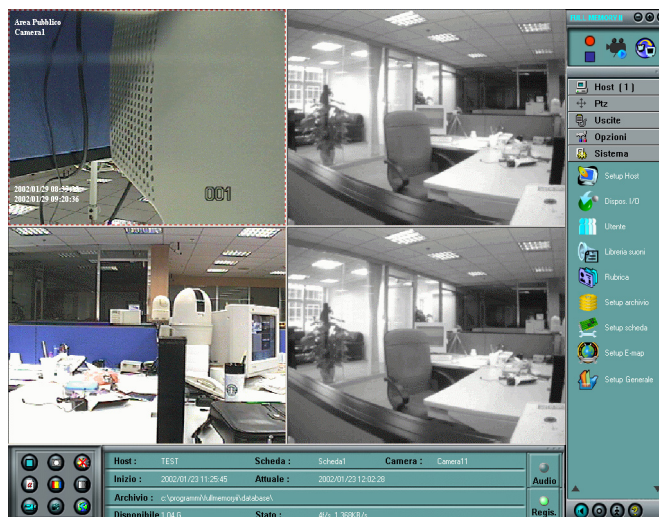
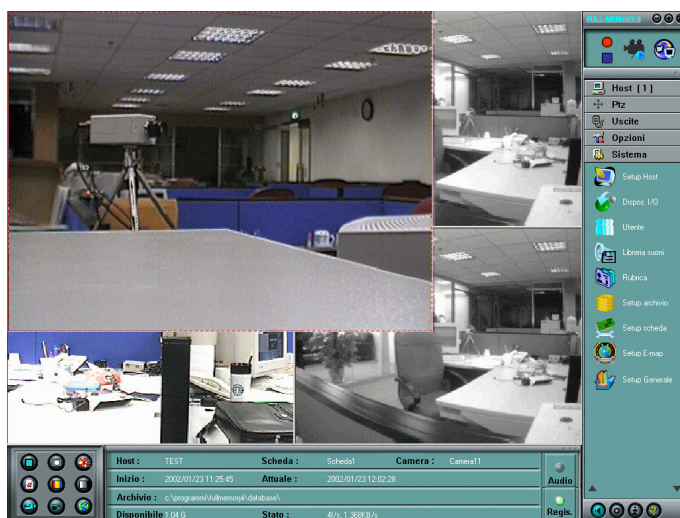
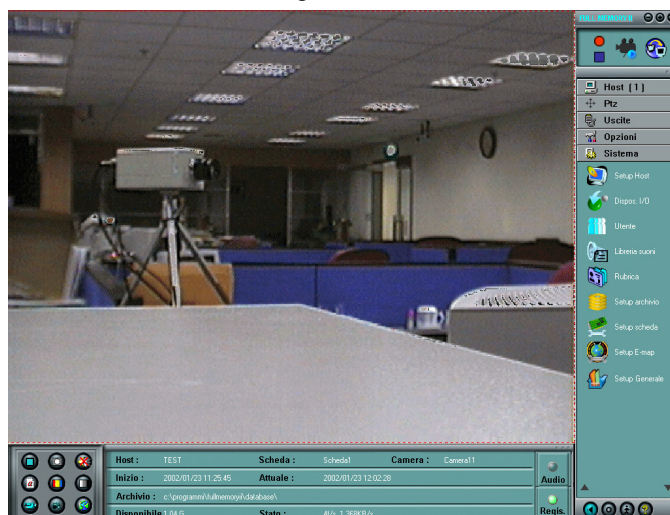
  Fare clic sul pulsante "+" per ottenere una visualizzazione a tutto schermo.

  Per tornare alla visualizzazione normale premere **ESC** sulla tastiera.

- **Ingrandimento di parte della ripresa**

  Per ottenere un ingrandimento di una parte della ripresa della telecamera (zoom in) fare clic due volte sulla parte che interessa. Per ottenere un ingrandimento maggiore, fare di nuovo clic due volte, finché non si arriverà a rico-

  prire tutta la sezione **Immagine**. Se si esegue, ancora, un doppio clic, l'immagine ritornerà alle dimensioni originali. Di seguito viene riportato un esempio.

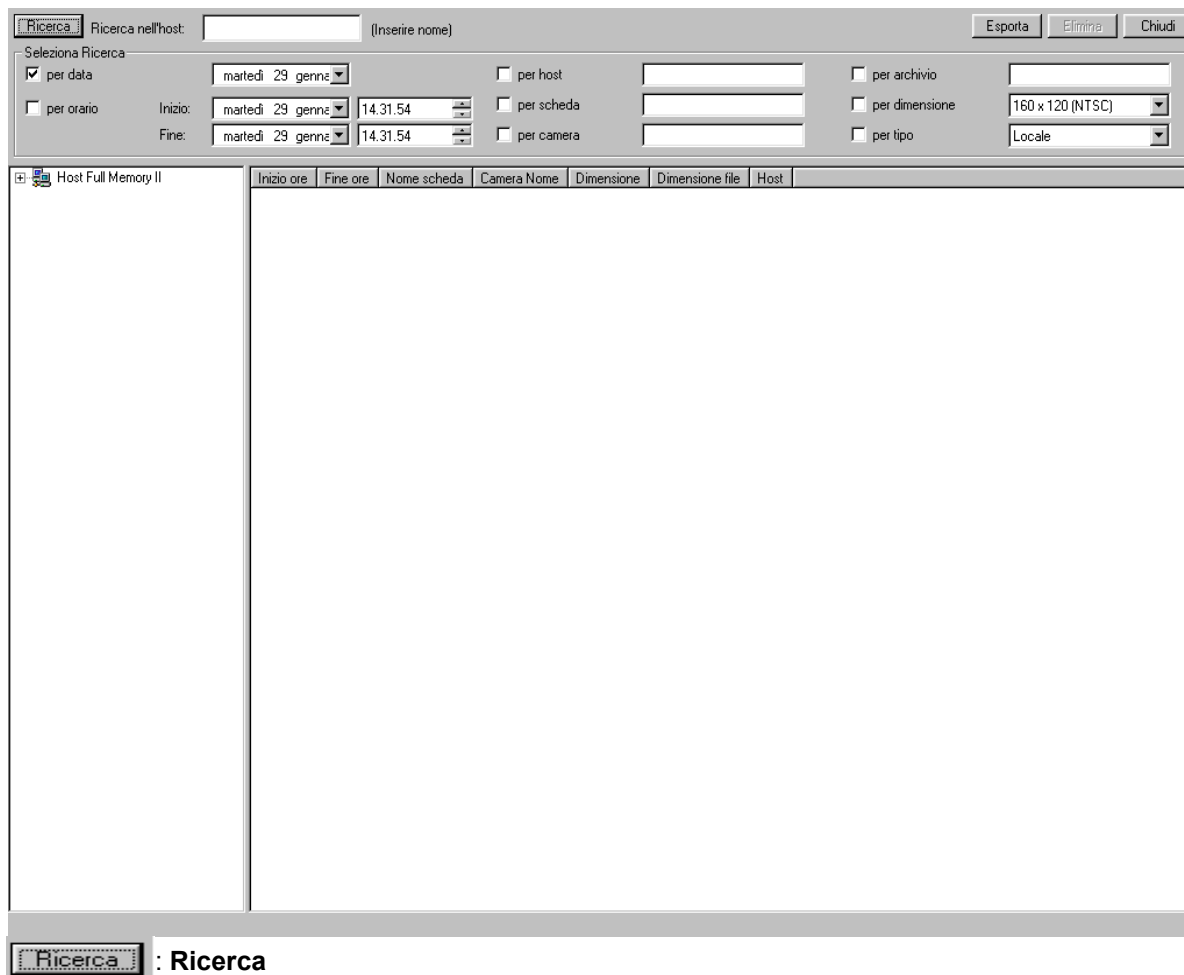
Prima dell'ingrandimento:

Dopo il primo ingrandimento:

Dopo il secondo ingrandimento, l'immagine ricopre già tutta la sezione **Immagine**: facendo nuovamente doppio clic, l'immagine ritornerà alle dimensioni originali.

- **Configurazione veloce della telecamera**

Fare clic con il tasto destro del mouse sulla finestra della telecamera: verrà visualizzato il seguente menù di controllo.

Per le voci **Registrazione** e **Visualizzazione** fare riferimento al paragrafo 5.2.

Si può selezionare una delle quattro modalità di visualizzazione:

- Normale
- Reale
- Zoom
- Ingrandita

La voce **Setup telecamera** ha la stessa funzione del pulsante . Fare riferimento al paragrafo 5.2.1.

Playback

La funzione di **Playback** è utile, soprattutto, nella ricerca dei file: il sistema Full-Memory II è in grado di eseguire la ricerca in base ai parametri inseriti: ID del computer host, ID scheda, ID telecamera, ecc.

La ricerca dei file può essere eseguita anche su altri sistemi collegati in rete tramite Full-Memory II server.

6.1 Finestra Esplora

Per aprire la finestra **Esplora**, fare clic sul pulsante : verrà visualizzata la finestra

Ricerca : **Ricerca**

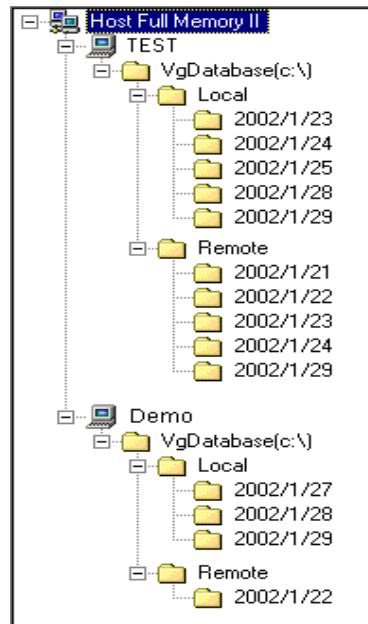
1. Inserire l'identificativo ID del computer host, e i relativi parametri di ricerca
2. fare clic sul pulsante **Ricerca**

• ***Ricerca tramite host***

Vi sono due alternative:

a. digitare l'ID dell'Host (riconoscimento caratteri maiuscoli o minuscoli). Per esempio:

oppure

b. fare clic su Host Full Memory II : vengono visualizzati tutti i computer host, con il relativo ID e, selezionare, quindi uno degli host elencati

6.1.1 Opzioni Ricerca

Per una ricerca più accurata, si possono impostare, in tutto, otto parametri:

- **ora**
- **data**
- **host**
- **scheda**
- **telecamera**
- **Archivio**
- **Dimensione**
- **tipo (locale o remoto)**

- **Ricerca per ora**

La ricerca avviene in base alla data di Inizio/Fine e in base al tempo (incluso l'anno, il mese, il giorno, l'ora, i minuti e i secondi).

- **Ricerca per Data**

La ricerca avviene in base alla data (incluso l'anno, il mese, il giorno).

Nota: i parametri di ricerca relativi agli identificativi ID di host, scheda, telecamera e Archivio sono tutti sen-sibili
al contesto (c'è distinzione tra maiuscolo e minuscolo).

- **Ricerca per dimensione**

La ricerca avviene in base alla risoluzione NTSC o PAL.

- **Ricerca per tipo**

La ricerca avviene in base al tipo (locale o remoto)

Nota: per avviare una vera e propria ricerca, selezionare Ricerca per ora o Ricerca per data e fare clic sul pulsante Ricerca .

- ***Eliminare un file video***

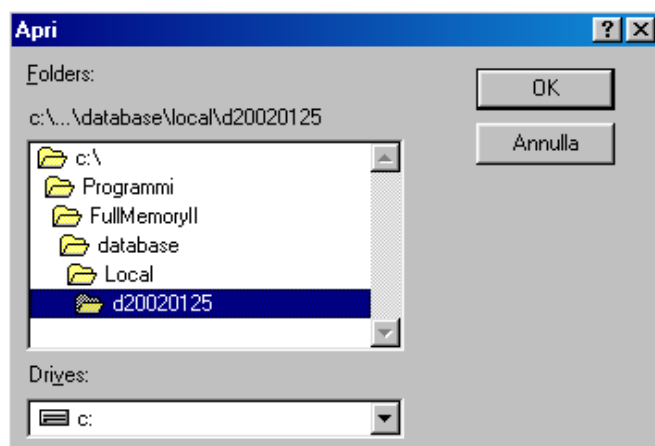
1. Selezionare il file da eliminare
2. Fare clic su Elimina

- ***Uscire dalla finestra Ricerca***

  Fare clic su **Ok** per uscire dalla finestra Ricerca.

- ***Esportare un file video***

  Selezionare il file da esportare attraverso un determinato percorso. Questa operazione consente di esportare un file video di elevato interesse in modo che non venga cancellato dalla selezione di riciclo archivio oppure permette di poterlo visualizzare in una postazione separata eseguendo l'esportazione nell'unità Floppy (dimensione massima 1,44Mb). Per poter visualizzare il file in una postazione diversa da Full Memory II è necessario installare il software **VgPlayer** opzionale.

  Fare clic su Esporta : verrà visualizzata la finestra

- ***Selezione diretta***

  Fare clic sulla sottocartella con la data di interesse: verranno visualizzati tutti i file del relativo giorno

6.2 Playback di file video

Fare doppio clic sul file di interesse nell'area dedicata ai file video: verrà visualizzata una finestra del tipo

La finestra di Playback presenta cinque sezioni:

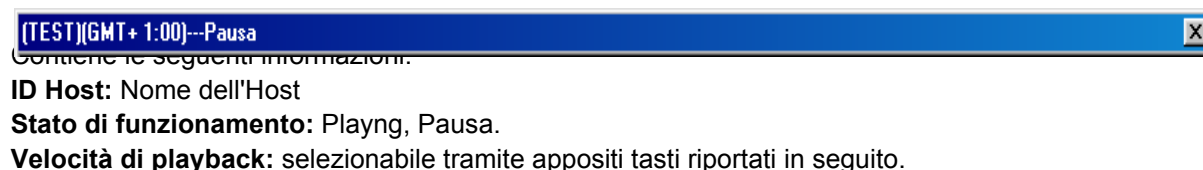
- **Sezione Messaggi**
- **Sezione orario**
- **Barra dei tempi**
- **Pannello di controllo**
- **Visualizzazione**

6.2.1 Sezione Messaggi

Contiene le seguenti informazioni:

ID Host: Nome dell'Host

Stato di funzionamento: Playng, Pausa.

Velocità di playback: selezionabile tramite appositi tasti riportati in seguito.

6.2.2 Sezione orario del Playback

La sezione orario viene visualizzata all'interno dell'immagine premendo il tasto titolo a.

Da (anno, mese, giorno, ora, minuti, secondi): indica la data/ora di inizio del file.

A (anno, mese, giorno, ora, minuti, secondi): indica la data/ora di fine del file.

Corrente (anno, mese, giorno, ora, minuti, secondi): indica la data/ora di registrazione della visualizzazione corrente.

Scala corrente: indica il rapporto di ingrandimento della visualizzazione corrente (50, 75, 100, ecc.).

6.2.3 Barra dei tempi di playback

Indica la posizione temporale del file video che si sta visualizzando.

Spostando il cursore con il mouse è possibile visualizzare le anteprime dei vari spezzoni.

6.2.4 Pannello di controllo playback

Sono presenti 14 tasti funzionali

Stop: interrompe il playback in corso.

Playback: stessa funzione del tasto Play del videoregistratore tradizionale. Facendo clic su questo tasto, durante il playback lento o veloce, la velocità di playback ritorna al suo valore normale.

Pausa: stessa funzione del tasto Pausa del videoregistratore tradizionale. Facendo clic su questo tasto, durante il playback, si ferma il playback. Per riprendere, fare di nuovo clic su questo tasto o su Playback

Più veloce: ad ogni clic su questo pulsante, la velocità viene aumentata nel modo seguente

- 1 clic: ×2= due volte la velocità normale.
- 2 clic: ×4= quattro volte la velocità normale.
- 3 clic: ×6= sei volte la velocità normale.
- 4 clic: ×8= otto volte la velocità normale.
- 5 clic e oltre: x10 = dieci volte la velocità normale.

La velocità playback corrente è visualizzata nella sezione Messaggi.

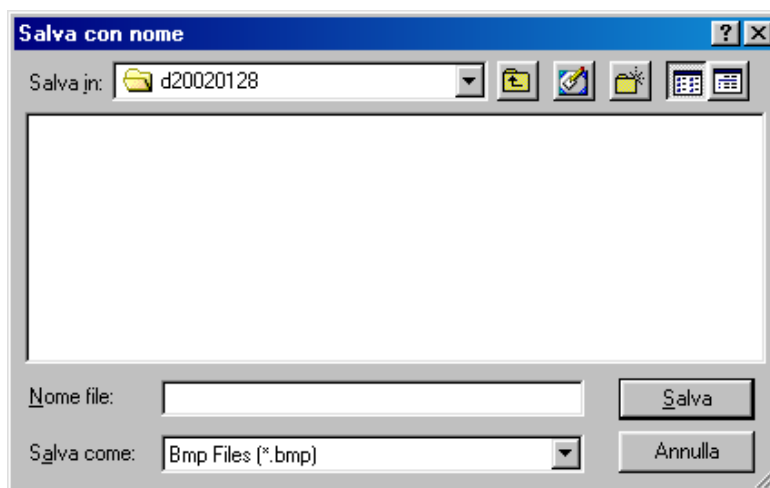
Più lento: ad ogni clic su questo pulsante, la velocità viene ridotta nel modo seguente

- 1 clic: 1/2= velocità normale ridotta di metà.
- 2 clic: 1/4= velocità normale ridotta di un quarto.
- 3 clic: 1/6= velocità normale ridotta di un sesto.
- 4 clic: 1/8= velocità normale ridotta di un ottavo.
- 5 clic e oltre: 1/10 = velocità normale ridotta di un decimo.

La velocità playback corrente è visualizzata nella sezione Messaggi.

Torna indietro: stessa funzione del tasto Riavvolgimento del videoregistratore tradizionale. Facendo clic su questo tasto, il video andrà all'indietro per un certo numero di frame (160 frame). Si può avere lo stesso effetto spostando il cursore verso sinistra nella Barra dei tempi.

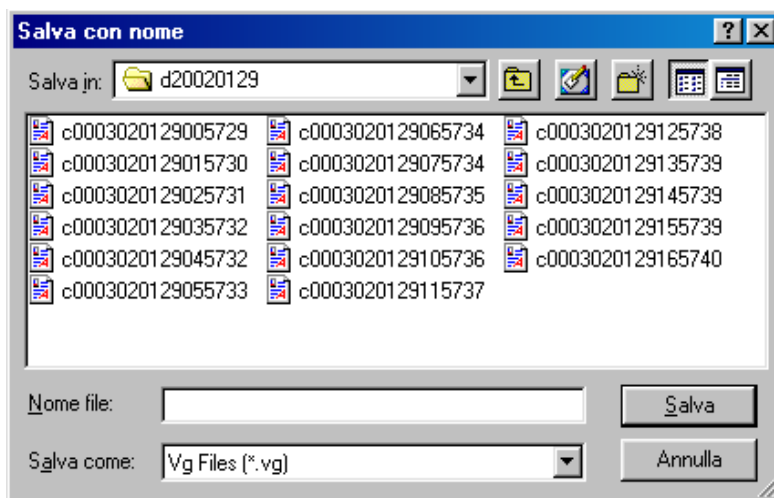
Vai avanti: stessa funzione del tasto Avanzamento del videoregistratore tradizionale. Facendo clic su questo tasto, il video andrà in avanti per un certo numero di frame (160 frame). Si può avere lo stesso effetto spostando il cursore verso destra nella Barra dei tempi.

Istantanea: facendo clic su questo tasto, durante il playback, si possono catturare delle immagini statiche, che verranno salvate in formato bitmap (.bmp). Verrà visualizzata la seguente finestra

1. Digitare il nome del file
2. Fare clic su Salva

Durante il playback, si può tagliare una parte del video e salvarla in un nuovo file per semplificare il salvataggio e la trasmissione. In questo modo la dimensione del file diventa molto più piccola.

Inizio Clip: facendo clic su questo tasto, durante il playback, inizia il taglio del video. Il taglio viene evidenziato da una piccola freccia nella barra di avanzamento.

Fine Clip: facendo clic su questo tasto, durante il playback, finisce il taglio del video. Il taglio viene evidenziato da una piccola freccia nella barra di avanzamento.

Salva clip: facendo clic su questo tasto, verrà visualizzata la finestra **Salva con nome**, che consentirà di salvare lo spezzone del file con un nome specifico in modo da poterlo individuare velocemente. Il file può essere salvato in una cartella oppure nell'unità Floppy.

1. Scegliere la cartella di destinazione
2. Digitare il nome del file
3. Fare clic su Salva

Attenzione! Salvando lo spezzone in un'altra cartella o unità diversa da quella di provenienza del file, non sarà più visibile all'interno dell'archivio.

Play del clip: facendo clic su questo tasto, si eseguirà il playback del video-clip. Una volta chiuso il file in corso, il clip non sarà più disponibile all'interno del file medesimo ma sarà possibile caricarlo a parte.

Zoom avanti: ad ogni clic su questo tasto, si potrà ingrandire l'immagine del 25%, fino a ricoprire l'intera finestra.

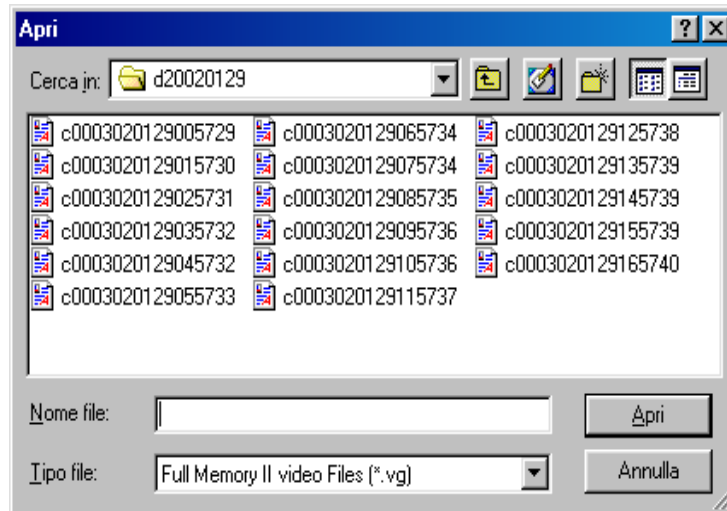
Zoom indietro: ad ogni clic su questo tasto, si potrà ridurre l'immagine del 25%, fino al rapporto più basso (50%).

6.3 Carica Video

Le modalità di playback descritte funzionano solo se i file sono contenuti in un Archivio dell'host (file video on-line).

Se il file non è presente nel Archivio (file video non in linea), lo si deve importare nel modo seguente.

1. Fare clic sul pulsante

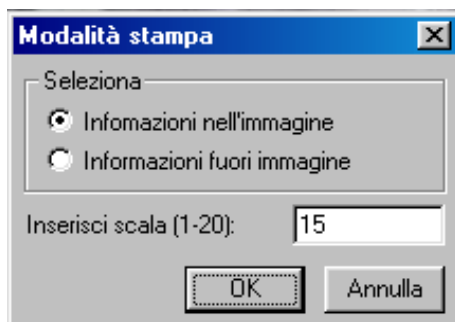
(**File video**): verrà visualizzata la finestra

2. Selezionare la cartella in cui è contenuto il file da visualizzare
3. Selezionare il file
4. Fare clic su **Apri**, per eseguire il playback.

6.4 Carica foto

Per visualizzare una foto registrata, per esempio, al momento di un allarme, procedere nel modo seguente.

1. Fare clic sul pulsante

2. selezionare il file dalla lista
3. fare clic su **Apri**

Per stampare la foto, fare clic su : verrà visualizzata la finestra

Sono presenti due opzioni:

- **Informazioni nell'immagine:** nella stampa, le informazioni relative alla provenienza dell'immagine verranno inserite all'interno della foto.
- **Informazioni fuori immagine:** nella stampa, le informazioni relative alla provenienza dell'immagine verranno inserite all'esterno della foto.

Sono disponibili due tasti per poter ingrandire o ridurre l'immagine a piacimento.

Allarmi

Le funzioni di allarme del sistema Full-Memory II sono suddivise in categorie di innesco:
1. Innesco da alterazione di immagine nell'area riservata al Motion detector
2. Innesco da "Video lost".
3. Innesco da segnale (sensore) dalla porta di ingresso. (Fare riferimento al Capitolo 8: Dispositivi I/O.)

7.1 Setup allarme

Ogni telecamera prevede una propria configurazione degli allarmi.
Le opzioni e le impostazioni relative agli allarmi, sono presenti nella finestra **Setup telecamera** della sezione **Setup telecamera.**

Spuntare la casella **Abilita allarmi** e fare clic sul pulsante **Setup**: verrà visualizzata la finestra **Setup Allarme**:

- **Tempo di allarme**

Rappresenta la durata (in secondi) che deve avere un evento di allarme. Durante questo periodo, non verrà innescato un nuovo allarme.

Per default, Periodo evento allarme = 180 s.

- **Attiva condizioni**

Le funzioni di allarme possono essere attivate da un calendario prestabilito.

Selezionare **Attivazione da calendario**

Fare riferimento al Capitolo 4: Aggiunta di un calendario.

- **Attiva la registrazione tramite Griglia**

Quando un oggetto si introduce nell'area riservata al Motion detecor, mentre è attiva la funzione di allarme, verrà attivata la registrazione.

La configurazione dell'area riservata al Motion detector è presente nella finestra di **Registrazione** o in quella di **Monitoraggio**.

Le relazioni tra la funzione di allarme e la funzione di registrazione vengono riportate nella tabella seguente:

Registrazione o Monitoraggio	Selezione casella	Descrizione
Registrazione	NO	Registrazione normale Un'intrusione nell'area Motion detector attiverà un allarme. La registrazione continua.
Registrazione	SI	Monitoraggio normale (no registrazione) Un'intrusione nell'area Motion detector attiverà un allarme. La registrazione comincia.
Monitoraggio (No registrazione)	NO	Monitoraggio normale (no registrazione) Un'intrusione nell'area Motion detector attiverà un allarme, ma non la registrazione.
Monitoraggio (No registrazione)	SI	Monitoraggio normale (no registrazione) Un'intrusione nell'area Motion detector attiverà un allarme. La registrazione comincia.

Le opzioni di **Registrazione** e quelle di **Visualizzazione** sono presenti nella finestra **Setup telecamera**, nella sezione **Setup telecamera**.

7.2 Azioni di allarme

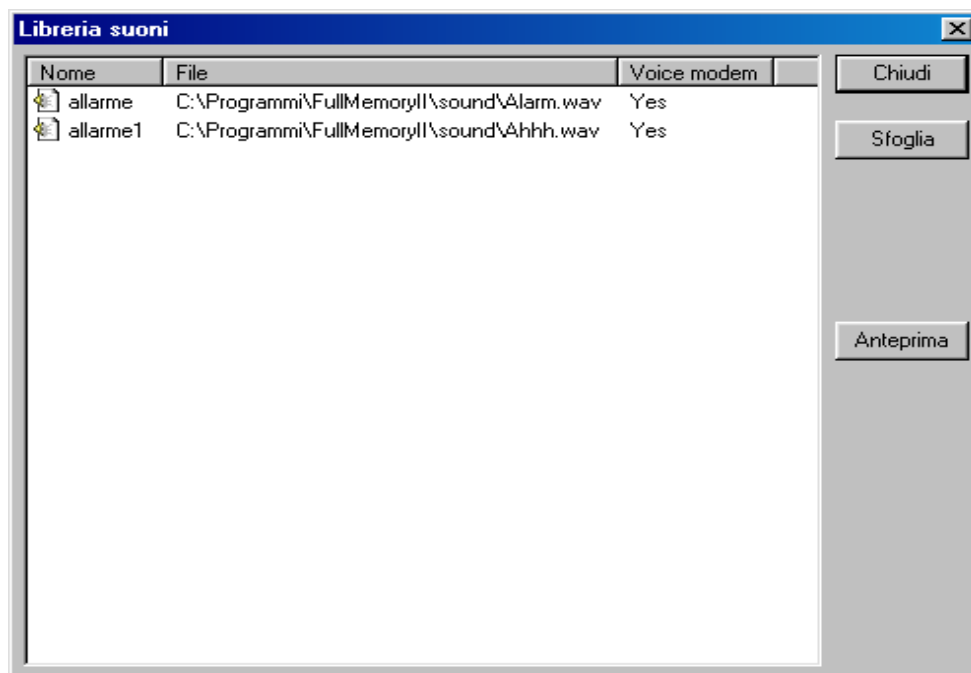
Sono previsti due tipi di azioni d'allarme: locale e remota.

- Allarme sonoro→ allarme locale
- Cattura immagini→ allarme locale
- Abilita uscite → allarme locale
- Allarme remoto→ allarme remoto

- ***Allarme sonoro***

Selezionando questa opzione e si verifica un allarme, il sistema Full-Memory II attiverà un file sonoro prestabilito.

Questi tipi di file si trovano nella **Libreria suoni**.

1. Fare clic su **Sfoglia**: verrà visualizzata la seguente finestra

2. Selezionare il file di interesse
3. Fare clic su **Sfoglia**
4. Il file verrà inserito nel campo **Allarme sonoro**
5. Fare clic su **Anteprima** per controllare se il file è quello corretto

Per la configurazione della **Libreria suoni**, fare riferimanto al Capitolo 3.

- ***Cattura immagini***

Quando questa opzione viene selezionata e si verifica un allarme, il sistema Full-Memory II catturerà delle immagini in formato bitmap (.bmp) e le salverà nella cartella **FullmemoryII\Database\Picture** corrispondente alla data.

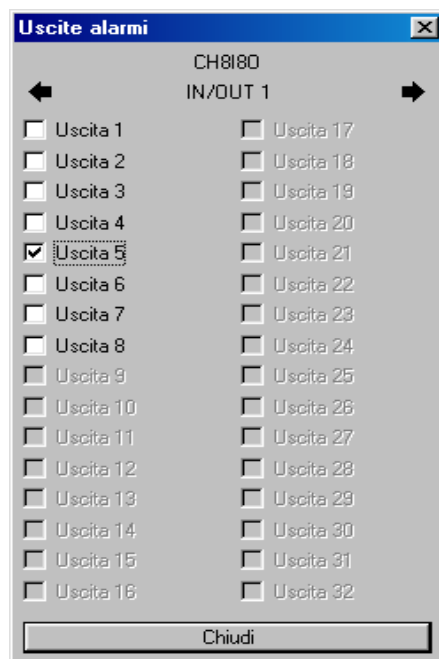
Per visualizzare o stampare le istantanee, utilizzare il comando **Istantanee** dal menù **Opzioni** presente nella sezione **Funzioni di Sistema**.

Numero: permette di impostre il numero di instantanee.

Attenzione! Con l'attivazione di questa opzione si utilizza spazio dell'hard disk.

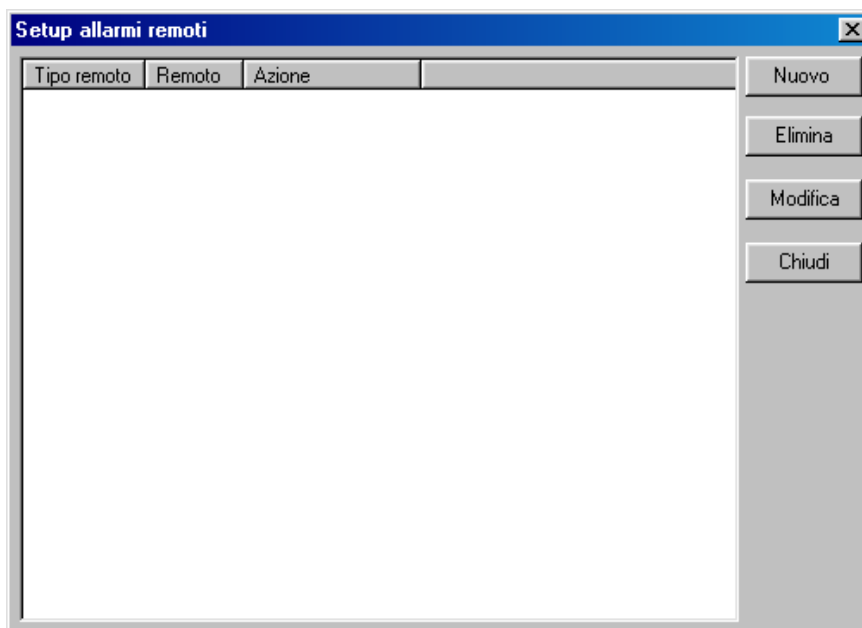
- ***Abilita uscite***

Quando viene innescato un allarme, si può attivare la porta di uscita di un sistema Full-Memory locale, per inviare segnali ad altri dispositivi esterni (es. sirene, illuminazione, combinatori telefonici. Ecc.) e controllarli.

Fare riferimento al Capitolo 7 dedicato alla configurazione dei dispositivi I/O.

- ***Allarme remoto***

Per permettere al sistema di attivare una funzione di allarme, si deve selezionare questa opzione e impostare le azioni di allarme remoto.

Ad ogni evento di allarme, il sistema Full-Memory II eseguirà le azioni impostate, seguendo l'ordine in cui sono nella lista.

1. Fare clic sul pulsante **Setup**: verrà visualizzata la finestra **Setup allarmi remot**i

2. Aggiungere una nuovo azione d'allarme
3. Fare clic su **Nuovo**: apparirà la finestra **Nuovo allarme remoto**

Per impostare un'azione di allarme remoto procedere nel modo seguente:

1. Inserimento destinatario

Utilizzando la freccia sulla destra del campo, selezionare il tipo di destinatario:

- telefono: si collegherà ad un telefono fisso o cellulare

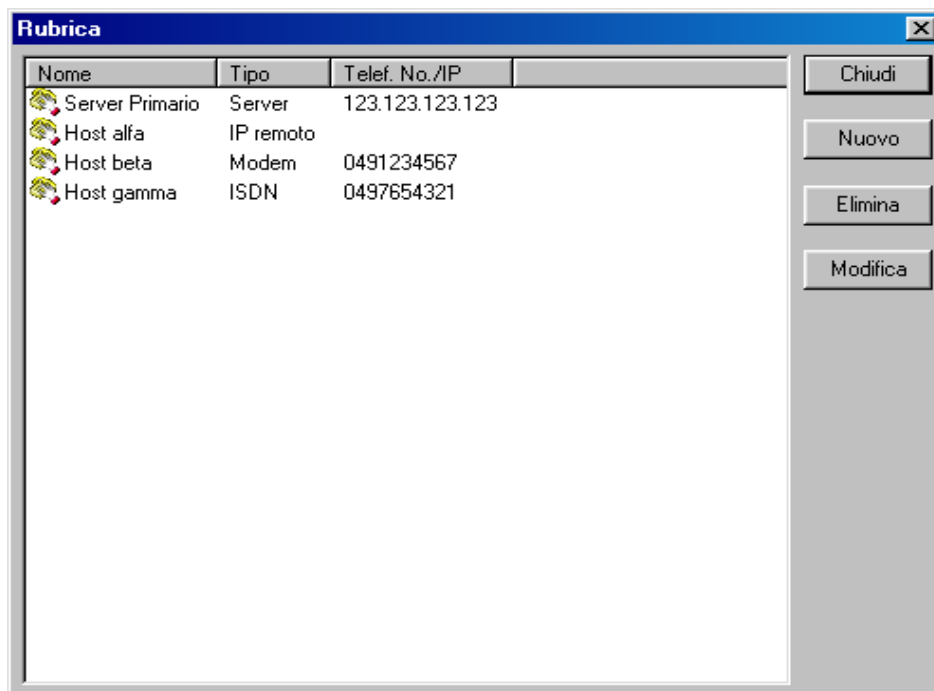
Ozpione attiva: messaggio telefonico.

- teledrin: si collegherà ad un numero di teledrin

Ozpione attiva: messaggio teledrin.

- computer: si collegherà ad uno o più sistemi Full-Memory II remoti (se si utilizza il modem, per il collegamento, potrà comporre il numero di telefono una sola volta, cancellando telefono e teledrin)

Ozpione attiva: Live video, Messaggio telefonico (se si utilizza un Voice modem).

1. Fare clic su **…** per aprire la **Rubrica**:

Verranno visualizzati solo i corrispondenti tipi di dispositivi remoti compatibili con la scelta del tipo di dispositivo.

2. Selezionare un nome nell'elenco facendo doppio clic sul nome.

2. Attivazione opzioni

- Suono telefono

1. fare clic su **…** per aprire la **Libreria allarmi sonori**
2. selezionare il file di interesse

Ritardo (in secondi): impostare il tempo di ritardo per l'esecuzione del file sonoro, al fine di dare tempo all'operatore di rispondere alla chiamata.

- Messaggio teledrin

Permette di inviare un messaggio ad un teledrin remoto.

- Live video

Durante un allarme, permette di inviare un live video al sistema remoto prestabilito.

- Nome suono

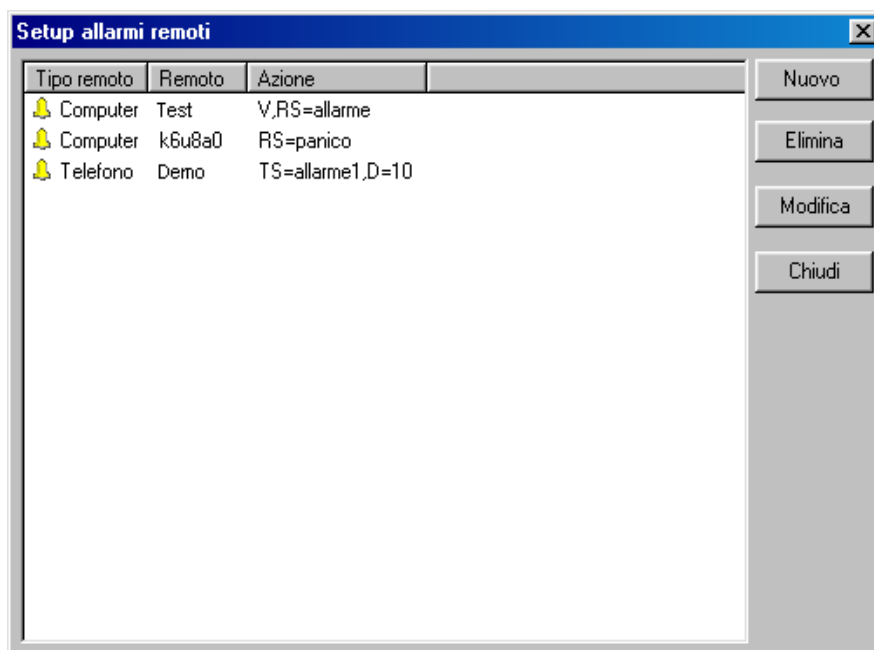
Demanda ad un sistema remoto l'esecuzione di un allarme sonoro. Si deve inserire il nome del relativo file nella **Libreria suoni** creata nel sistema remoto.

Nota: questo file è presente nel sistema remoto e non creato e trasmesso dal sistema in cui avviene l'allarme.

3. Fare clic su Ok per impostare l'azione di allarme remoto

Nella finestra **Setup allarmi remoti** (vd. par. 6.3), vengono riportate le impostazioni degli allarmi remoti.

Nota: la durata dell'allarme locale deve essere uguale al tempo richiesto dall'azione di allarme remoto, altrimenti potrebbe accadere che l'allarme remoto si spenga (es. un modem) prima che la comunicazione sia stabilita tra allarme locale e sito remoto. *Si raccomanda di impostare un valore minimo di 60 secondi.*

7.3 Setup allarmi remoti

Sono presenti tre campi:

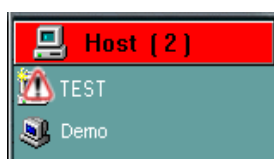
- **Tipo remoto:** visualizza il tipo di dispositivo remoto.
- **Remoto:** visualizza il nome del dispositivo remoto.
- **Azione:** visualizza l'azione impostata.
    - •**TS** = Messaggio telefonico
    - •**P** = Messaggio teledrin
    - •**V** = Live video
    - •**RS** = Nome suono
- ***Modifica della configurazione di allarme remoto***

1. Selezionare la configurazione di interesse
2. Fare clic su **Modifica**: si possono, così, impostare le nuove configurazioni di allarme.

- ***Uscire dala finestra Setup allarmi remoti***

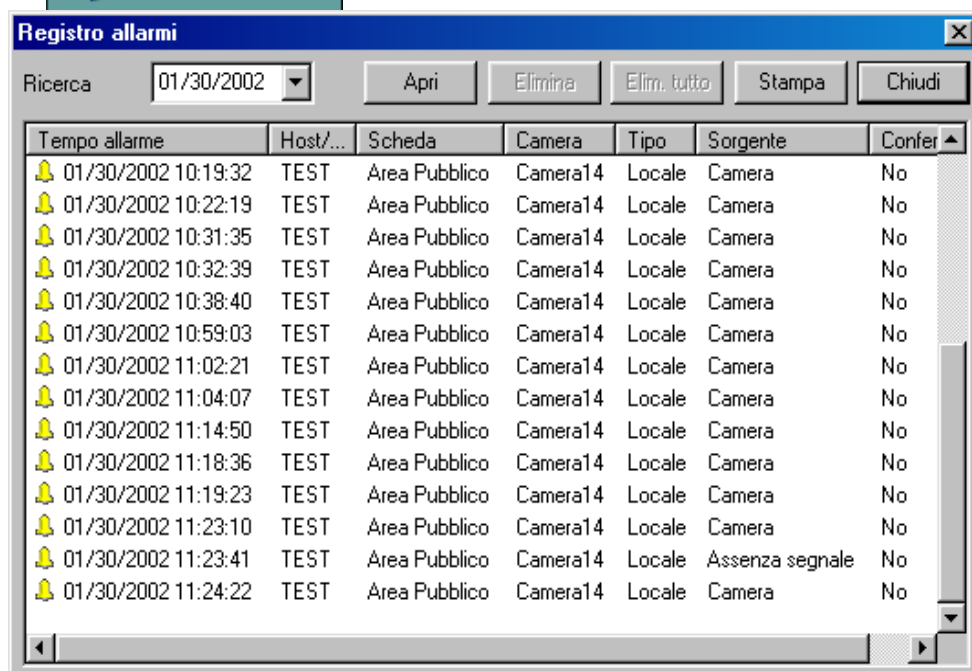
Fare clic su **Chiudi** oppure su [X].

Quando un allarme viene innescato da un sistema locale o remoto, la casella **Host** nella sezione **Funzioni di Sistema** diventerà rossa e cambierà l'icona relativa all'Host.

Facendo clic sulla casella **Host** nella sezione Funzioni di Sistema e sulla relativa icona, l'icona tornerà al colore originario.

7.4 Registro allarmi

Nel menù **Opzioni** nella sezione **Funzioni di sistema**, è presente il pulsante **Registro allarmi**.

Fare clic su

verrà visualizzata la seguente finestra:

Quando viene innescato l'allarme nel sistema locale, oppure si riceve un allarme da una postazione remota, l'allarme viene memorizzato nel Registro seguendo l'orario in cui si è verificato.

La tabella del Registro elenca l'isante in cui è avvenuto l'allarme, il nome del Sistema Host che l'ha innescato, il nome della scheda, il nome della telecamera, il tipo di allarme (locale o remoto), il modo in cui è stato innescato

l'allarme (ad esempio, per intrusione nell'area riservata al Motion detector, per video lost, per segnale ricevuto dalla porta di ingresso).

- ***Selezionare un elemento dalla lista del Registro allarmi,***

  Fare clic su **Apri** per visualizzare il video di allarme oppure fare doppio clic direttamente sul file di interesse.

  Se non sono presenti file video, non verrà visualizzato niente.

- ***Eliminare uno o tutti gli elementi della lista***

  Fare clic rispettivamente su **Elimina** o **Elimina tutto**.

- ***Visualizzazione dei registri su base giornaliera***

  Fare clic sulla finestra della data e selezionare il giorno desiderato, il sistema estrarrà gli eventi registrati in quel giorno dando la possibilità all'utente di verificarli.

Dispositivi di I/O

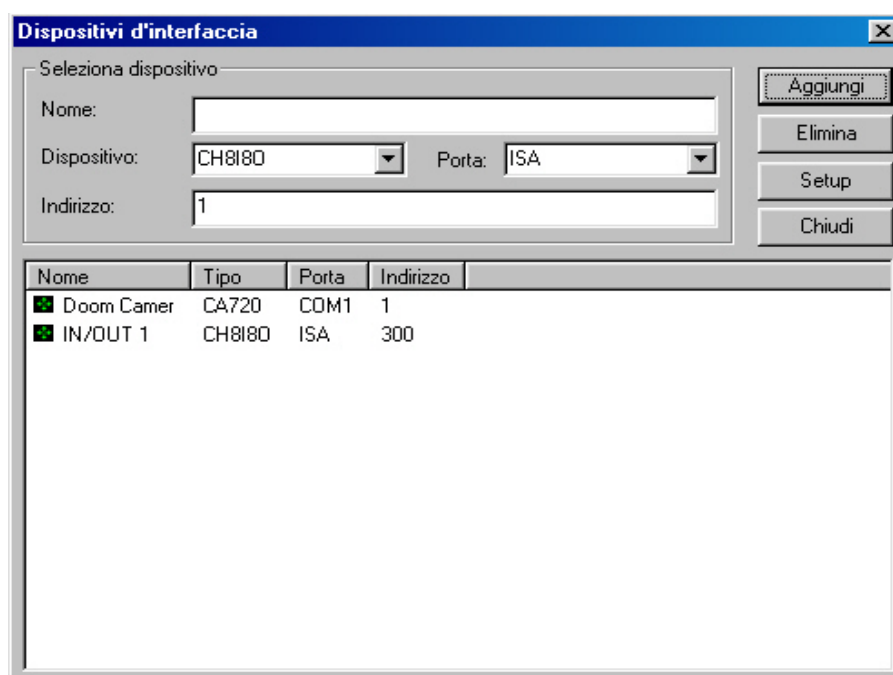
Il sistema Full-Memory II è in grado di controllare un dispositivo esterno di I/O.
Il dispositivo di I/O può appartenere ad una delle seguenti categorie:

- **Scheda di interfaccia I/O ISA:** viene utilizzata per rilevare lo stato di On/Off del punto di ingresso o controllare lo stato di On/Off del punto di uscita. Può, inoltre, essere utilizzata per il controllo del PTZ tradizionale.
- **Interfaccia RS232/RS485 per dispostivio di controllo di I/O:** utilizzata per le stesse funzioni riportate sopra.
- **Interfaccia RS232/RS485 per controllo telecamera (high speed) dome.**

Il funzionamento viene, quindi, diviso in due parti:

- Controllo di I/O
- Controllo PTZ della telecamera

8.1 Setup del dispositivo di I/O

la finestra **Dispositivi d'interfaccia**, fare clic sul pulsante **Dispositivi I/O** presente nel menù **Sistema** della sezione **Funzioni di Sistema**.

8.1.1 Selezionare il dispositivo di I/O

I dispositivi di I/O sono suddivisi in due categorie, in base alle porte di connessione:
- interfaccia ISA
- interfaccia RS232 (COM Port)/RS485.

Dispositivi che supportano l'interfaccia ISA

CH-8I8O (8 ingressi in tensione e 8 uscite relè) presente solo nella serie DVR S

Per configurare gli indirizzi dei dispositivi di I/O, seguire le istruzioni per impostare i dip-switch presenti sulle schede I/O.

Per deafult il valore per il sistema è I/O port 0x300 (indirizzo in esadecimale);
Per deafult l'indirizzo è "OFF OFF ON ON ON ON ON ON".

Interfaccia RS232/RS485 (permette la connessione di moduli esterni a distanza di 1 chilometro)

Telecamera Dome

Questo sistema è in grado di controllare fino a 16 telecamere dome, quando, tramite l'interfaccia RS-485, viene inviato un comando di controllo a tutte le telecamere, ognuna deve regolare il proprio indirizzo in modo da verificare se può ricevere il comando.

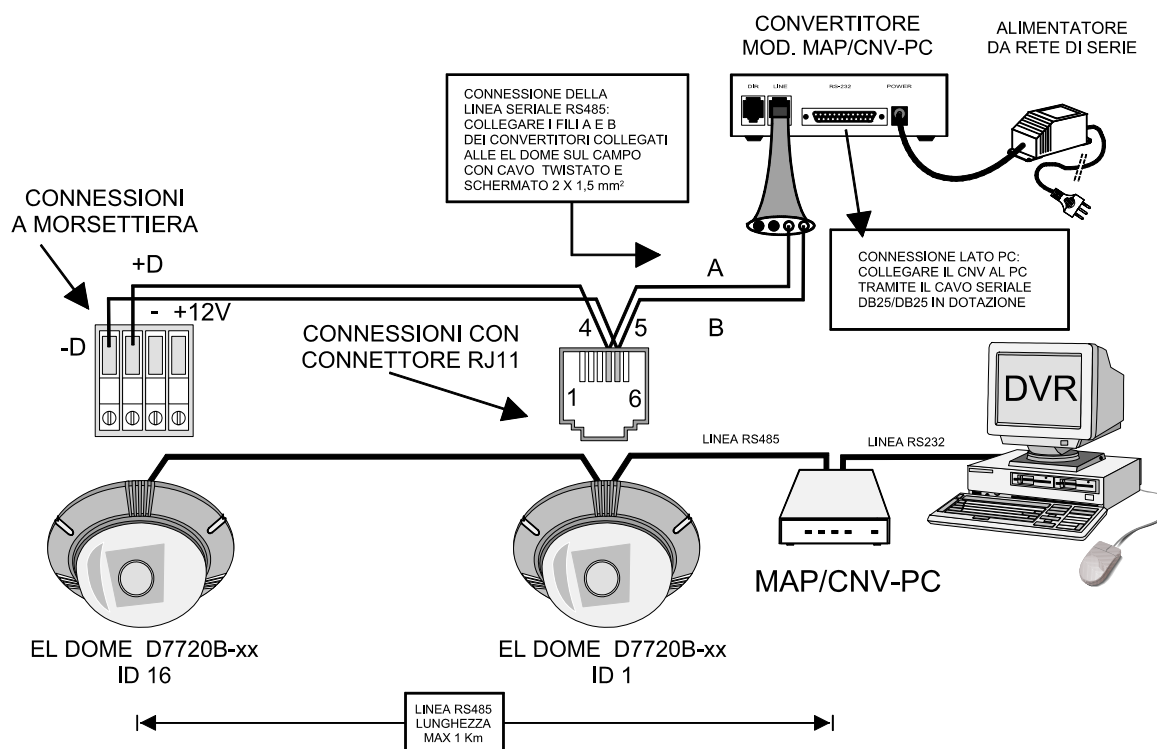
Si devono, quindi, ricordare l'indirizzo della telecamera e la posizione per configurare la corretta impostazione onde evitare errori nel controllo. Il sistema prevede l'utilizzo di vari tipi di telecamera, visto che sul mercato sono disponibili vari marchi di telecamera e ogni marchio prevede comandi di controllo interni diversi,.

Telecamera dome Lilin PIH717X

Il range di indirizzamento è 0x1÷0x40 (indirizzo in esadecimale). Per la configurazione dell'indirizzo, si rimanda al manuale relativo.

Telecamera dome El Dome CA720 (necessita di un convertitore mod. MAP/CNV-PC RS485/RS232)

Il range di indirizzamento è 0x1÷ 0xDF (indirizzo in esadecimale). Per la configurazione dell'indirizzo, si rimanda al manuale relativo.

Di seguito viene riportato un esempio di collegamento:

Telecamera dome Mikami PTC103A

Il range di indirizzamento è 0x1÷0x40 (indirizzo in esadecimale). Per la configurazione dell'indirizzo, si rimanda al manuale relativo.

Telecamera dome Sensormatic (in aggiunta di Interfaccia RS422)

Il range di indirizzamento è 0x1÷0x63 (indirizzo in esadecimale). Per la configurazione dell'indirizzo, si rimanda al manuale relativo.

Attenzione! I codici di controllo di ogni produttore sono, tra di loro, diversi e incompatibili. Non utilizzare dispositivi di produttori diversi nella stessa porta COM. L'indirizzo di ogni dispositivo presente sulla porta COM, deve essere unico e in codifica esadecimale.

Aggiungere un dispositivo di I/O

Selezionare il nome del dispositivo

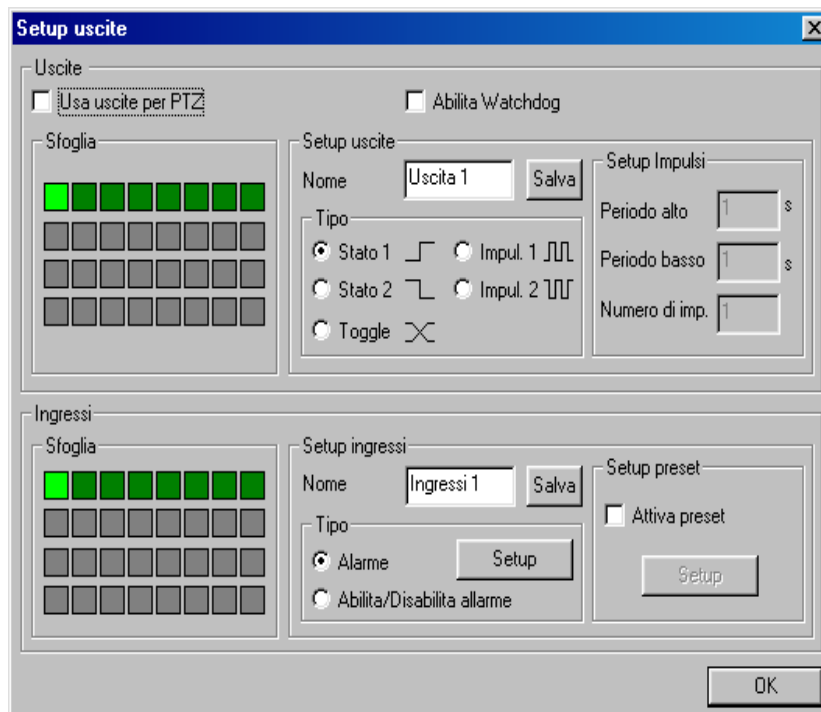
Fare clic su Aggiungi per aggiungerlo alla lista.

Non si può aggiungere il dipositivo alla lista, se si verifica un conflitto di indirizzi oppure un utilizzo misto della porta COM (esempi o dispositivi di diverse marche sulla stessa porta).

8.1.2 Eliminare un dispositivo di I/O

1. Selezionare il dispositivo
2. Fare clic su **Elimina**.

8.1.3 Configurare un dispositivo di I/O

1. Selezionare il dispositivo
2. Fare clic su **Setup**: verrà visualizzata la finestra **Setup Uscite**

- ***Porta di uscita per Controllo PTZ***

  Abilitando questa opzione, si otterrà il trasferimento delle porte di uscita alle porte di controllo PTZ , in modo da controllare il PTZ tradizionale e non utilizzarle come comuni porte di uscita.

- ***Configurazione del tipo di segnale della porta di uscita***

  Ad ogni porta di uscita possono essere assegnati un nome e un formato di segnale, quando vengono utilizzate come comuni porte di uscita.

1. Fare clic su una porta di uscita nella casella **Sfoglia**
2. Impostare il relativo nome e il tipo di segnale di uscita

   Sono disponibili quattro tipi di segnale:
   Segnale 1 = Fronte di salita
   Segnale 2 = Fronte di discesa
   Toggle = Commuta ad ogni allarme
   Impulso positivo,
   Impulso negativo.
   Per default Tipo = Segnale 1.

   Selezionando **Impulso** è inoltre, possibile configurare la frequenza (1/periodo) dell'impulso e il numero di impulsi.
   Per default Periodo = 1 s con limite superiore = 999 s.
3. Fare clic su Salva.

- ***Configurazione porta di ingresso***

  Alle porte di ingresso possono esere assegnati modalità e nomi specifici.

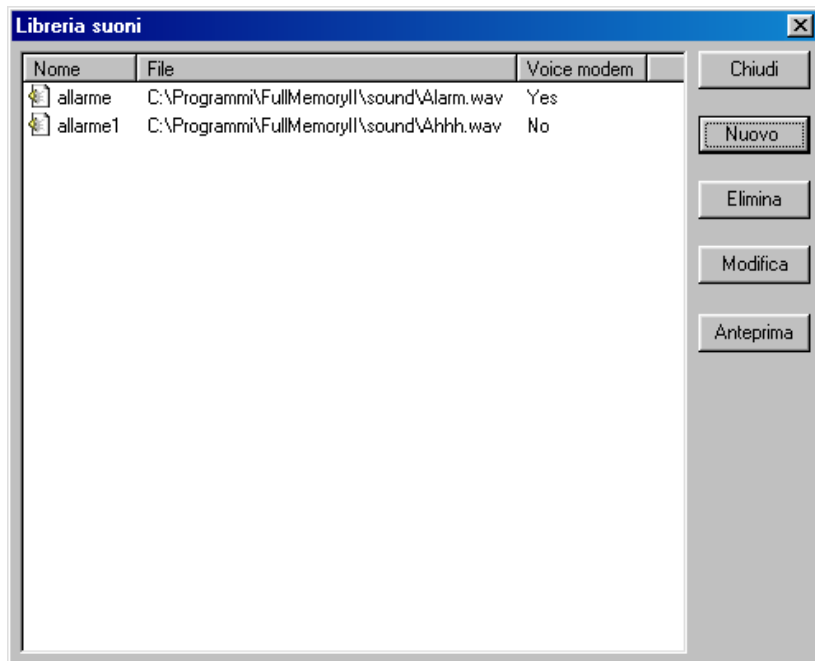
1. Selezionare un ingresso nella casella **Sfoglia**
2. Impostare il relativo nome e il tipo di azione in risposta ad un segnale di ingresso.
3. La configurazione della Modalità serve ad innescare un'azione o attivare/disattivare un allarme.

• ***Setup della porta ingresso***

Allarme sonoro

Se si abilita questa opzione e le porte di ingresso innescano un allarme, il sistema Full-Memory II attiverà un file sonoro prestabilito.

Specificare, sempre, un file sonoro, nel modo seguente:

1. Fare clic su **...**: verrà visualizzata la **Libreria suoni**

2. Selezionare il file di interesse
3. Fare clic su **Seleziona**

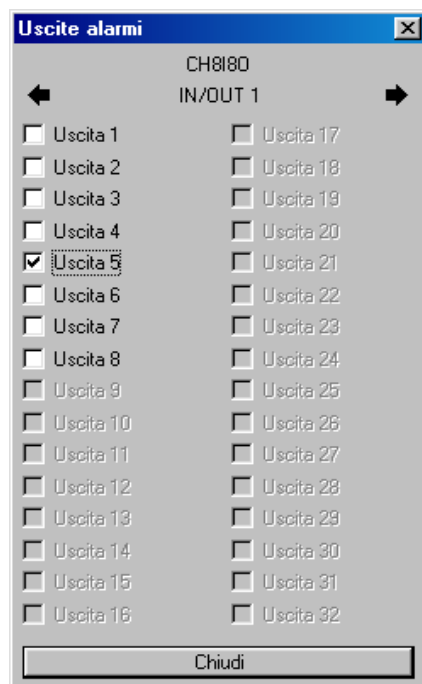
   Il nome del file verrà inserito nel campo relativo all'opzione Allarmi sonori.
4. Fare clic su **Anteprima** per controllare il file

   Per la configurazione della Libreria Allarmi, consultare il paragrafo 4.4.

• ***Inizio registrazione***

1. Selezionare la telecamera
2. Attivare la finestra di registrazione: inizierà la registrazione e verrà eseguito l'allarme remoto impostato e attivato dalla telecamera.

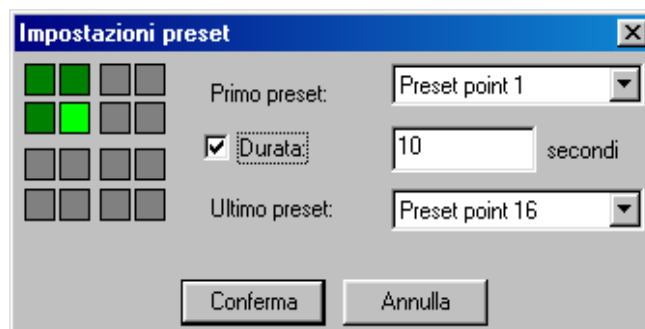
   La durata della registrazione viene definita dalla durata di allarme nel **Setup Allarme**.

- ***Abilita porta di uscita***
  Questa opzione può deviare un segnale di allarme nel dispositivo di uscita.
  Fare clic su **Setup** per selezionare il gruppo di dispositivi di uscita e i punti di uscita.

- ***Abilita/Disabilita Allarme***
  Consente di attivare o disattivare la funzione di allarme impostata.

- ***Setup preset***
  Consente di impostare se abbinato ad una telecamera motorizzata tipo El dome una serie di movimenti innescati dagli ingressi di allarme.

- ***Azionare la telecamera per raggiungere un punto di preset***
  Oltre all'innesco dell'allarme, la funzione di innesco della porta di ingresso di Full-Memory II, e la funzione di Preset della telecamera dome, si può spostare la telecamera verso un punto di preset con l'inesco di un segnale di ingresso:

1. fare clic sulla casella per selzionare la funzione di **Abilita Preset**
2. fare clic su **Setup** per visualizzare la finestra **Configura innesco a preset**
3. assicurarsi che le impostazioni dei dispositivi PTZ corrispondenti siano stati fatti nell'impostazione della telecamera (Fare riferimento al paragrafo 5.2.1); altrimenti non sarà possibile selezionare la telecamera da innescare, impostare il punto di preset e il tempo di permanenza.

Nota: se non si desidera che la telecamera si sposti dal proprio punto di preset, non selezionare Durata.
Selezionando **Durata** si sarà in grado di selezionare il punto di fine.

8.2 Pannello di controllo PTZ

Fare clic sul menù **PTZ** presente nella sezione **Funzioni di sistema**: verrà visualizzato il pannello di controllo PTZ.

Per controllare le rispettive telecamere in modo corretto, fare riferimento al paragrafo 5.2.1 riguardo la configurazione della telecamera e fare clic sul relativo dispositivo PTZ.

Se è presente il collegamento con un sistema Full-Memory II remoto e un utente ha il permesso di controllare i PTZ remoti, quest'ultimo può, anche, controllare i PTZ remoti tramite il pannello di controllo.

- ***Velocità***

Sotto al controllo direzione è presente una barra a 8 selezioni: facendo clic, con il mouse, si potrà selezionare la velocità di spostamento della telecamera.

- ***Controllo direzione***

Il pannello di controllo PTZ prevede 8 direzioni.

Spostare il cursore verso il pulsante di interesse e premere il tasto sinistro del mouse per effettuare il movimento. Mantenendo premuto il tasto, il movimento continuerà fino al rilascio del tasto.

Nota: alcune telecamere dome prevedono solo quattro direzioni: su/giù, destra/sinistra.

- ***Controllo Iris, Focus, Zoom***

Spostare il cursore verso il pulsante di controllo di interesse e tenere premuto il tasto sinistro del mouse per effettuare le operazioni.

Una volta rilasciato il tasto, si ferma l'operazione.

I pulsanti circolari a fianco di Iris e Focus vengono utilizzati per attivare i controlli di **Auto-Iris** e di **Auto-Focus**.

Nota: alcune telecamere dome non prevedono queste funzioni.

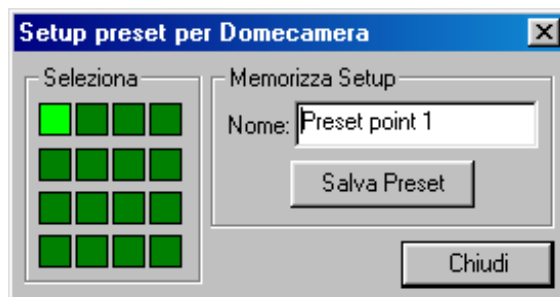
- ***Funzione di punto di Preset Setup***

La funzione di Preset è presente solo nelle telecamere dome.

Fare clic su **Punto di preset** sul pannello di controllo PTZ: la telecamera si sposterà velocemente verso il punto di preset.

In base al tipo di telecamera dome, sono possibili due diversi numeri di punti di preset: 8 e 16 punti di preset.

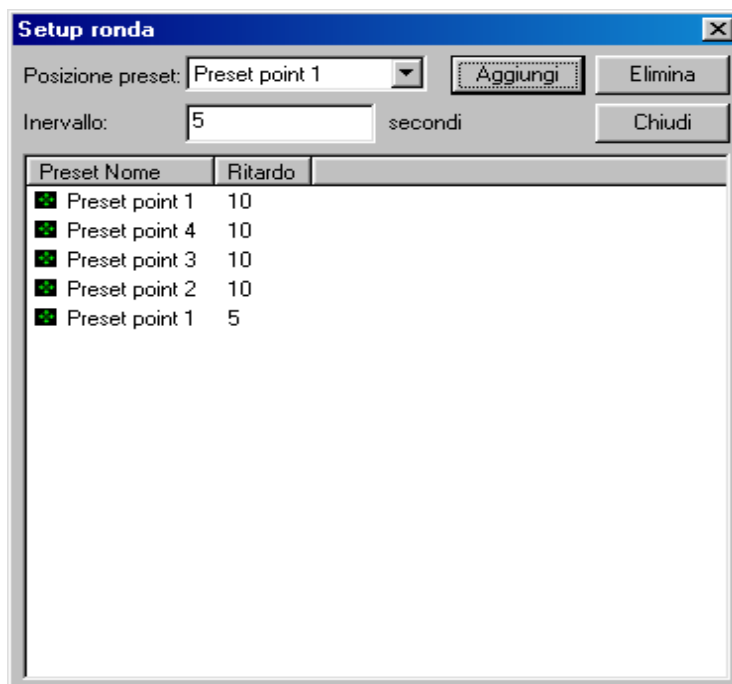
- **Configurazione dei punti di preset**

1. Spostare la telecamera nella posizione di interesse
2. Fare clic sul pulsante **Setup preset** presente sul pannello di controllo PTZ: verrà visualizzata la finestra **Setup preset per Domecamera**.

3. Fare clic per evidenziare il relativo punto di preset
4. Inserire il nome del punto di preset
5. Fare clic su **Salva preset**

- ***Funzione Ronda e Setup***

Dopo avere configurato i punti di preset, si può configurare la funzione di **Ronda**.

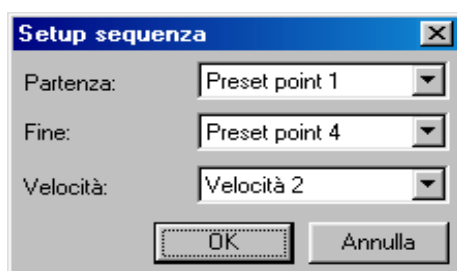
Questa funzione premette di spostare velocemente le telecamere in un sequenza definita dall'utente e di definire il tempo di permanenza della telecamera in ogni punto di preset.

Fare clic su **Setup** posto sulla destra del pulsante **Ronda** sul pannello di controllo PTZ: verrà visualizzata la finestra **Setup Ronda**.

1. Selezionare il punto di preset e il tempo di permanenza (intervallo)
2. Fare clic su Aggiungi

Nota: la funzione di Ronda è quella che permette lo spostamento verso i punti di preset nel modo più rapido.

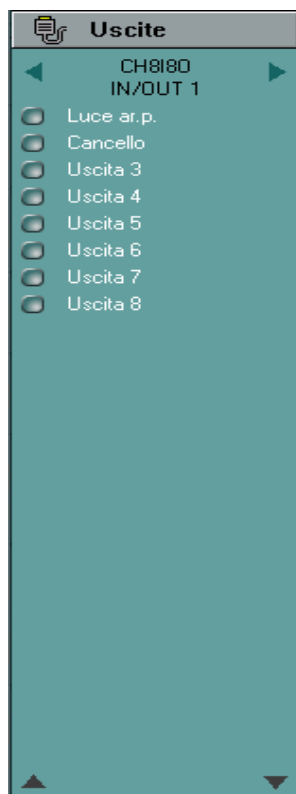
- ***Funzione di Sequenza Setup***

Solo le telecamere dome prevedono la **Sequenza**: questa fuznione permette di spostare la telecamere in modo veloce e in senso orizzontale tra due punti.

1. Fare clic su **Setup** posto sulla destra del pulsante **Sequenza** sul pannello di controllo PTZ: verrà visualizzata la finestra **Setup Sequenza**.

2. Specificare i punti di preset di inizio e di fine
3. Fare clic su **Ok**

La telecamera si sposterà in senso orizzontale tra il punto Partenza e il punto di fine.
Nota: alcune telecamere dome non prevedono la funzione Sequenza.

8.3 Controllo della porta di uscita

1. Fare clic sul menù **Uscite** presente nella sezione **Funzioni di sistema**, per aprire il pannello relativo alla Uscite.
2. Fare clic sulle frecce destra e sinistra per selezionare il dispositivo.
3. Fare clic sui pulsanti Uscita per controllare i relativi stati On/Off.

Se è presente il collegamento con un sistema Full-Memory II remoto e un utente ha il permesso di controllare i dispositivi remoti, quest'ultimo può, anche, controllare le uscite remote tramite questo pannello di controllo.

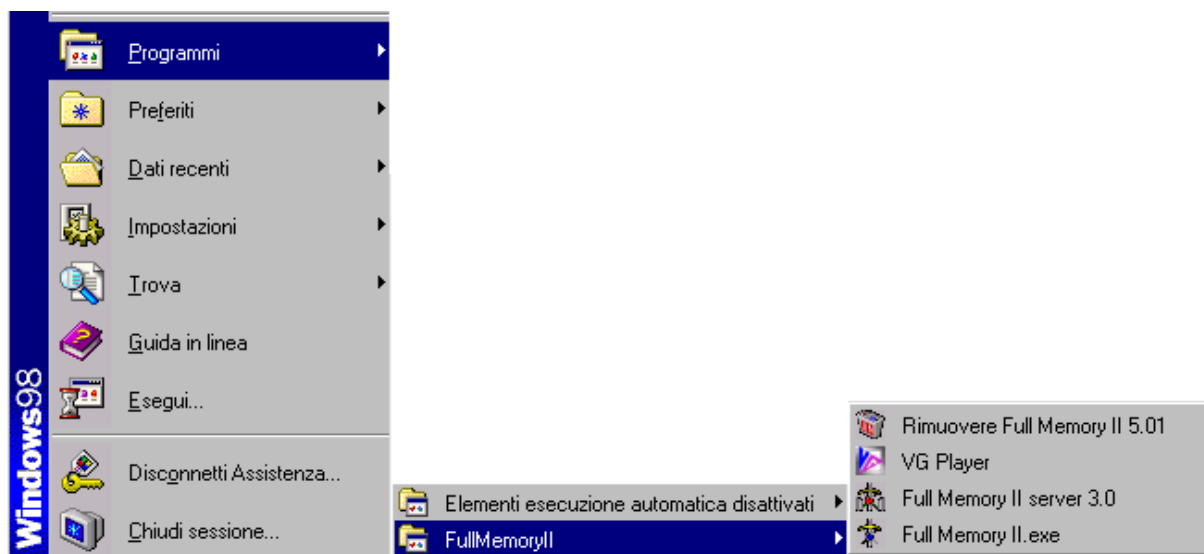
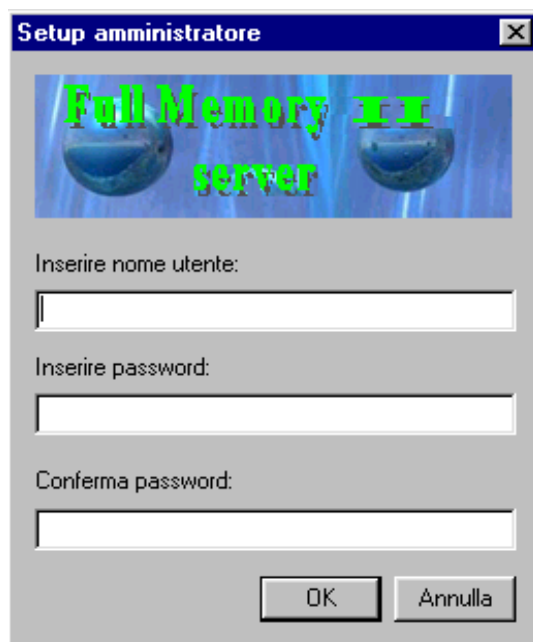
Full-Memory Server II

Il software Server Full-Memory II permette di visualizzare una registrazione da sito remoto, o di trasmettere un video di allarme tramite LAN, Internet o Intranet.

9.1 Avvio di Full-Memory Server II

Per avviare il programma, fare doppio clic sull'icona di Full Memory server II.exe.

Oppure:

1. fare clic su **Start** di Windows
2. selezionare **Programmi**
3. selezionare **Full-Memory** II
4. selezionare **Full-Memory II server** per accedere al programma.

Al primo avvio di **Full-Memory II server 3.0**, verrà visualizzata la finestra **Configura amministratore di sistema**

Sono previste tre tipologie di utente del Server Full-Memory II:

1. Utente locale

Gli utenti Server Full-Memory II vengono suddivisi in due categorie:

- *Amministratore di sistema:* detiene la più alta priorità di accesso; può aggiungere o eliminare tutte e tre le tipologie di utente e stabilirne le priorità di accesso. Solamente l'amministratore di sistema può chiudere il programma Full-Memory II Server 3.0.

- *Utente comune:* può solo aprire il programma.

2. Utente remoto

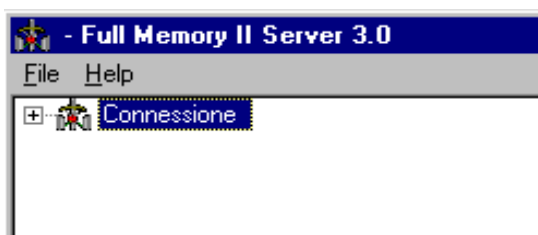
Rappresenta gli altri utenti presenti nella rete. Il **Nome utente** e la **Password** vengono utilizzati da altri programmi Full-Memory II Server sulla rete durante il collegamento con il programma Full-Memory II Server locale.

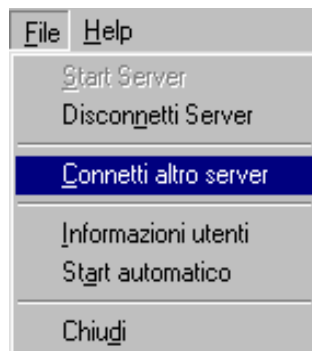
Il **Nome utente** e la **Password** di ogni utente devono essere impostati per essere riconosciuti validi dal sistema.

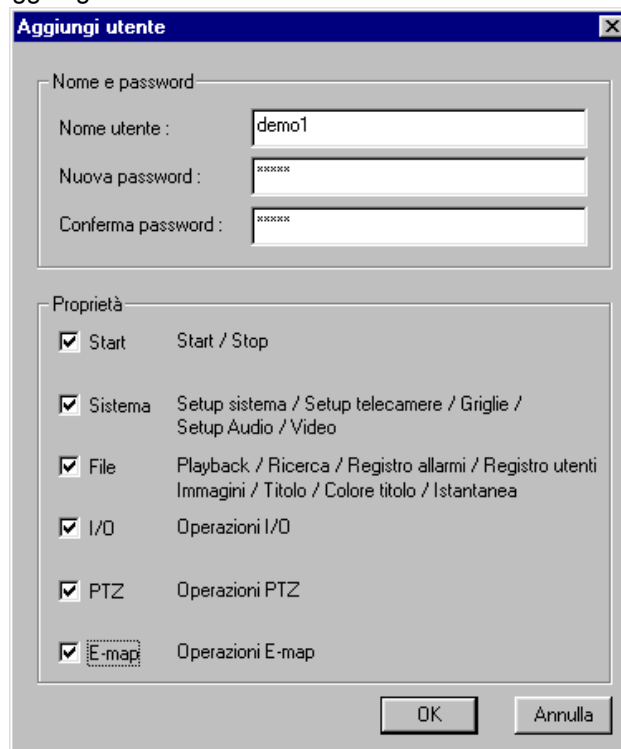
Nota: siccome il sistema Full-Memory II prevede il monitoraggio remoto, i permessi di accesso devono essere impostati in modo che sia il programma Full-Memory II server, sia il sistema stesso, siano in grado di limitare gli accessi.

Attenzione! Se l'Amministratore di sistema dimentica la propria password, si deve reinstallare il programma e riconfigurare l'Amministratore.

Dopo avere impostato l'Amministratore, verrà visualizzata la finestra di **Richiesta password**.

9.2 Finestra Full-MemoryII Server

9.2.1 Come aggiungere un nuovo utente

Fare clic su **File**; verrà visualizzato il seguente menù:

Fare clic su **Informazioni utente**: apparirà la finestra **Informazioni utente**.

Dopo che l'Amministratore ha selezionato uno dei tre tipi di utenza nella struttura ad albero, fare clic con il tasto destro del mouse per aggiungere un nuovo utente: verrà visualizzata la finestra **Aggiungi utente**.

Se l'utente da aggiungere è un *utente locale* oppure un *utente remoto* di Full-Memory II Server non è richiesto di stabilire il permesso di accesso. Se invece l'utente da aggiungere è un utente remoto del sistema Full-Memory II, l'Amministratore deve configurarne il permesso di accesso. Per ulteriori dettagli, consultare il paragrafo 4.3.1.

Esempio:

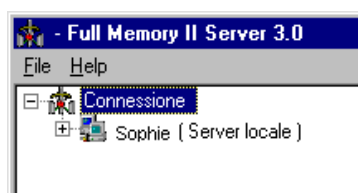
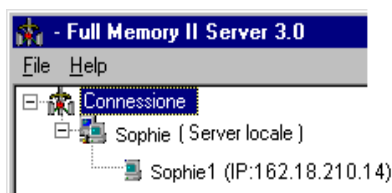
- **Come configurare ed eliminare un utente**

L'Amministratore deve selezionare il nome dell'utente direttamente dalla struttura ad albero, e fare clic con il pulsante destro del mouse.

Verranno visualizzati i menù **Imposta utente** e **Elimina utente**.

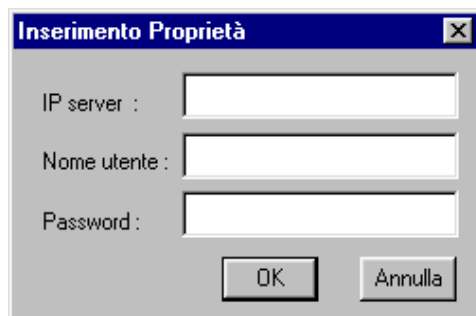
L'Amministratore di sistema può reimpostare la password utente o eliminare un utente direttamente.

9.2.2 Connessione

Fare clic sull'icona Connessione , verranno visualizzati tutti i Full-Memory II Server in linea.

Fare doppio clic sull'icona Sophie (Server locale) , verranno visualizzati tutti gli utenti del sistema Full-Memory II connessi al Full-Memory II Server.

- **Connessione ad un altro Full-Memory II Server 3.0**

La funzione di Connessione ad un altro Full-Memory II Server 3.0 prevede una struttura di protezione del sistema del tipo **Internet/LAN(TCP/IP)**: tramite due Full-Memory II Server, tutti i sistemi Full-Memory II connessi ai due Full-Memory II Server, verranno connessi.

Full-Memory II Server è in grado di connettersi ad uno o più Full-Memory II Server tramite LAN o Internet.

1. Fare clic su **Connetti ad altro Server** nel menù **File** per aprire la finestra **Inserimento Proprietà**

2. Digitare l'indirizzo **IP** del Full-Memory II Server.
3. Inserire il **Nome utente** e la **Password**.
4. Fare clic su **Ok** per stabilire la connessione.

Ora, tramite la connessione tra il Server locale e il Full-Memory II Server remoto, tutti i computer Host saranno in grado di eseguire l'accesso remoto.

- **Start automatico**

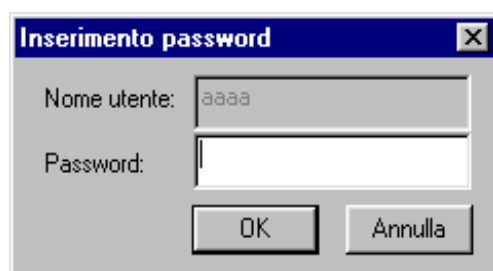
Full-Memory II Server 3.0 permette lo Start automatico del programma all'avvio del sistema operativo.

Fare clic su **File**.

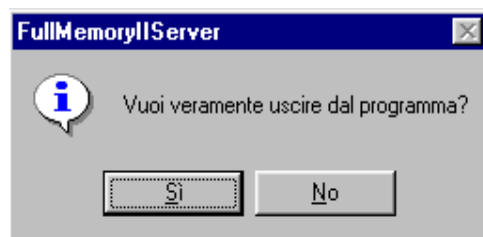
Selezionare **Start automatico** per abilitare lo Start automatico del programma all'accensione del sistema, in accordo con la funzione **Connessione automatica al server** del sistema Full-Memory II.

Nota: all'avvio del Full-Memory II Server, se non viene inserita un password entro 10 secondi, si aprirà il programma e le informazioni utente non potranno essere modificate.

- **Disconnetti Server**

Fare clic su **Disconnetti server**: Full-Memory II Server verrà temporaneamente sospeso e tutte le connessioni interrotte.

Il programma, però, non è stato chiuso, e richiederà di inserire la password.

- **Chiudere Full-Memory II Server**

Per uscire dal programma Full-Memory II Server, verrà richiesto, all'utente, di inserire la propria password e di confermarla.

Inserimento password
Nome utente:
aaaa
Password:
OK
Annulla

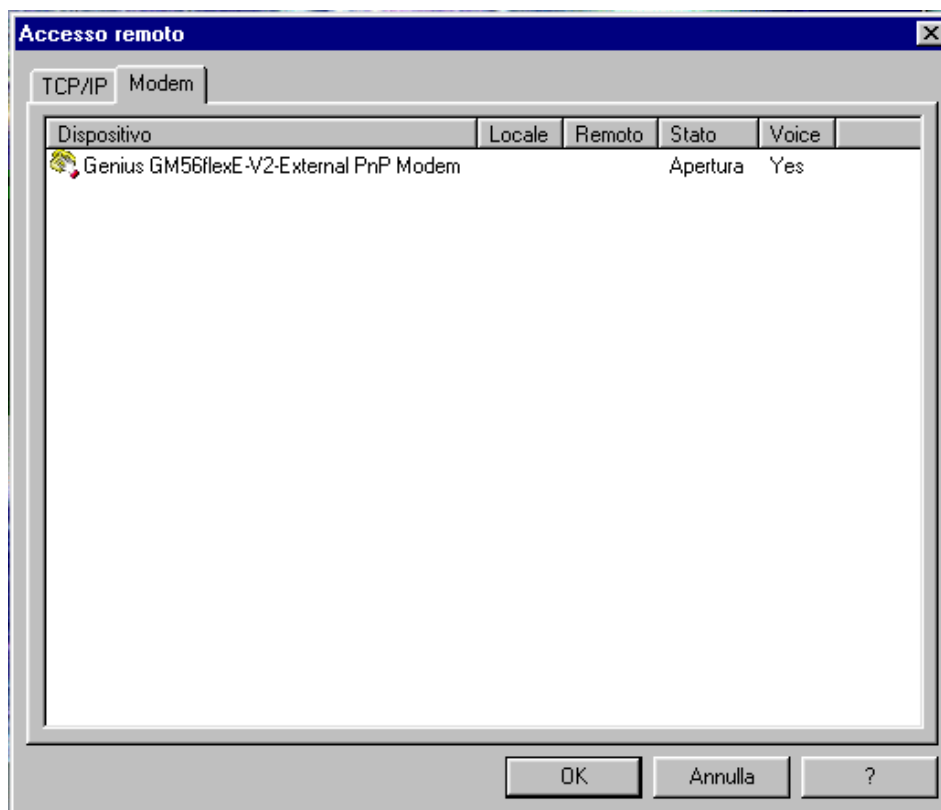
Accesso remoto

Il sistema Full-Memory II prevede la funzione di **Accesso remoto**: il sistema trasmette immagini video servendosi di tre mezzi:

1. **PSTN** (Public Switched Telephone Network), cioè modem e normali linee telefoniche.
2. **LAN** (Local Area Network con protollo TCP/IP).
3. **Internet** (con protocollo TCP/IP), e **Intranet** (con protocollo TCP/IP)

La velocità di trasmissione varia in base alla qualità di trasmissione/ricezione delle linee telefoniche e dei modem.

La rete LAN è in grado di fornire una maggiore larghezza di banda per la trasmissione video. In questo caso, la velocità di ricezione al sito remoto, è prossima a quella del sito locale.

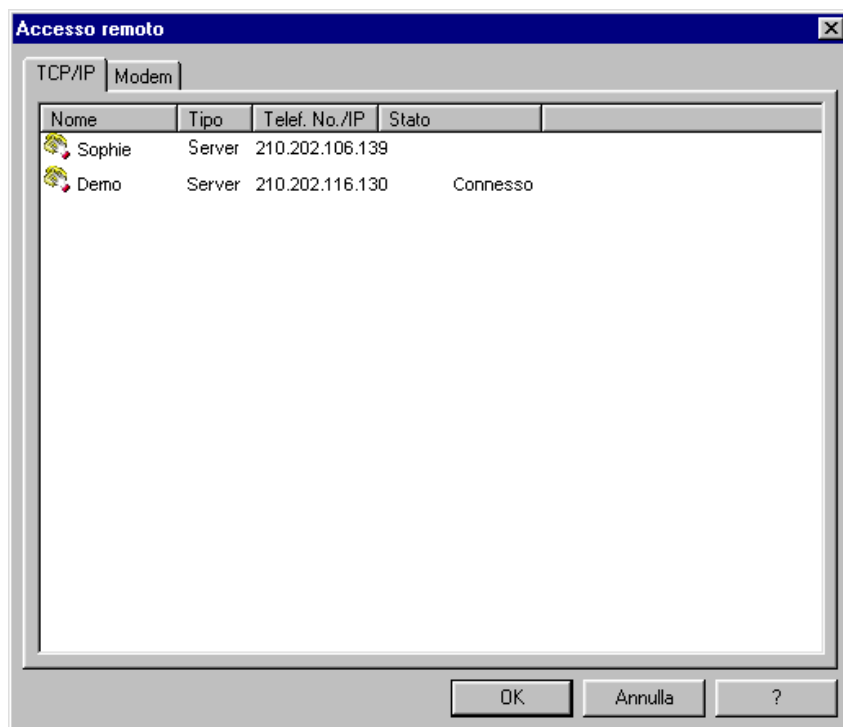
Fare clic su : verrà visualizzata la finestra di **Accesso remoto**

Se la **Rubrica** è già stata impostata (vd. par. 4.5), il sistema Full-Memory II sarà in grado di connettersi al Full-Memory II Server disponibile o al modem.

10.1 Accesso remoto tramite TCP/IP

1. Per prima cosa, devono essere definiti i nomi e le passwor.
2. Inserire il nome e la password per accedere al sistema Full-Memory II locale.
3. Connettersi al Full-Memory II Server
4. Connettersi al sistema Full-Memory II remoto.

I tre gruppi di nomi utente e di password, devono essere identici, in modo che il programma sia in grado di completare l'auto-login. Per definire il permesso di accesso, consultare il paragrafo 3.3.1.

5. Fare clic sul pulsante ,
6. Selezionare l'opzione TCP/IP.
7. Selezionare il Server Full-Memory II, al quale connettersi.
8. Fare doppio clic sul nome corrispondente.

Dopo avere stabilito la connessione, il campo **Stato** evidenzia **Connesso**

Fare clic sull'host remoto di interesse, nel menù **Host** per avviare il monitoraggio remoto.

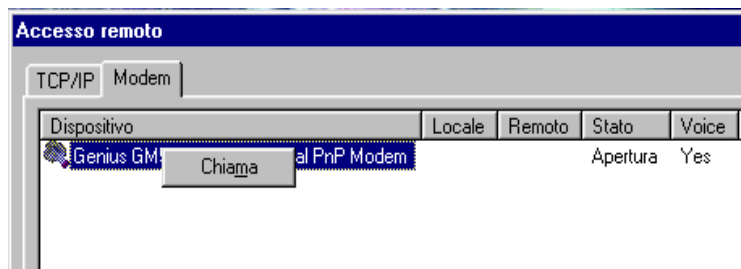
Nota: tutti i sistemi Full-Memory II connessi allo stesso Full-Memory II Server, verranno evidenziati nel menù **Host**. Comunque, l'utente ha bisogno del permesso di accesso garantito da questi host remoti per eseguire il monitoraggio remoto.

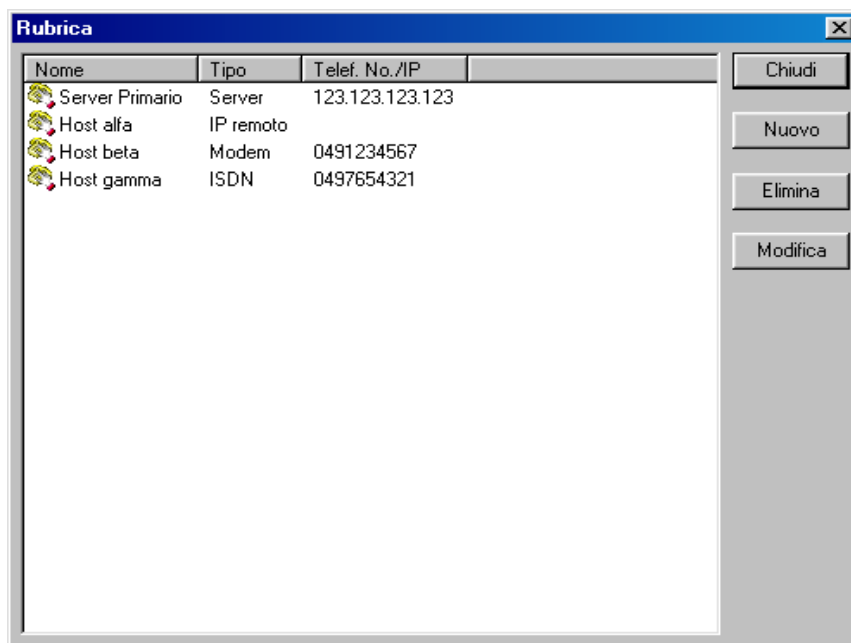
Se un Full-Memory II Server si connette a troppi Full-Memory II Server remoti, verranno visualizzati solamente gli host del Full-Memory II Server locale connesso.

10.2 Accesso remoto tramite Modem

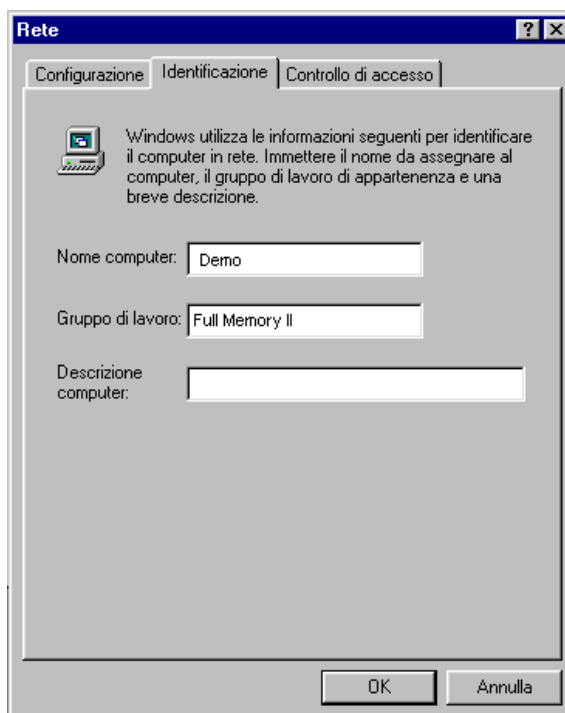
La connessione viene stabilita lungo la normale linea telefonica tramite il modem, chiamando il numero di telefono corrispondente al sistema remoto.

Se, invece, la connessione al Full-Memory II Server viene stabilita tramite Internet, si ha la connessione tramite protocollo TCP/IP.

1. Fare clic sul pulsante
2. Fare clic sull'opzione **Modem**: assicurarsi che il campo **Stato** evidenzi il messaggio **Apertura** e il campo **Voce** evidenzi **Sì**, per indicare che è supportata la caratteristica vocale.
3. Fare clic con il pulsante destro del mouse e selezionare **Chiama**.

Verrà visualizzata la finestra **Composizione**

Si può inserire direttamente il numero oppure fare clic su **...** per aprire la **Rubrica** e selezionare il numero telefo-nico di interesse.

Dopo avere stabilito la connessione, il campo **Stato** evidenzierà il messaggio **Connesso**.

4. Fare clic sull'host remoto di interesse sul menù **Host** per avviare il monitoraggio remoto.

Nota: i nomi di host disponibili sul menù **Host** sono, principalmente, quelli definiti in **Identificazione Risorse di rete** (facendo clic con il tasto destro del mouse sull'icona **Risorse di rete** e successivamente selezionando **Proprietà**) nel Desktop.

10.3 Funzio… Z remoto" e…

Dopo aver… edure di configu… sione remota e di permesso di accesso, l'utente può f… st remoto di i… are dalla visualizzazione della registrazione in cors… one **Immagine**…

Il pannello… uindi, quello de… pure le USCITE.

Il pannello… oto prevede s… controllo e non di configurazione.

Per queste… i paragrafi 8.2…

10.4 Altre f… remoto

La funzion… o, prevede div… trollo, in base ai livelli di accesso.

Le altre pr… cesso remoto s…

- **Eliminare la… rvata al Motion…**

1. Fare clic sul… interesse
2. fare clic sul… **ia**, presente nell… **lecamera**: verranno, così, eliminate tutte le aree riservate a…

Per impos… di rilevamento, … glia direttamente sulle immagini remote.

- **Configura l…**

Se il sistema Full-Memory II remoto non è in registrazione, si possono cambiare le configurazioni della scheda. Se il sistema remoto ha già attivato la registrazione, questa funzione non è abilitata.

- **Configura telecamera**

Fare clic sul pulsante **Setup telecamera** presente nella sezione **Configura telecamera**: si possono cambiare nome, qualità di immagine, sensibilità del motion detector, numero di variazione immagini, oppure abilitare o di-

sabilitare allarmi (non è abilitata la configurazione), oppure abilitare o disabilitare il programma a calendario (non è abilitato il Setup calendario).

- **Configurazioni video**

Fare clic sul pulsante **Configurazione Video** presente nella sezione **Configura telecamera**, per cambiare le configurazioni video remote.

Caratteristiche tecniche

Segnale ingresso video	Segnale analogico ibrido standard (segnale composito)	
Connettore ingresso video	jack RCA (mod. DVR1) o jack BNC (modd. DVR4-8-16)	
Ingresso audio	Ingresso MIC scheda audio	
Dimensione frame video NTSC (pixel)	640x480 (DVR1) - 320x240 (DVR4) - 240x180 (DVR8) - 160x120 (DVR16)	
Dimensione frame video PAL (pixel)	640x480 (DVR1) - 352x288 (DVR4) - 256x192 (DVR8) - 176x144 (DVR16)	
Tipo scheda	Scheda 1 canale	Scheda 4 canali
Capacità multi-scheda	1~4 schede in un PC	1~4 schede in un PC
Numero canali ingresso video	Disponibili per 1, 2, 3, 4 canali	Disponibili per 4, 8, 12, 16 canali
Velocità max ingresso video (1 canale)	30 fps (NTSC), 25 fps (PAL)	30 fps (NTSC), 25 fps (PAL)
Velocità max display video (1 canale)	30 fps (NTSC), 25 fps (PAL)	30 fps (NTSC), 25 fps (PAL)
Modalità multi-canale	Supporta 1 ~ 16 canali video	
Tecnologia di compressione immagine	SMICT(Super Motion Image Compression Technology) Compressione immagne tramite IC DSP (Digital Signal Processor) tecnologia di separazione tra rpimo paino (foreground) e secondo piano (background)???	
Rapporto di compressione	Range dinamico = 40:1 ~ 240:1, max 2400:1 (in base alla percentuale di variazione dell'immagine in movimento)	
Rilevazione immagine in movimento	Registrazione, codifica e allarme con innesco dall'immagine in movimento (innesco registrazione e innesco allarme)	
Rapporto di compressione composito	Range dinamico = 40:1 ~ 2400:1	
Modalità split	1, 4, 8, 12, 16 telecamere	
Modalità di avvio sistema	• Manuale • Semi-manuale • Avvio all'accensione del PC	
Funzione registrazione	• Registrazione ciclica (quando l'HD è pieno) • Registrazione programmabile (per ogni canale)	
Modalità registrazione	• Normale • Innescata da griglia	
Modalità monitoraggio	• Normale • Con allarme (innescato da griglia allarme)	
Scansione automatica (autoscan)	Zoom automatico per ogni telecamera in modalità monitoraggio o registrazione (non influenza la registrazione)	
Tempo di registrazione regolabile	10÷ 60 minuti per ogni file	
Numero hard disk di memorizzazione	1 ~ 3 hard disk	
Qualità di registrazione regolabile	16 livelli	
Nome telecamera	Visualizzazione nome telecamera, colore del testo variabile	
Caratteristica di allarme	innesco allarme da rilevazione immagine in movimento, da ingresso sensore, da video lost	
Sensibilità immagine in movimento	Registrazione automatica delle immagini al sito remoto, in base alla rilevazione di movimento.	
Impostazione frame	Regolazione numero frame dell'immagine per innesco allarme	
Multi funzione remota	Accesso remoto agli altri host oppure dagli altri host nello stesso momento. Accesso remoto tramite LAN, Internet, Intranet, PSTN.	
Area multi-maschera	Numero illimitato di griglie per telecamera	
Caratteristica di allarme locale	Impostazione calendario, riproduzione allarme sonoro, variazione velocità di registrazione, scatto di fotografie e controllo dispositivo di uscita.	
Caratteristica di allarme remoto (impostazione per ogni canale)	Il dispositivo di allarme esterno può essere attivato dal motion detector. Il sensore esterno può attivare la registrazione video e inviare l'allarme a telefono cellulare, live image o teledrin.	
Allarmi sonori	L'utente può registrare in formato audio standard (file WAV)	
Allarme "Hard Disk completo"	Allarme sonoro quando il disco fisso è completo.	
Registro allarmi	Registra tutti gli eventi di allarme da sensore di ingresso, video (immagine in movimento) se viene persa l'immagine.	
Istantanea	Istantanee in registrazione, monitoraggio, accesso remoto e playback.	
Modalità Accesso remoto	PSTN (MODEM 28,8 Kbps o superiore - tipo US Robotics), LAN (TCP/IP), Internet (TCP/IP), ISDN	
Velocità accesso remoto PSTN (velocità trasmissione 33,6 Kbps)	NTSC: 320 x 240 < 3 s/frame, 240 x 180 < 2 s/frame, 160 x 120 < 1 s/frame PAL: 352 x 288 < 4 s/frame, 256 x 192 < 2,5 s/frame, 176 x 144 < 1 s/frame	
Velocità accesso remoto LAN	In base al traffico e alla larghezza di banda Permette l'accesso o il monitoraggio da più siti remoti contemporaneamente Permette di visualizzare più immagini catturate contemporaneamente Permette di eseguire altri software applicativi contemporaneamente Permette di eseguire contemporaneamente tutte le funzioni descritte sopra.	

Telecamera PC	**Cattura immagini statiche durante la registrazione, il monitoraggio, il playback e l'accesso remoto (registrando l'ora e il nome della telecamera)**
Formato immagini statiche	**File BMP**
Controllo ingresso/uscita	**Scheda bus ISA: scheda 8 ingressi/ 8 uscite o scheda 12 uscite Modulo ingresso/uscita controllo da interfacciaRS-485 (serve modulo RS-232 a RS-485): modulo digitale 8 ingressi/ 8 uscite, modulo relè 8 uscite (per controllo PTZ e altri dispositivi)**
Registrazione audio	**24 Kbps ADPCM (serve una scheda audio)**
Modalità Ricerca file video	**Accesso a file video tramite tabella file video, tabella orari, data&ora, registro allarmi, segnalibro**
Modalità Playback	**Simulazione del tempo di registrazione reale per sensibilità in tempo reale**
Velocità Playback	**1/10, 1/8, 1/6, 1/4, 1/2, 1, 2, 4, 6, 8, 10 volte**
Video clipper	**Riduce un file video di grandi dimensioni in uno di minori dimensioni**
Protezione Password	**Permesso utente per registrazione, setup, playback, funzionamento telecamere, controllo PTZ, controllo porta uscita, e-map e accesso remoto.**
Messaggi sullo schermo	**Stato funzionamento, inizio e fine tempo di registrazione, ora attuale, nome telecamera, spazio su hard disk**
Tempo di memorizzazione (1 telecamera) Dimensione Frame = 320 x 240 (pixel) Qualità immagine = livello 8 Velocità registrazione = 3 fps Hard disk = 40 GB Immagini sempre in movimento	**Velocità variazione immagine — Tempo registrazione medio ~ 85% — ~ 39 giorni ~ 50% — ~156 giorni ~ 10% — ~312 giorni**
Controllo PTZ/Dome	**Dome: up, down, left, right, zoom in/out, focus, IRIS e funzioni di preset. PTZ: up, down, left, right, zoom in/out, focus**
Controllo I/O	**Controllo multi input/output**
E-map	**Facilità di posizionare e ricercare telecamere.**
Funzioni automatiche	**Autoavvio del programma, registrazione automatica e connessione automatica al server Full-Memory II**
Rete	**Connessione di tutto il sistema Full-Memory II tramite LAN, Internet, Intranet con protocollo TCP/IP.**
Server-to-server	**Un server può connettersi ad un altro server per formare una rete da due reti.**
Playback remoto	**Registrazione di file video al computer (Host) remoto. I file verranno salvati nel sistema locale.**
Immagine live remota	**Possibilità di accesso remoto all'immagine live da altri sistemi host e di salvarla nel sistema locale**
Controllo remoto	**Visualizzazione o controllo PTZ della telecamera tramite modem o TCP/IP**
Funzioni allarme remoto (per ogni telecamera)	• Telefono fisso o cellulare: allarme vocale • Teledrin: numero • Computer: immagine live PSTN: invia immagine live e allarme sonoro ad un host TCP/IP: invia immagine live e allarme sonoro a più host.

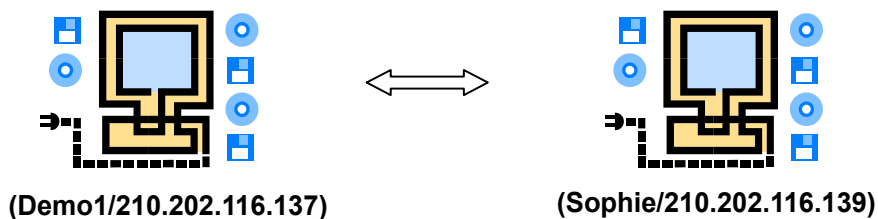
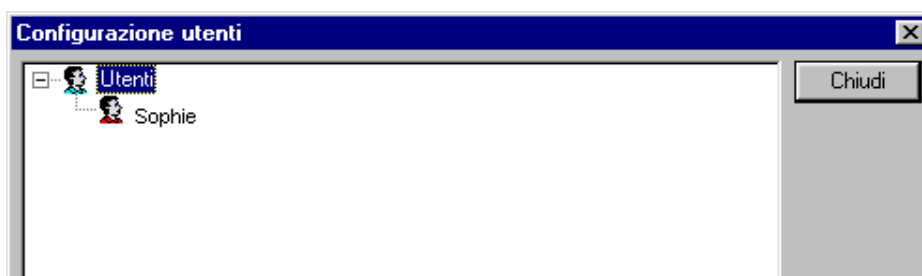
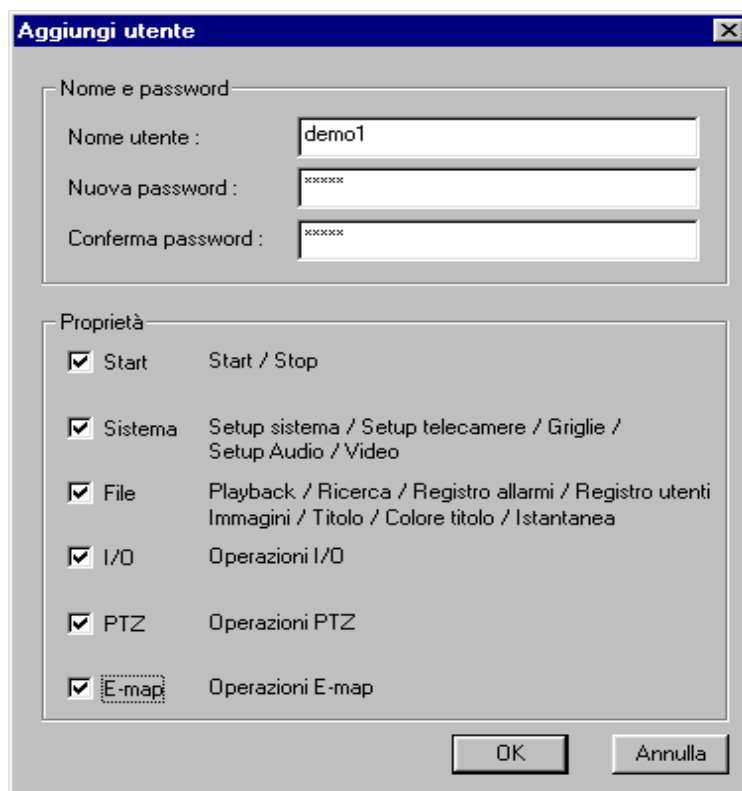
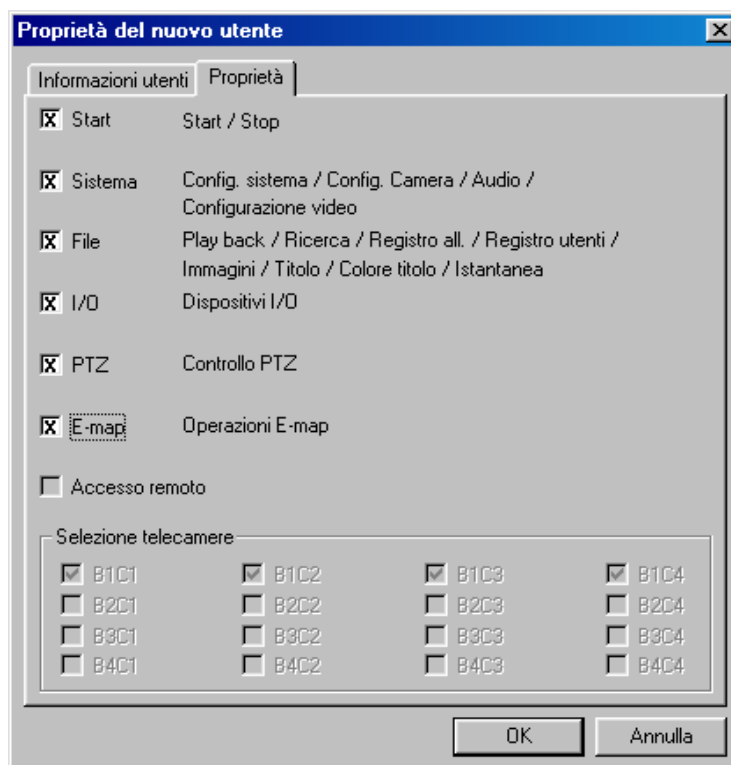
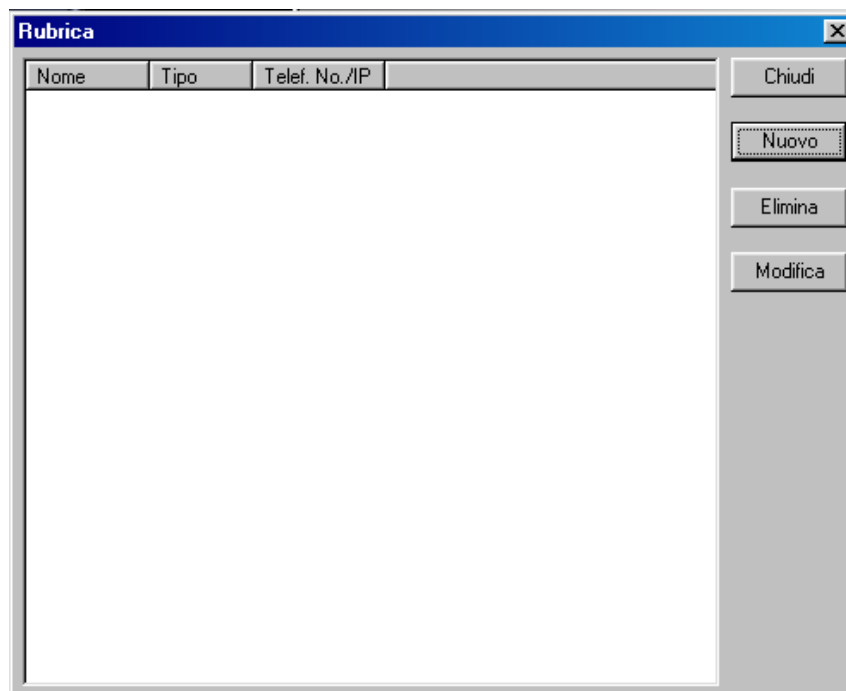
Velocità di registrazione NTSC	**Velocità (fps/telecamera)**		
Modalità di registrazione (canali)	**320 x 240**	**240 x 180**	**160 x 120**
1	**8,50**	**18,50**	**25**
4	**3,51**	**2,50**	**2,50**
8	**2**	**2,50**	**3,50**
12	**2,5**	**3,5**	**3,5**
16	**2**	**2,5**	**3,5**
Modalità solo monitoraggio (canali) NTSC	**320 x 240**	**240 x 180**	**160 x 120**
1	**12,50**	**25**	**25**
4	**3,5**	**3,5**	**3,5**
8	**3**	**3**	**3**
12	**3,5**	**3,5**	**3,5**
16	**3,5**	**3,5**	**3,5**

- **Pulizia**

Per pulire il dispositivo, utilizzare un panno leggermente inumidito con prodotto non a base alcoolica, non contenente ammoniaca o altro solvente.

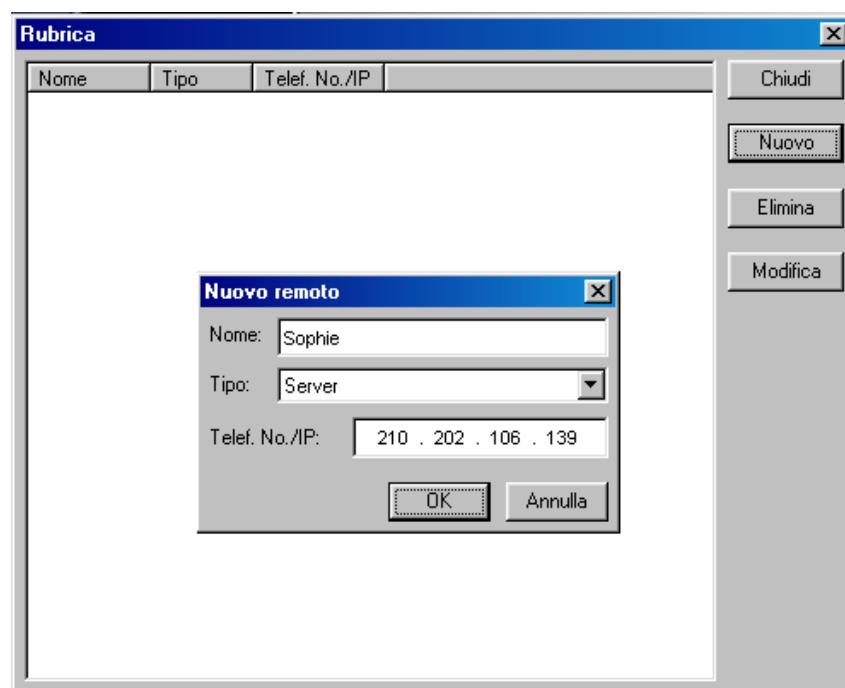
- **Smaltimento**

In caso di smaltimento, conferire il prodotto in una discarica autorizzata allo smaltimento di prodotti elettronici, presente nel proprio Comune; in caso di necessità, chiedere informazioni al proprio ufficio comunale per la N.U.

LAN fissa diretta

1. Entrare nel programma Full-Memory II principale del computer Sophie:
1. Fare clic su **Utente** (premendo il pulsante destro del mouse)

2. Aggiungere un Nuovo utente: fare clic su **Utente** e poi su **Nuovo Utente**: inserire nome e Password remoti; selezionare **Tipo utente = remoto**

3. Selezionare le **Proprietà** utente e fare clic su **Ok**

4. Ritonare su **Sistema**; fare clic su **Rubrica** e poi su **Nuovo**

5. Nella finestra **Nuovo remoto**, digitare i dati del nuovo server remoto:

Nome: Sophie IP/demo 1IP

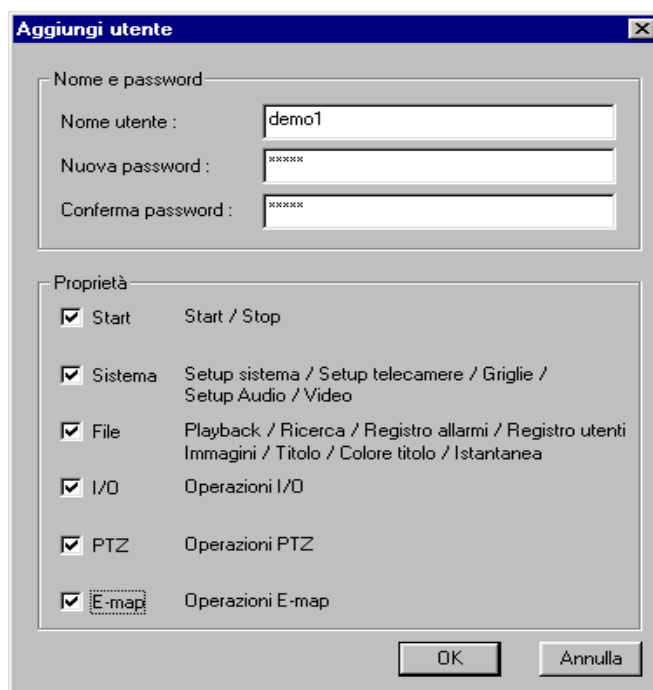
Fare clic su **Ok**

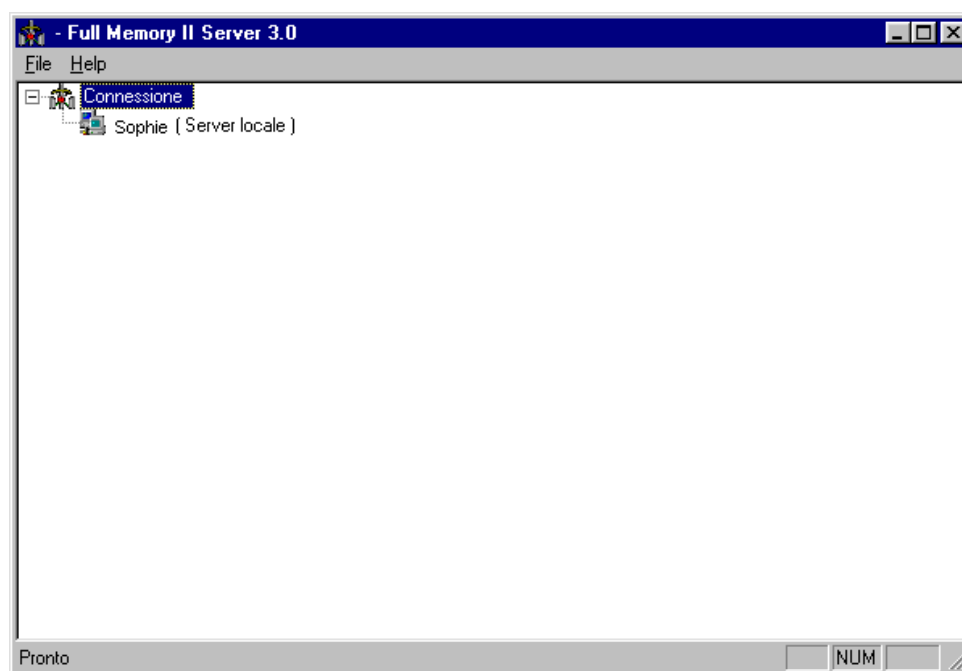
Selezionare **Tipo = server**

Ridurre a icona il sistema Full-Memory II

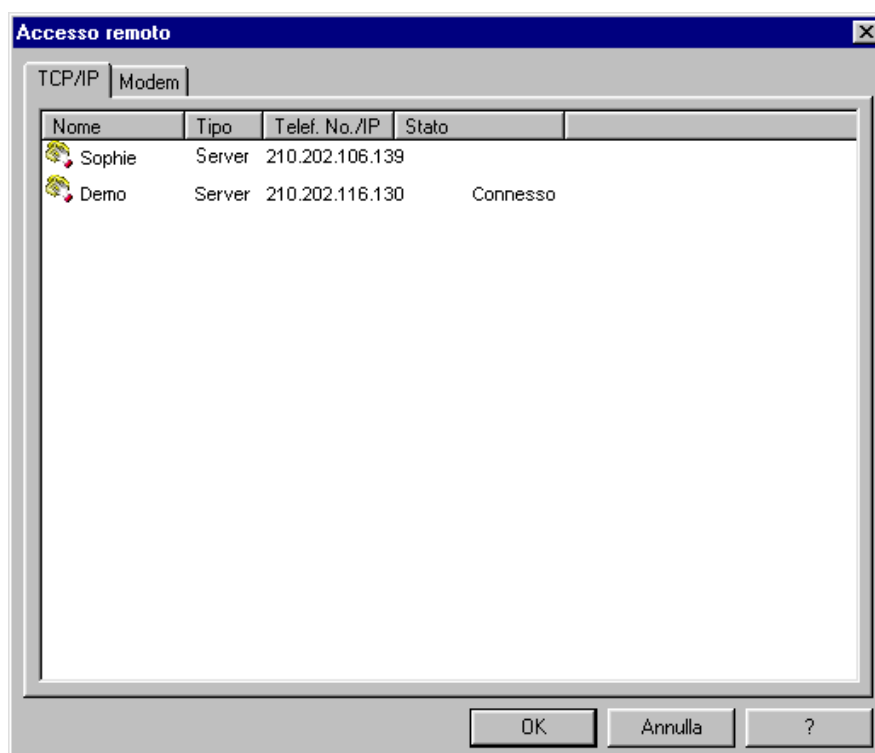
2. Eseguire il programma Full-Memory II server

1. Eseguire il programma Full-Memory II server, selezionare il tipo, il Nome Supervisore, e digitare la password

2. Fare clic su **File**, **Informazioni utente**, **Utente**, **Utente Full-Memory II**

3. Con il pulsante destro del mouse fare clic su **Nuovo utente**, **Aggiungi utente**: inserire **Server/Sophie** e **Remoto/ demo1**; fare clic su **Ok**

4. Tornare a **Utente Full-Memory II** e fare clic per controllare la lista utenti (vd. sotto)

5. Tornare su **Connessione** per controllare **Server/ Sophie (Local Server)** come evidenziato nella finestra riportata di seguito

3. Tornare al programma Full-Memory II principale di Sophie

1. Fare clic sul pulsante Accesso remoto
2. Fare doppio clic su **Sophie /Server**, connesso, fare clic su **Ok**

3. Fare clic sul pulsante **Host**: verrà visualizzato il nome **Sophie Host**

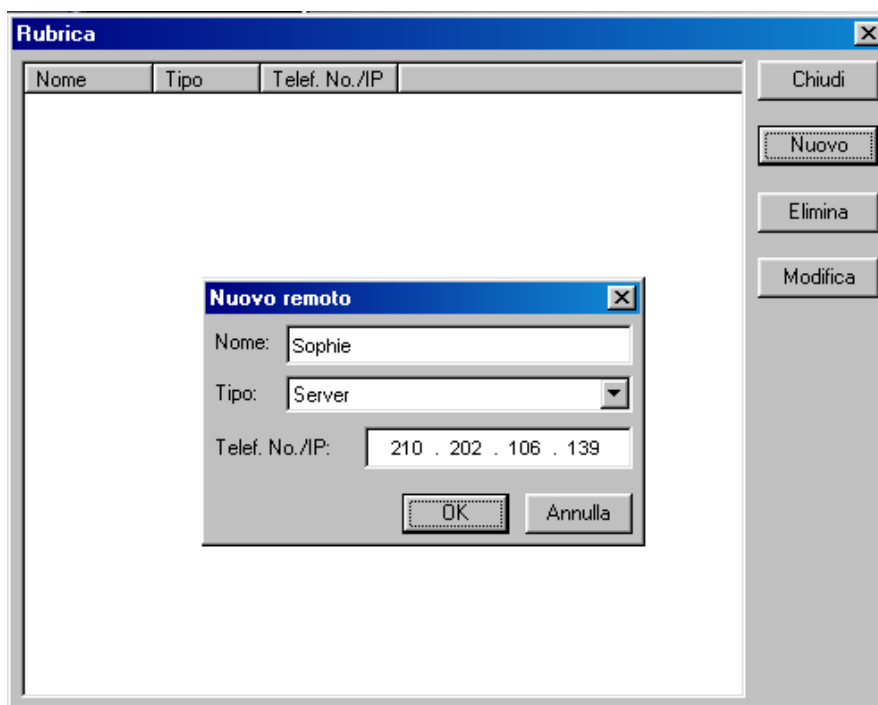
Nota: se il server è Sophie ci si potrà connettere per visionarlo prima di passare agli altri Full-Memory II.

4. Sistema Demo 1

A. Solo demo1 Remoto Sophie

(Demo1 si deve collegare al Sophie remoto, non fare da server)

Nel sistema Demo1 seguire la procedura riportata:

1. su **Sistema**, fare clic su **Rubrica**, **Nuovo**, selezionare **Sophie/Tipo: Server**

2. fare clic sul pulsante **Accesso remoto**
3. Fare clic su **Host**, **Sophie**

Da demo1 a Sophie remoto

Verrà visualizzato il messaggio: ***Benvenuto sul computer Sophie remoto!*** (Collegamento eseguito)

B. Configurazione completa (a due vie)
(Questo sistema può fare sia da server sia da remoto)

1. Seguire la procedura riportata (fasi I e II) per il sistema Sophie sul programma principale e sul programma Full-memory II Server

2. Fare clic sul pulsante **Accesso remoto**
3. Fare clic su **Sophie/Server**, Connesso
4. Fare clic su **Host**: verrà visualizzato **Demo/ Sophie**: fare doppio clic su **Sophie**
5. Si è ora collegati al sistema Sophie
6. Fare clic sul pulsante **Registra**

Da demo1 a Sophie remoto
Verrà visualizzato il messaggio: **Benvenuto sul computer Sphie remoto!** (Collegamento eseguito)

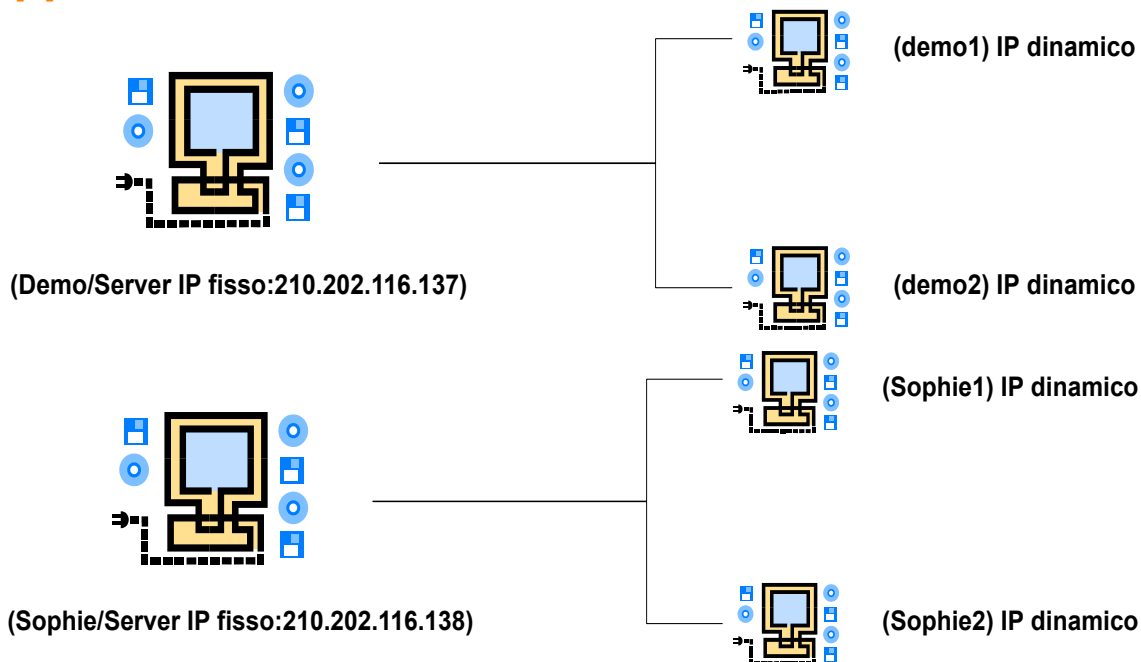
Per disconnettere Demo 1:
1. fare clic su **Host**, **Sophie/Server**
2. fare clic sul pulsante **Accesso remoto**
3. fare clic su **demo1/server**, connesso
4. andare al sistema Sophie e fare clic su **Host**, **demo1**,

Da Sophie a demo1 remoto
Verrà visualizzato il messaggio: **Benvenuto sul computer demo1 remoto!** (Collegamento eseguito)

Attenzione!

• Non chiudere il programma Full-Memory II server in nessun copmuter

, altrimenti cadrà la connessione alla rete LAN.
• Nel server principale non si dimenticarsi di eseguire il collegamento a se stesso per fornire agli altri utenti la connessione.
• Sono possibili due configurazioni di accesso (convalida) nel programma principale Full-Memory II Server: assicurarsi che il permesso all'utente sia stato convalidato.

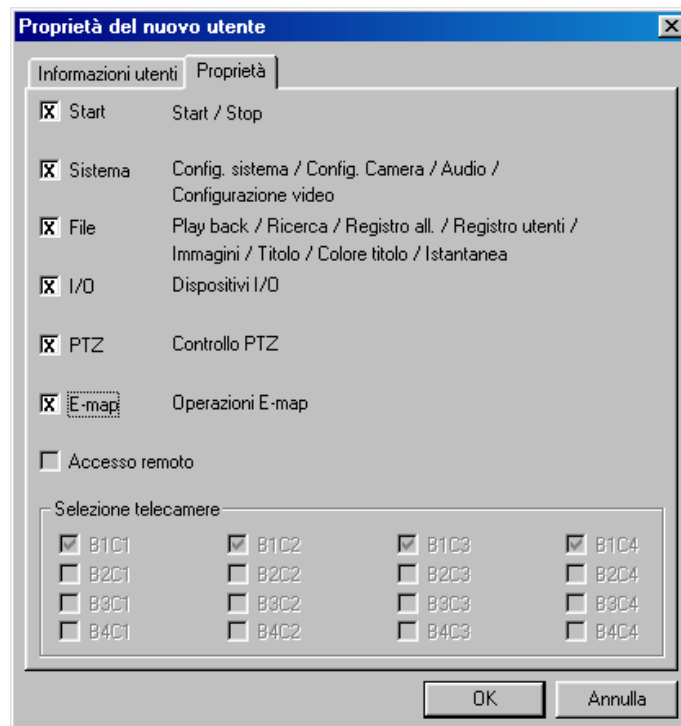
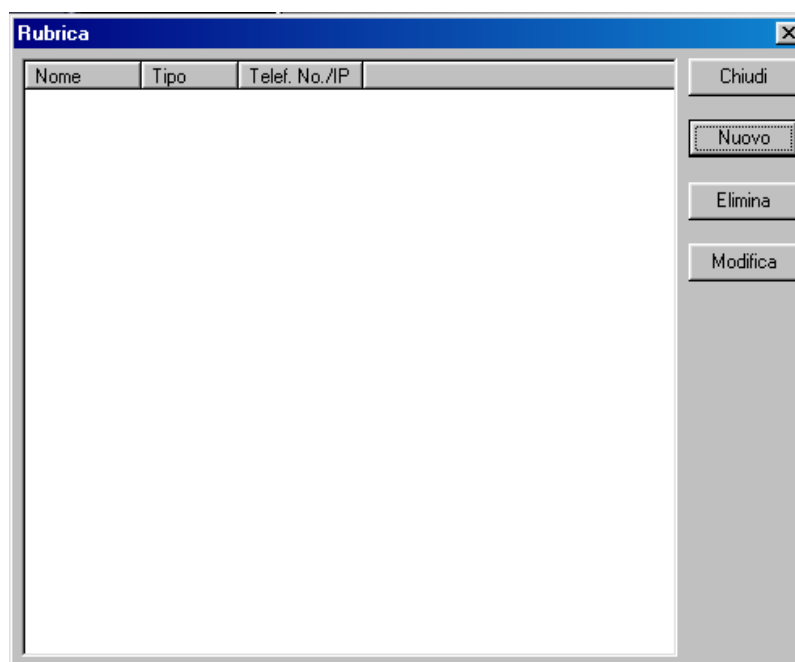
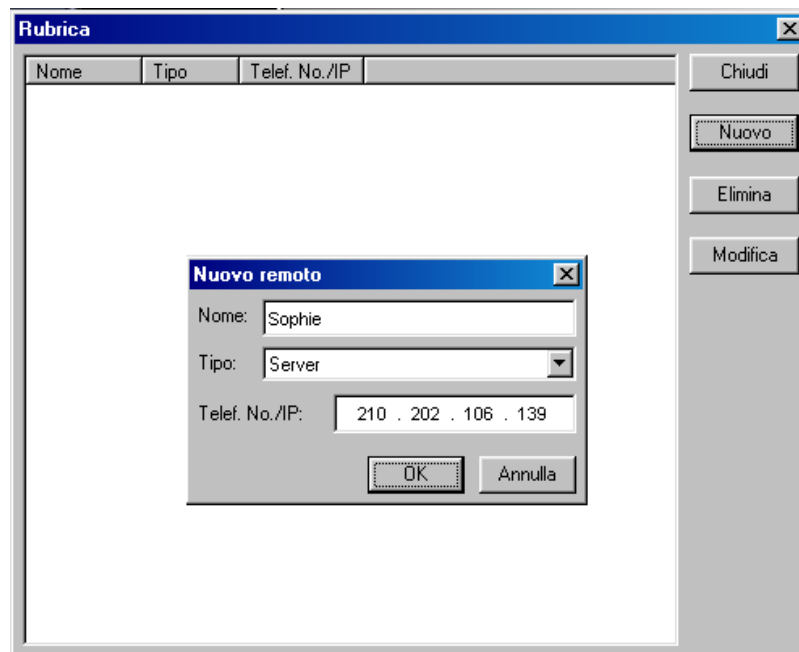
Gruppo LAN

Come costruire la rete di Gruppo di Sophie

1. Eseguire il programma principale Full-Memory II sul server Sophie

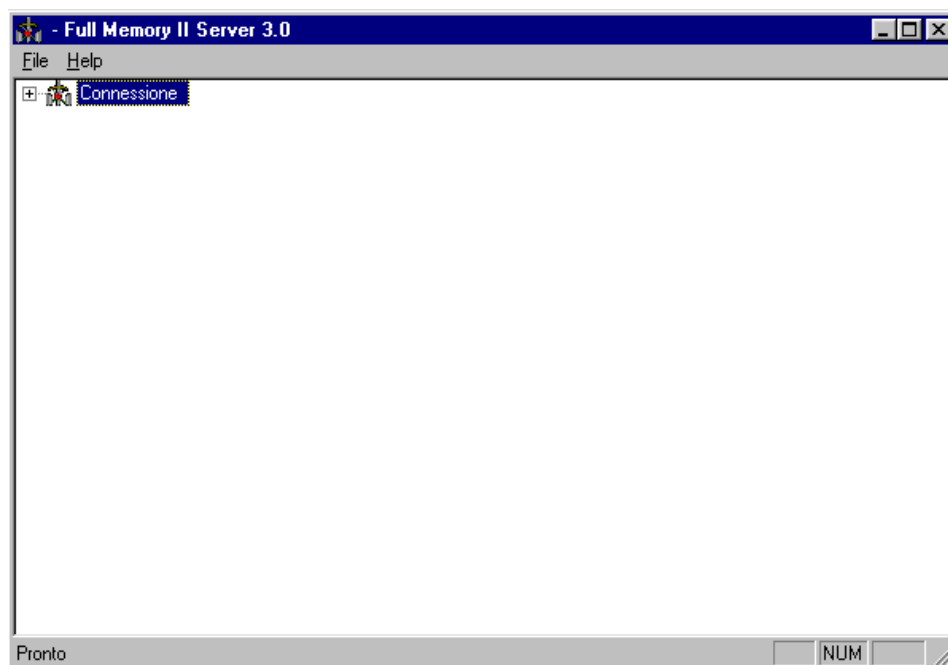
1. Fare clic su **Utente**, utilizzando il pulsante destro del mouse

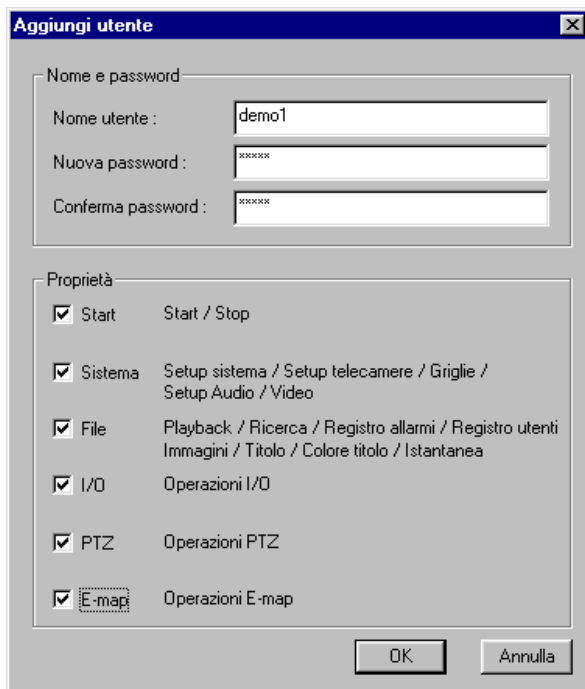
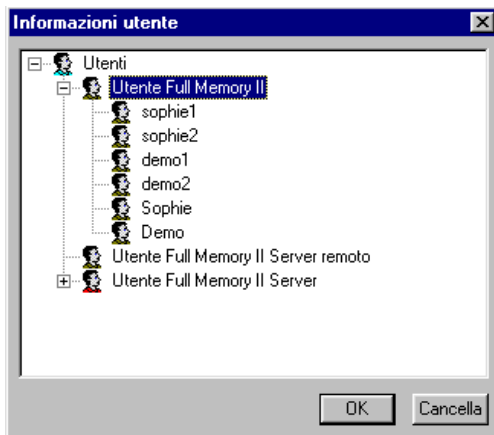
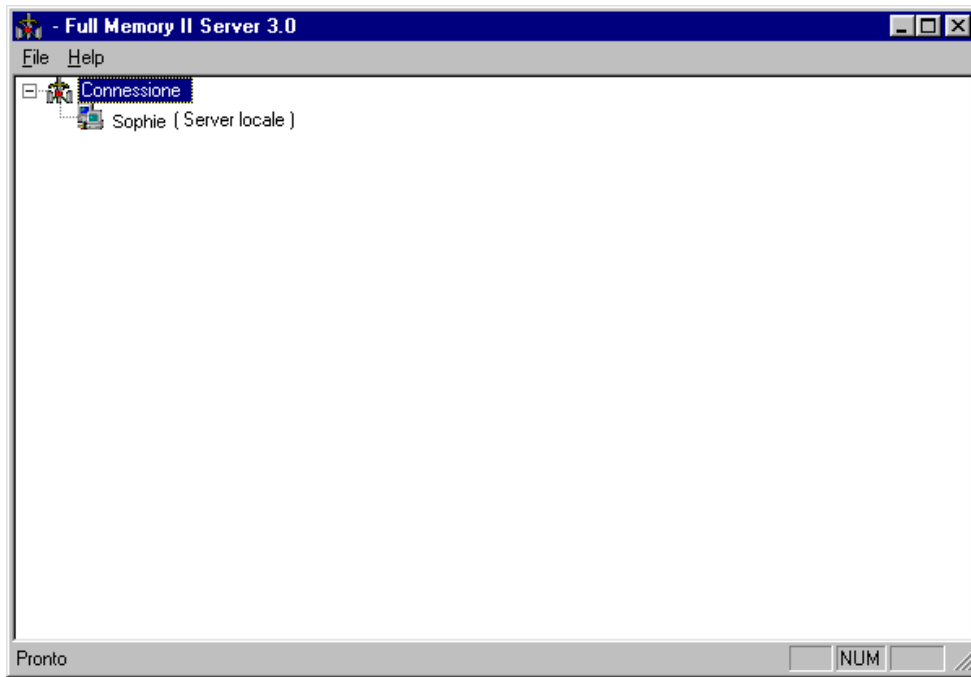
2. Aggiungere un nuovo utente: fare clic su **Utente**, selezionare **Nuovo utente**

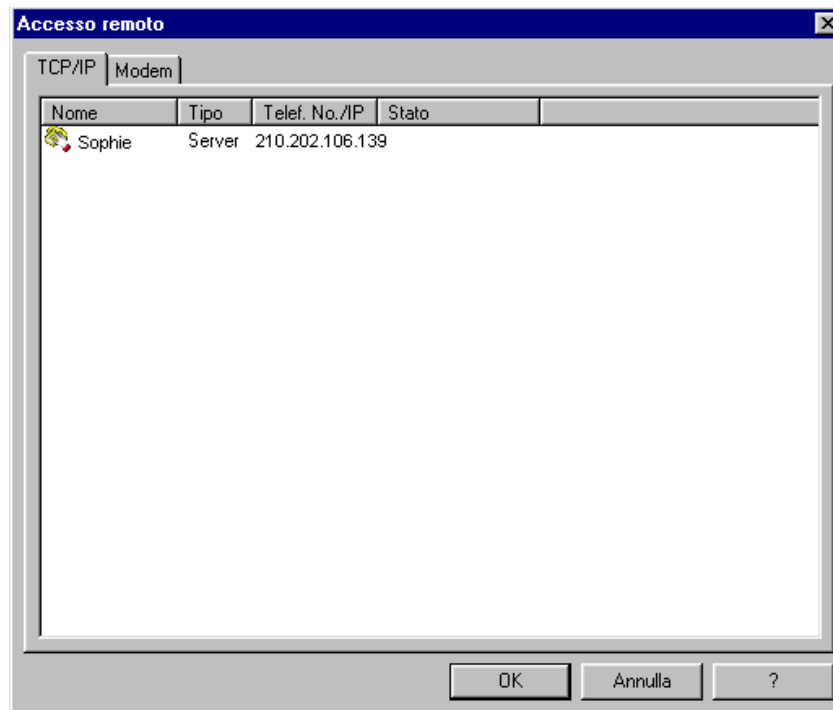
- digitare i nomi Sophie1/sophie2/Demo/demo1/demo2; digitare la password; selezionare Tipo utente = remoto

3. Configurare la convalida di accesso per gli utenti e fare clic su **Ok**

4. Tornare al **Sistema**; selezionare **Rubrica** e fare clic su **Nuovo**

5. Aggiungere 2 nuovi server remoti: Sophie IP/Demo1 IP; selezionare **Tipo = server**; fare clic su **Ok**

6. Ridurre a icona il sistema Full-Memory II

2. Andare al programma Full-Memory II server

1. Eseguire il programma Full-Memory II server e digitare **Nome Supervisore** e la **Password**

2. Fare clic su **File**; selezionare **Informazioni utente**, **Utente**, **Utente Full-Memory II**, utilizzando il pulsante destro del mouse.

3. Selezionare **Nuovo utente**, **Aggiungi utente**: aggiungere i nomi Sophie/Sophi1/Sophie2/demo/demo1/demo2; la Password e la convalida di accesso **Proprietà**; fare clic su **Ok**

4. Ritonare alla finestra Utente Full-Memory II; fare clic per controllare gli utenti (vd. figura successiva)

5. Tonare a **Connessione** per controllare il Server/ Sophie(Server locale)come mostrato di seguito

3. Tornare al programma principale Full-Memory II di Sophie

1. Fare clic due volte su **Accesso remoto**
2. Fare clic due volte su **Sophie /Server**, connesso, **Ok**

3. Fare clic su **Host**: verrà visualizzato il nome dell'Host: Sophie

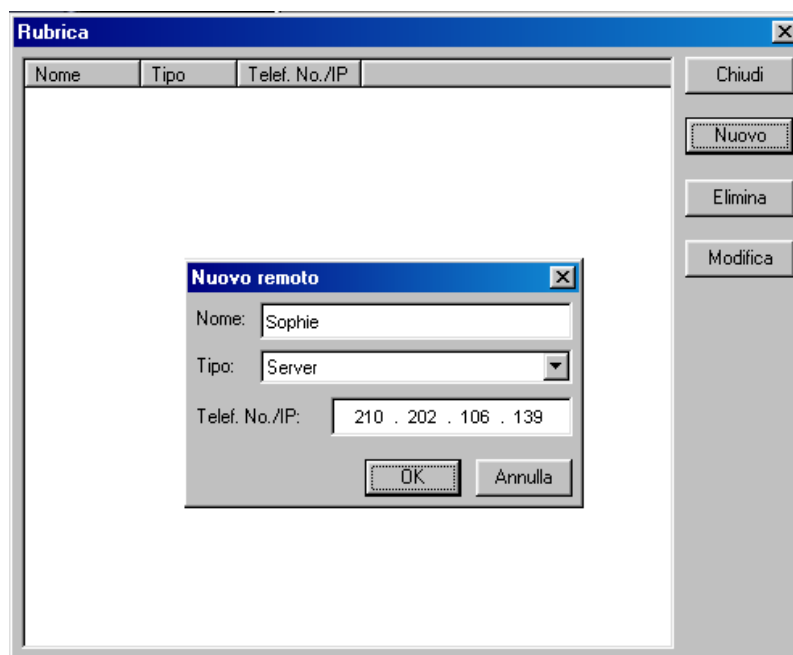
Nota: se il Server è Sophie sarà possiblie connettersi per visionarlo prima di passare agli altri Full-Memory II locali.

- **Configurazione del Full-Memory/IP dinamico**
  sophie1/sophie2: se si hanno più computer, seguire la procedura)

4. Andare al computer sophie1

A. Sophie1/IP dinamico Solo Sophie/Server

Sophie1 si deve collegare in accesso remoto solo a Sophie non ad altro server.

1. Andare sul computer sophie1
2. Andare su **Sistema**, **Rubrica**, **Nuovo,** selezionare Sophie/Tipo: Server

3. Fare doppio clic su **Accesso remoto**
4. Fare doppio clic su **Host**, **Sophie**

Da Sophie 1 a Sophie remoto

Benvenuti nel Full Memory II Sophie remoto!

B.Configurazione completa a due vie

Questo sistema può collegarsi in remoto ad altri, ed essere collegato in remoto ad altri sistemi.

1. Seguire le istruzioni I e II sul sistema Sophie sul programma principale e sul programma Full-Memory II server, riportate sopra
2. Fare doppio clic su **Accesso remoto**
3. Fare doppio clic su **Sophie/Server**; connesso; fare clic su **Ok**
4. Fare clic su **Host**, **Sophie**, fare clic sul pulsante **Registra**

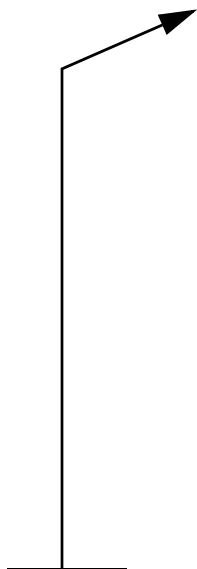
Da sophie 1 a Sophie remoto e viceversa

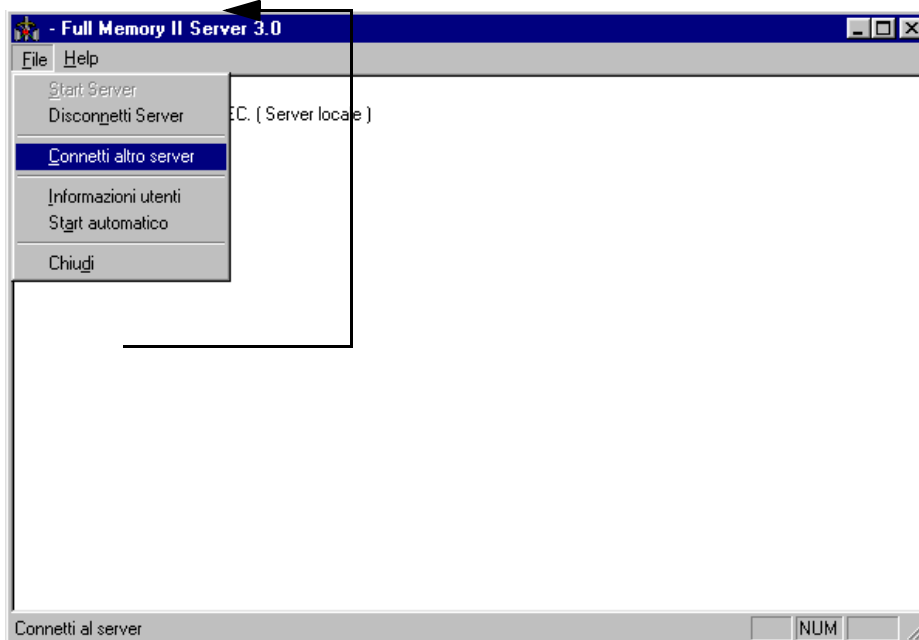
Benvenuti nel computer Sophie remoto!

Seguire le impostazioni dell'IP dinamico per quanto riguarda sophie 1, in modo da costruire il gruppo Sophie

Come costruire il gruppo di rete Demo

Seguire le istruzioni sul gruppo Sophie per costruire il gruppo Demo come sopra.

Come connettere il gruppo Sophie al gruppo Demo

1. Andare al computer Sophie/Server (o Demo/Server)

2. Entrare nel programma Full-Memory II di Sophie
3. Fare clic su **File**, **Connetti ad altro Server**

4. Digitare il nome **Demo** nella casella **Nome Server** e in quella **Nome utente**; digitare la password e fare clic su **Ok**

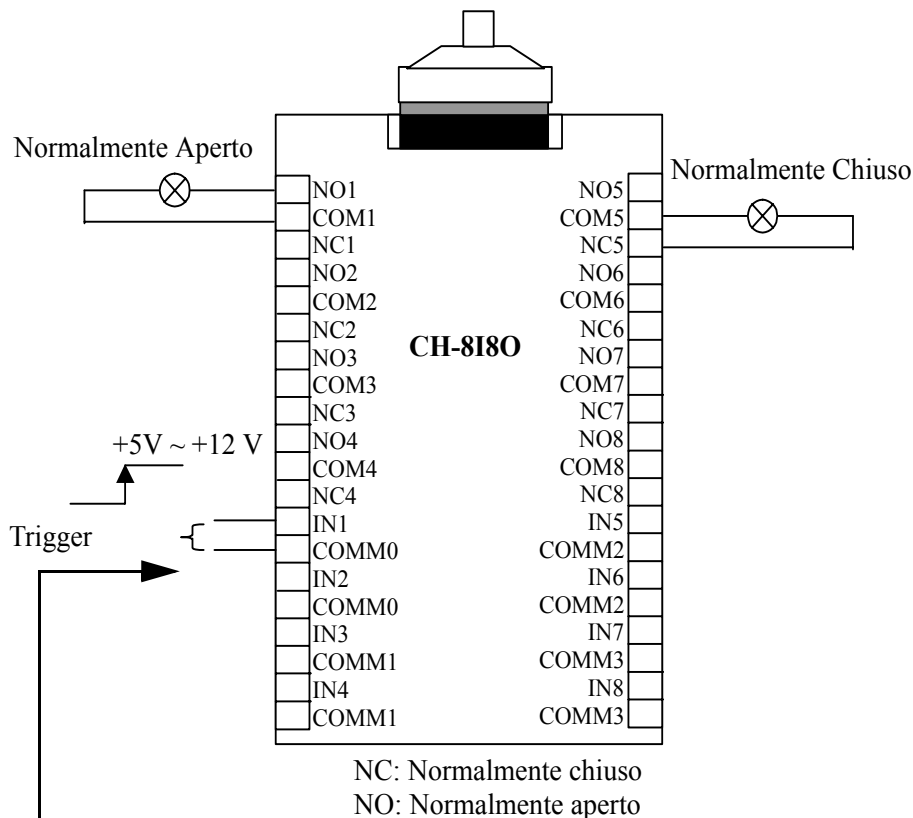
5. Tornare a **Connessione**, fare doppio clic, per controllare.
   Sophie (Server locale)
   Nota: se si fa doppio clic, si può visualizzare il gruppo utenti Sophie/IP.
   Demo (server remoto)
   Nota: se si fa doppio clic, si può visualizzare il gruppo utenti Demo/IP

6. Ridurre a icona il programma Full-Memory II server, non chiuderlo!
7. Tornare a Sophie/Server e Demo/Server; fare clic su **Host**

Sull'Host, si possono visualizzare i due gruppi di utenti

Attenzione!

- Non chiudere il prgramma Full-Memory II server in nessun sistema: se si chiude il progrmma, cadrà il collegamento alla rete LAN.
- Il server principale si collegherà in remoto a se stesso per collegarsi agli altri utenti.
- Sono presenti due impostazioni di **Convalida accesso** nel programma principale e nel programma Full-Memory II server: assicurasri che i permessi degli utenti siano convalidati.

Scheda ingressi/uscite mod. CH8I8O

Note:
1. Gli ingressi devono essere comandati con una tensione su fronte di salita fornita esternamente.
2. Le uscite a relè sono prive di potenziale.

Caratteristiche tecniche Scheda CH8I8O

- **Porta di ingresso**

Tensione ingresso	**5V ~ 24 Vdc**
Resistenza ingresso	**2,2 kΩ @ 0,25 W**
Tipo ingresso	**Impulso (Lo - Hi)**

+ 12 V
0 V

- **Porta uscita**

Tipo relé	**SPDT (Single-pole double-throw), Form C**
Tipo uscita	**Ch0 a Ch7, normalmente aperta / normalmente chiusa**
Contatto	**2 A @ 30 Vdc, 1 A @120 Vac**
Tempo relé On	5 ms (tipico)
Tempo relé Off	**5 ms (tipico)**
Durata meccanica	**100.000.000**
Durata elettrica a carico normale	500.000 operazioni @ 30 Vdc, 2 A 1.000.000 operazioni @ 30 Vdc, 1 A

Connessione tra DVR e DVR-REM su linea ISDN

Per implementare una connessione su linea ISDN tra un videoregistratore digitale Full Memory II ed una unità remota provvista di apposito software DVR-REM, è necessario procedere come di seguito riportato.

SETTAGGI SU UNITA' DVR

Se non è presente sul desktop l'icona di "Risorse di rete", cliccare con il mouse "START" → "IMPOSTAZIONI" → "PANNELLO DI CONTROLLO" → "RETE"

Rete

Doppio clic sull'icona

Rete

Configurazione | Identificazione | Controllo di accesso

I seguenti componenti di rete sono installati:

Client per reti Microsoft

TCP/IP -> Realtek RTL8029(AS) PCI Ethernet NIC

Condivisione file e stampanti per reti Microsoft

Aggiungi... | Rimuovi | Proprietà

Accesso primario:

Client per reti Microsoft

Condivisione di file e stampanti...

Descrizione

OK | Annulla

Selezionare "AGGIUNGI"

Selezionare "SCHEDA"

Selezione Schede di rete

Selezionare la scheda di rete corrispondente a quella installata, quindi scegliere OK. Se si dispone di un disco di installazione, scegliere Disco driver.

Produttori:
Microsoft
Mitron
National Datacomm
National Semiconductor
NCR

Schede di rete:
Dispositivo di Accesso remoto
Microsoft PPP su scheda ATM
Scheda di rete privata virtuale Microsoft

Disco driver...

OK Annulla

Selezionare "PRODUTTORE MICROSOFT" e "DISPOSITIVO DI ACCESSO REMOTO" e confermare con il tasto OK.

Adesso è necessario impostare il protocollo di comunicazione da utilizzare.

Selezionare "START" → "IMPOSTAZIONI" → "PANNELLO DI CONTROLLO" → "RETE" (doppio clic)

Selezionare "AGGIUNGI" → "PROTOCOLLO"

"MICROSOFT" → "TCP/IP"

Selezione Protocollo di rete

Scegliere il protocollo di rete che si desidera installare, quindi scegliere OK.
Se si dispone di un disco di installazione, scegliere Disco driver.

Produttori:
Banyan
IBM
Microsoft
Novell

Protocolli di rete:
Microsoft DLC a 32 bit
NetBEUI
Protocollo compatibile IPX/SPX
Provider del servizio Winsock2 ATM
Supporto WAN per ATM
TCP/IP

Disco driver...

OK Annulla

Quindi confermare le impostazioni con il tasto "OK".
Le impostazioni degli indirizzi IP vengono effettuate come segue:
Selezionare la voce "TCP/IP→Dispositivo di Accesso Remoto"

Rete
Configurazione
Identificazione
Controllo di accesso
I seguenti componenti di rete sono installati:
Client per reti Microsoft
Dispositivo di Accesso remoto
Realtek RTL8029(AS) PCI Ethernet NIC
TCP/IP -> Dispositivo di Accesso remoto
TCP/IP -> Realtek RTL8029(AS) PCI Ethernet NIC
Condivisione file e stampanti per reti Microsoft
Aggiungi...
Rimuovi
Proprietà
Accesso primario:
Client per reti Microsoft
Condivisione di file e stampanti...
Descrizione
Il protocollo TCP/IP può essere utilizzato per connettersi a Internet e ad altre WAN.
OK
Annulla

Selezionare "PROPRIETA'"

Informazioni proprietà TCP/IP

È stato richiesto di modificare le proprietà TCP/IP per il dispositivo di accesso remoto. In molti casi queste proprietà sono univoche per la rete a cui ci si sta collegando. Per questa ragione è consigliabile impostare le proprietà TCP/IP per ogni icona relativa ad una connessione ad una rete. In caso contrario le proprietà impostate per il dispositivo annulleranno le impostazioni relative alle singole connessioni.

Le icone relative alle connessioni si possono trovare nella cartella Accesso remoto in Start, Accessori. Fare clic col tasto destro del mouse su un'icona per visualizzare le proprietà, selezionare Tipi di server, quindi Impostazioni TCP/IP.

OK

Confermare con OK

Proprietà - TCP/IP

Binding | Avanzate | NetBIOS | Configurazione DNS | Gateway | Configurazione WINS | Indirizzo IP

Un indirizzo IP può essere assegnato automaticamente al computer. Se la rete non assegna automaticamente gli indirizzi IP, richiedere l'indirizzo IP all'amministratore della rete, quindi digitare l'indirizzo nello spazio sottostante.

○ Ottieni automaticamente un indirizzo IP

◉ Specifica l'indirizzo IP:

Indirizzo IP: 192.168. 55 . 5

Subnet Mask: 255.255.255. 0

OK | Annulla

Impostare l'indirizzo IP e la Subnet Mask come riportato in figura, quindi confermare con il tasto OK.

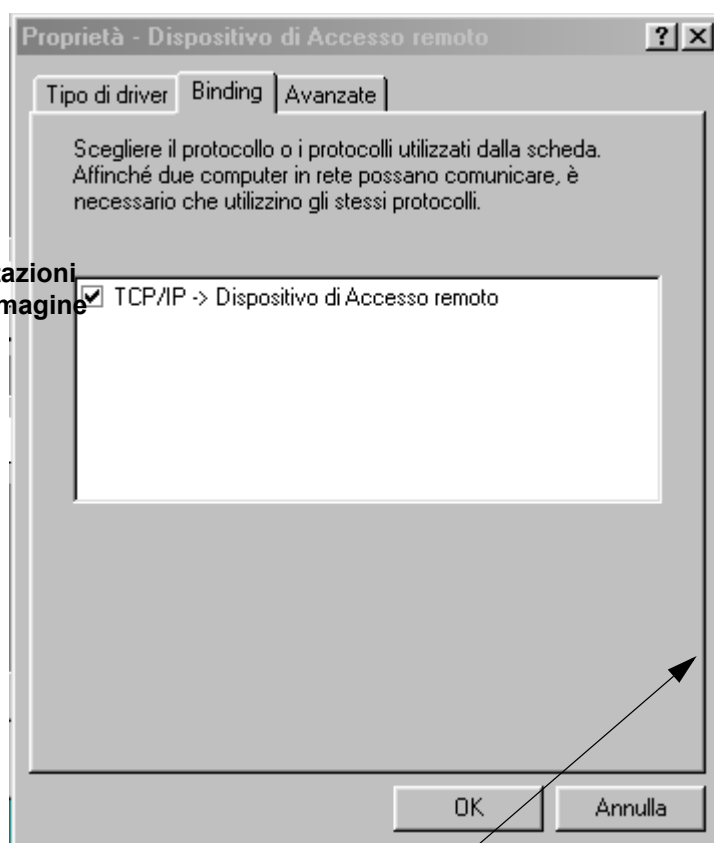
Verificare che il dispositivo di accesso remoto, abbia come proprietà il protocollo impostato.

Procedere come segue:

Selezionare "PROPRIETA'"

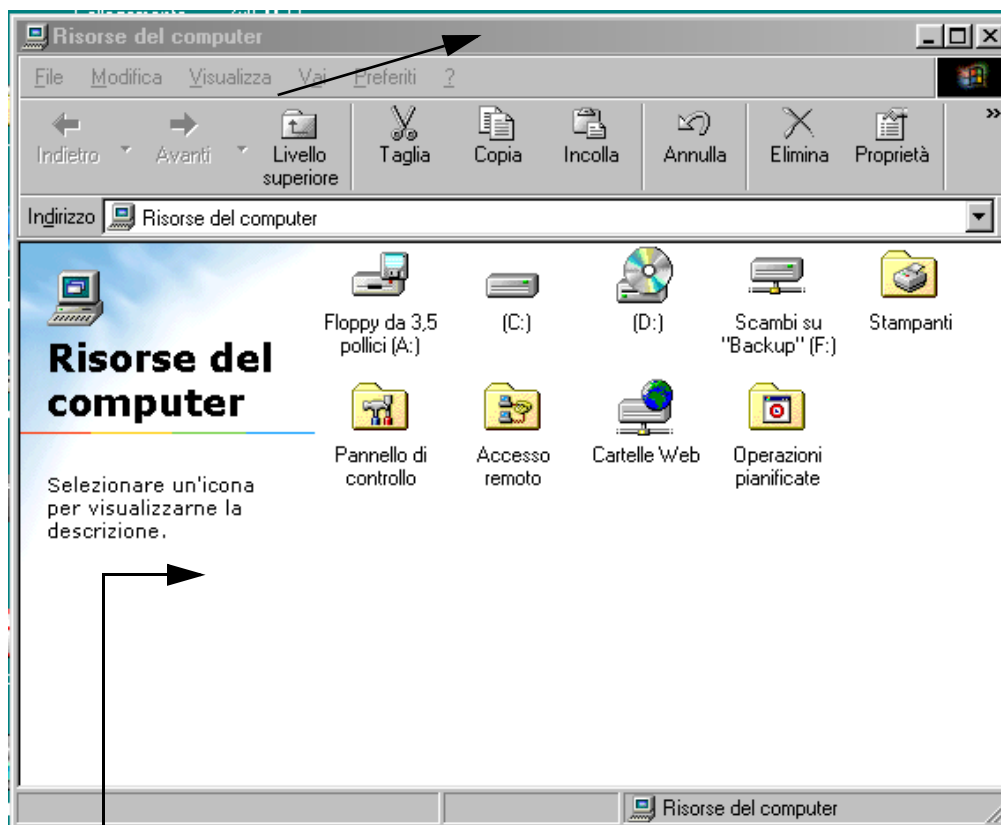
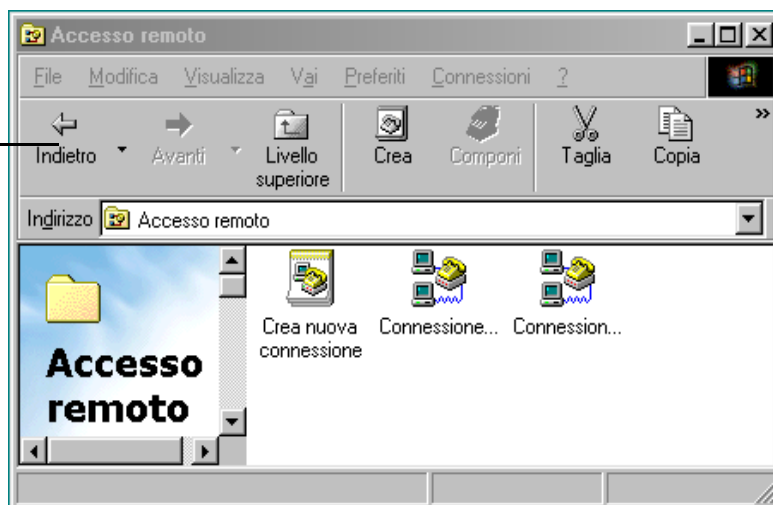
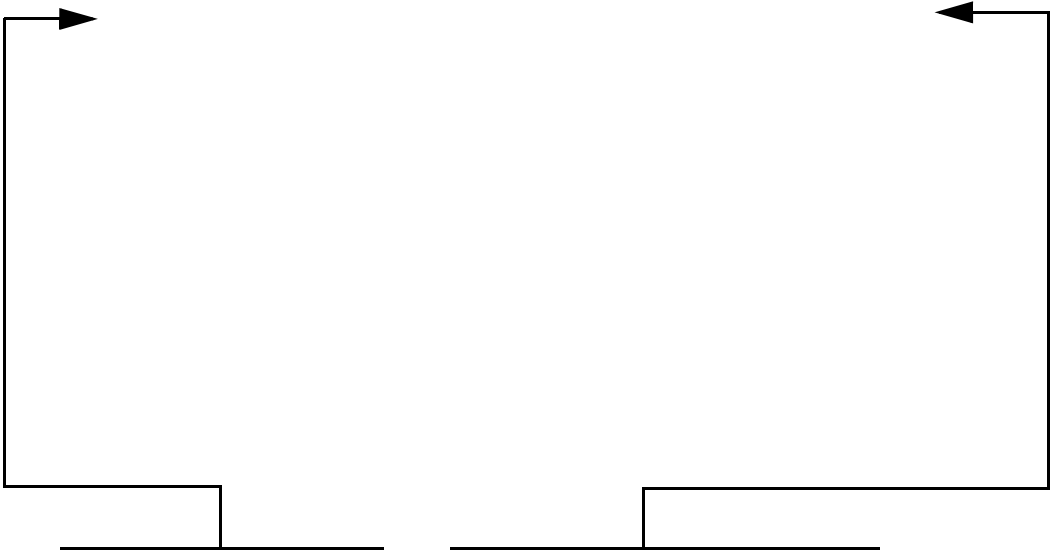
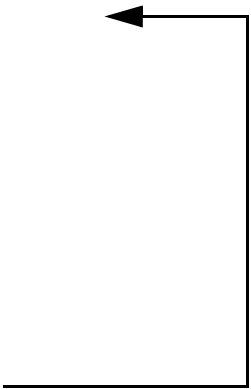
Apparirà la schermata seguente:

Impostare la velocità di connessione, in base alle proprie esigenze, tenendo presente che se la velocità impostata è 115200bps, NESSUN servizio telefonico analogico sarà più disponibile.
Per avere almeno una linea analogica disponibile è necessario impostare la velocità a 57600bps.

Selezionare "BINDING"

Verificare che sia presente il protocollo TCP/IP come in figura.

Impostare i parametri come in figura, quindi confermare con il tasto OK.

ATTIVAZIONE DEL SERVER DI ACCESSO REMOTO

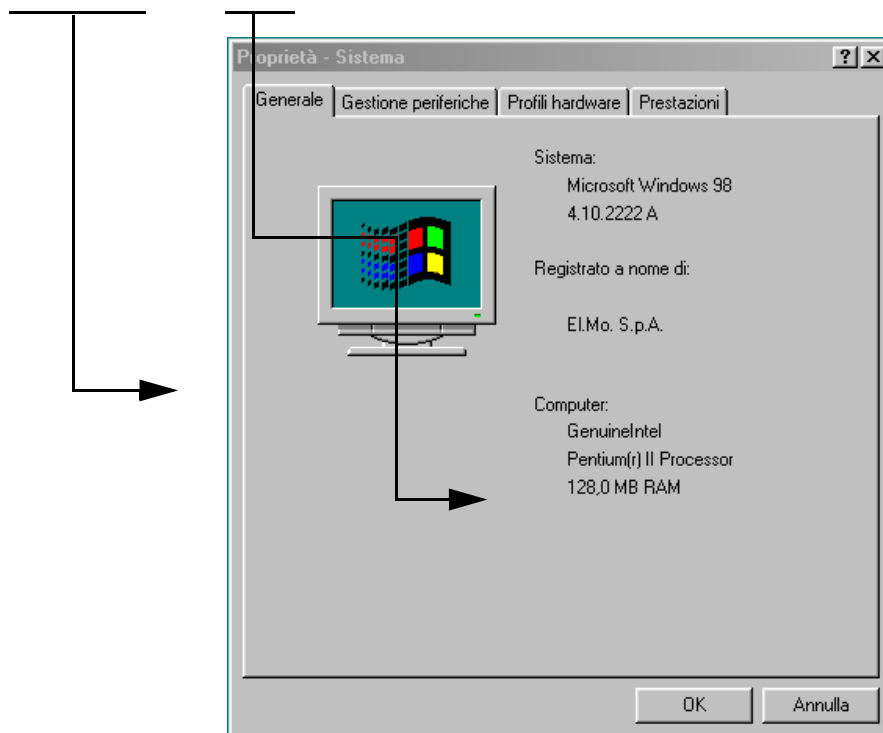
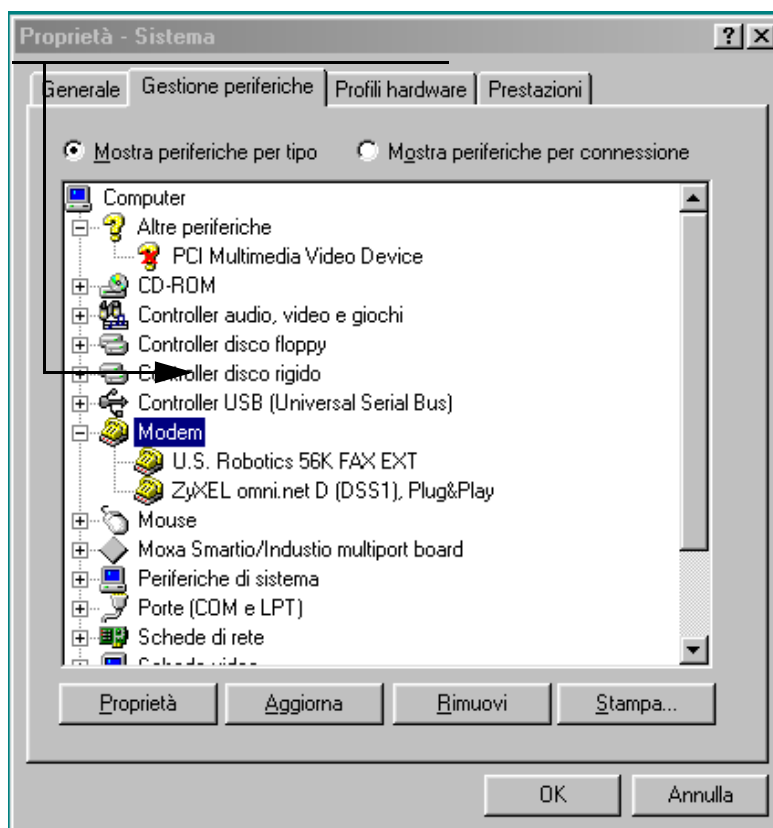
Doppio clic sull'icona "Risorse del Computer"

Doppio clic sull'icona "Accesso Remoto" per far apparire la finestra

Dalla Barra dei comandi selezionare "CONNESSIONI" → "SERVER DI ACCESSO REMOTO"

Selezionare il tipo di comunicazione (modem o Terminal Adapter) in uso, abilitare "CONSENTI ACCESSO A CHI CHIAMA" quindi confermare con il tasto "APPLICA".

Da questo momento è attivo il server di accesso remoto, ed è possibile verificarlo anche sulla barra delle applicazioni accanto all'orologio, dove compare un'icona del tipo sottoriportato.

SERVER ACCESSO REMOTO ATTIVO

IMPOSTAZIONE DELLE PROPRIETA' DEI TERMINAL ADAPTER

Ciccare con il tasto destro del mouse sull'icona "RISORSE DEL COMPUTER" → "PROPRIETA'"

Selezionare "GESTIONE PERIFERICHE"

Ciccare "MODEM", e successivamente doppio clic sul TA Zyxel

Nella finestra successiva

Selezionare "MODEM"

Proprietà - ZyXEL omni.net DATA V 1.06

Generale | Modem | Connessione | Driver

Preferenze di connessione

Bit di dati: 8

Parità: Nessuna

Bit di stop: 1

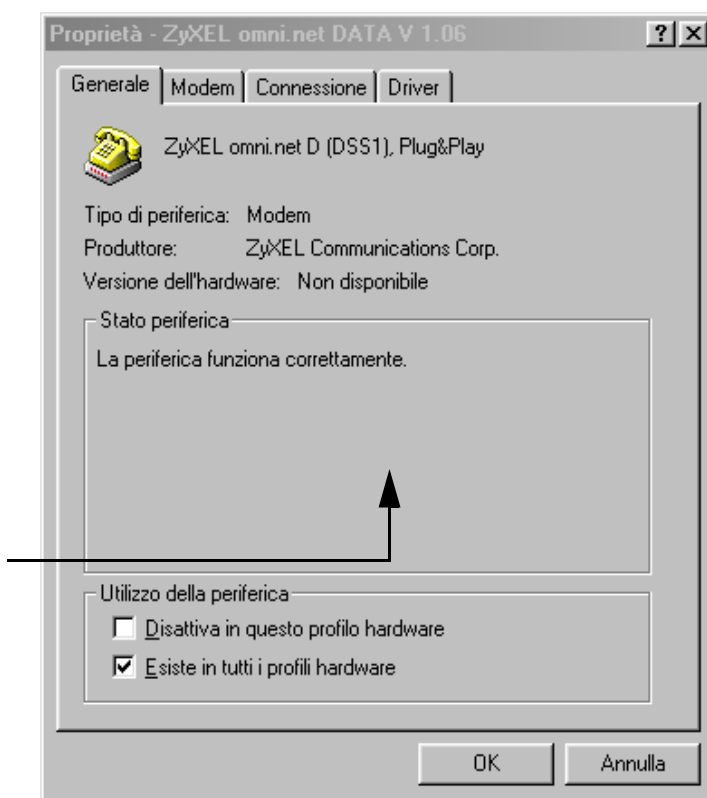
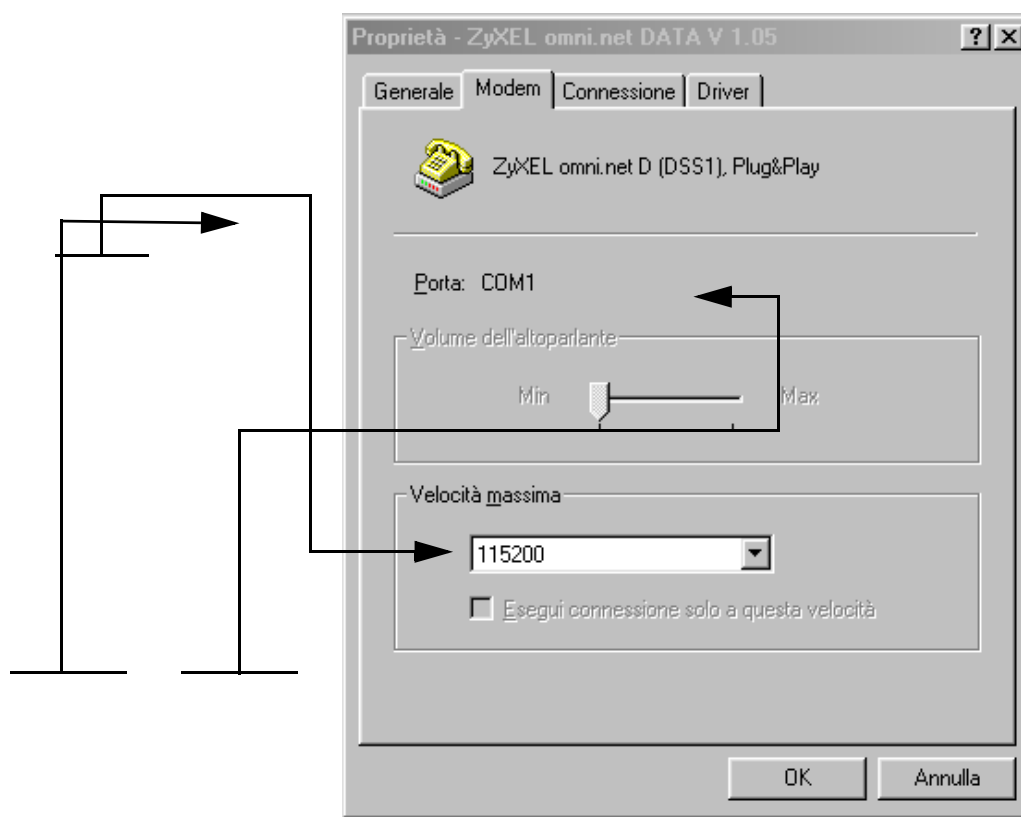
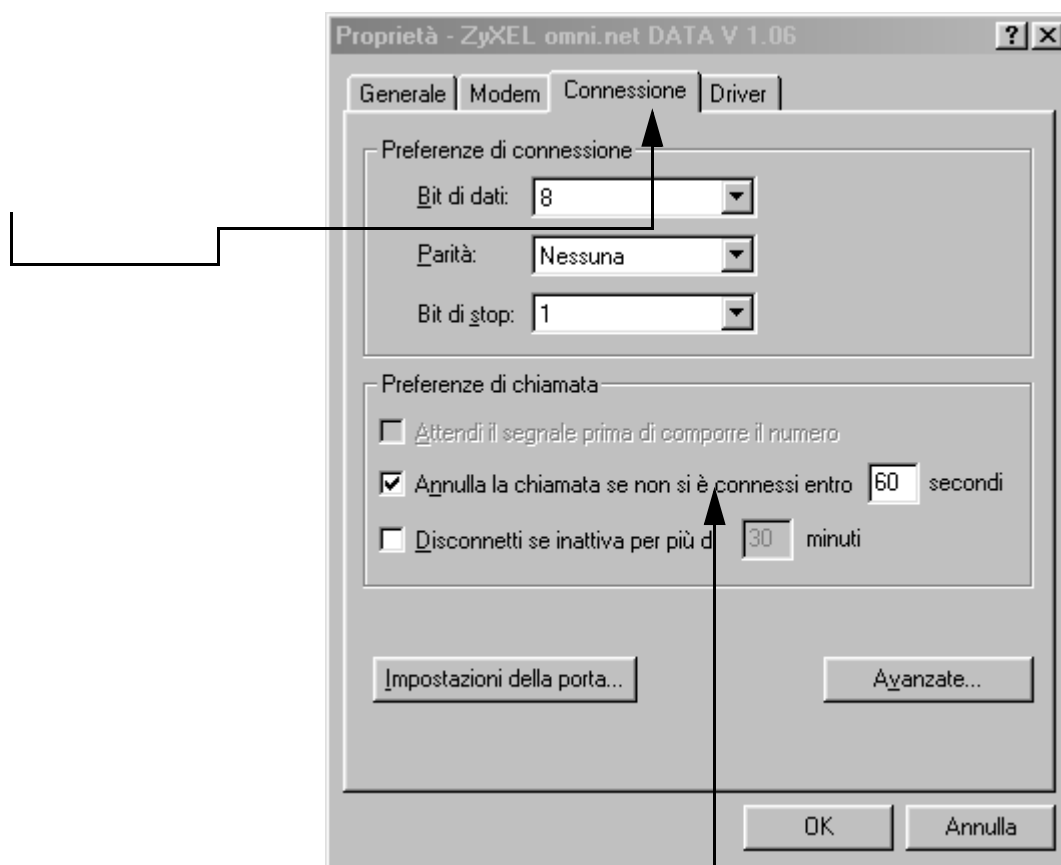
Preferenze di chiamata

☐ Attendi il segnale prima di comporre il numero

☑ Annulla la chiamata se non si è connessi entro 60 secondi

☐ Disconnetti se inattiva per più di 30 minuti

Impostazioni della porta... | Avanzate...

OK | Annulla

Selezionare "AVANZATE"

Impostazioni di connessione avanzate

☑ Usa controllo di errore

☐ Richiesto per la connessione

☑ Comprimi dati

☐ Usa protocollo cellulare

☑ Usa controllo flusso

◉ Hardware (RTS/CTS)

○ Software (XON/XOFF)

Tipo di modulazione

Altre impostazioni

☐ Accoda al file registro

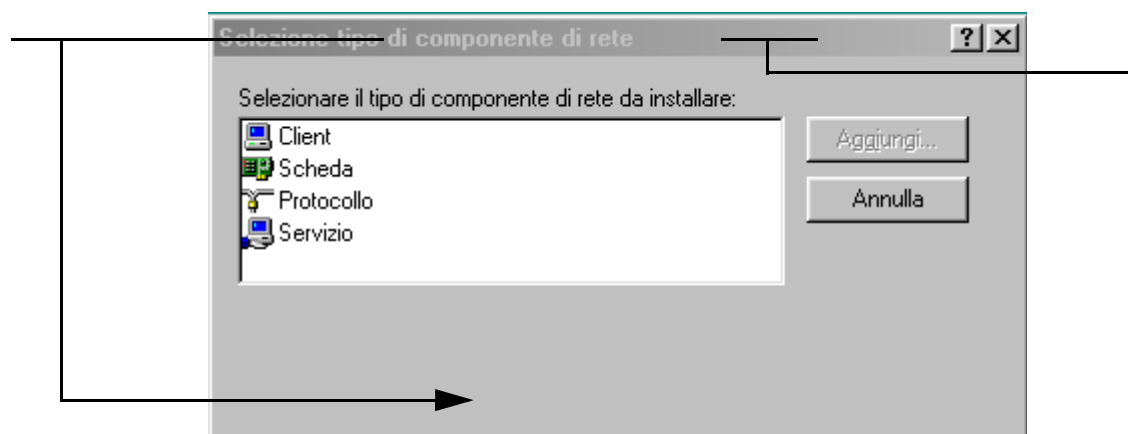
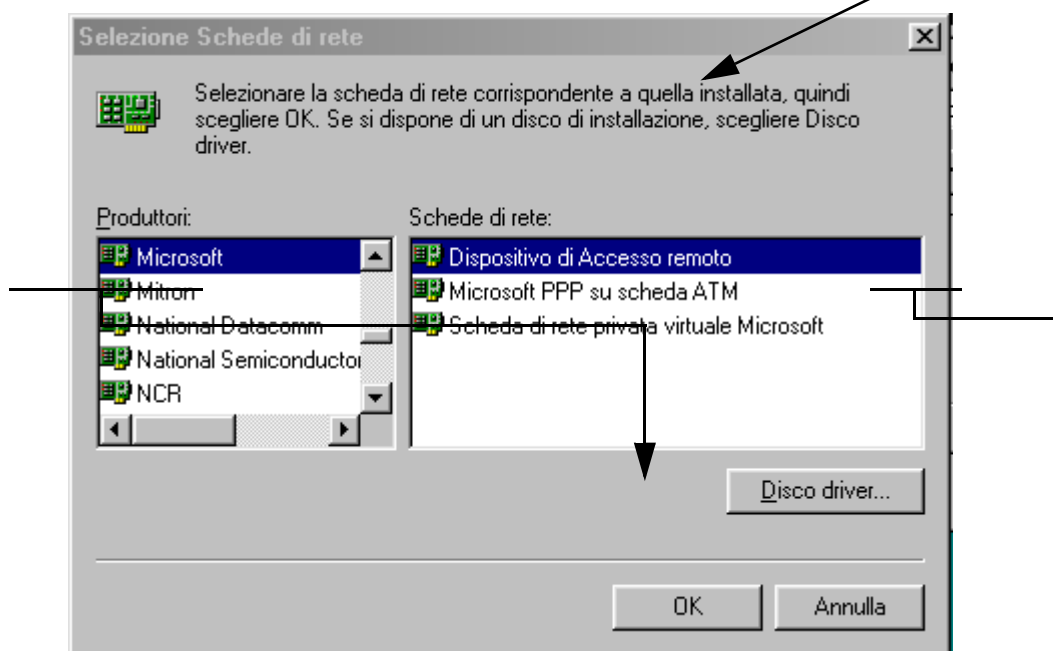
Visualizza registro | OK | Annulla

IMPOSTAZIONI SU DVR-REM

SETTAGGI SU UNITA' DVR

Se non è presente sul desktop l'icona di "Risorse di rete", ciccare con il mouse "START"→ "IMPOSTAZIONI" -> "PANNELLO DI CONTROLLO" → "RETE"

Doppio clic sull'icona

Selezionare "AGGIUNGI"

Selezione tipo di componente di rete

Selezionare il tipo di componente di rete da installare:

- Client
- Scheda
- Protocollo
- Servizio

Aggiungi... | Annulla

Selezionare "SCHEDA"

Selezione Schede di rete

Selezionare la scheda di rete corrispondente a quella installata, quindi scegliere OK. Se si dispone di un disco di installazione, scegliere Disco driver.

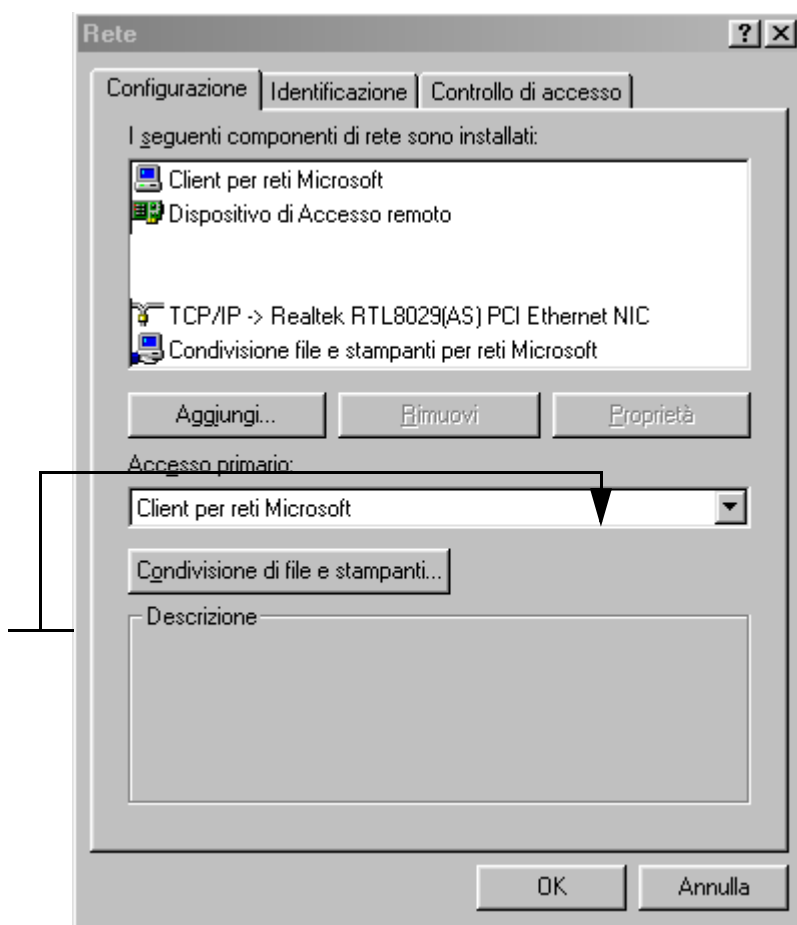
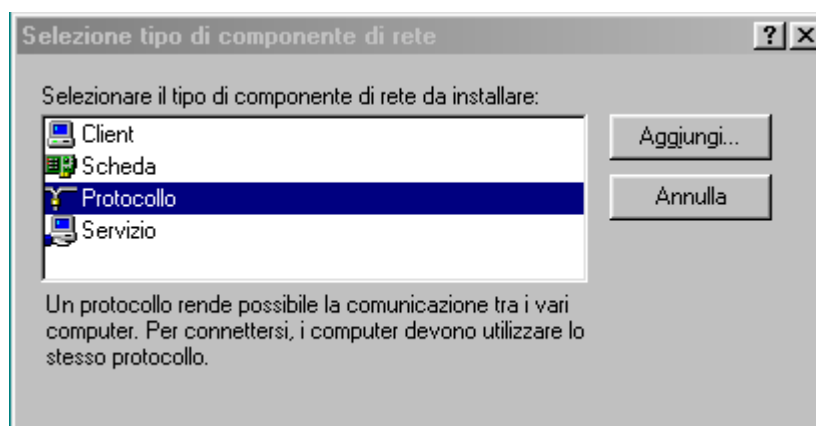
Produttori:
- Microsoft
- Mitron
- National Datacomm
- National Semiconductor
- NCR

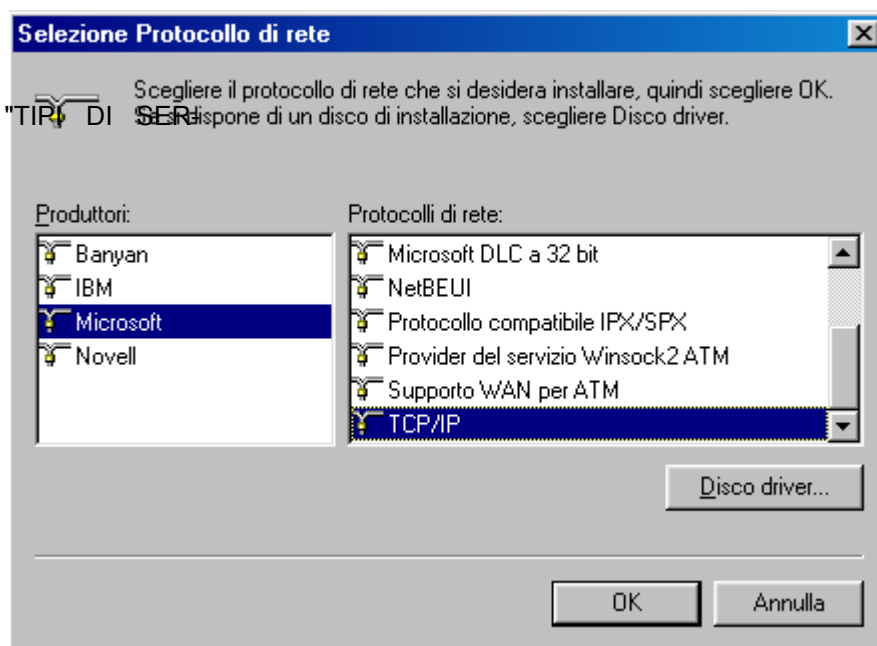
Schede di rete:
- Dispositivo di Accesso remoto
- Microsoft PPP su scheda ATM
- Scheda di rete privata virtuale Microsoft

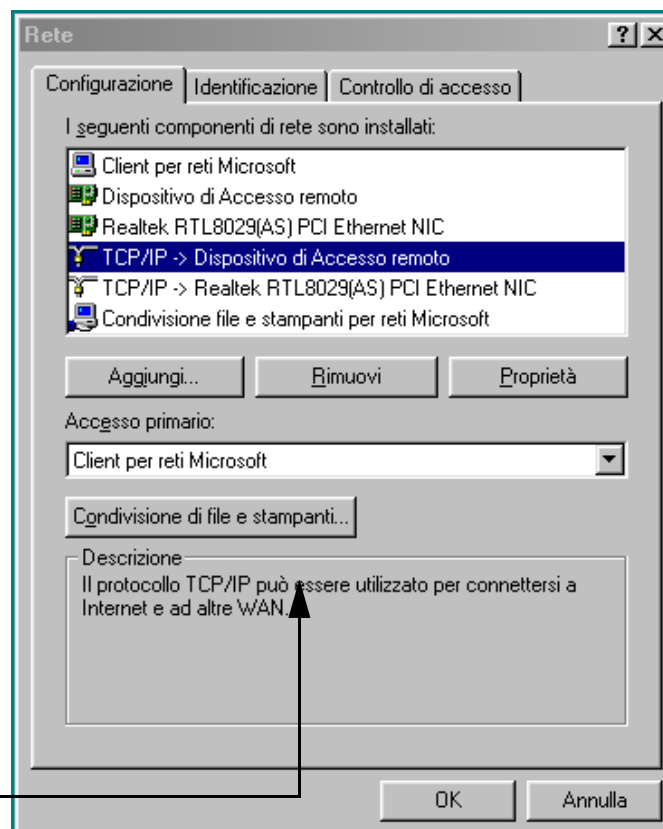
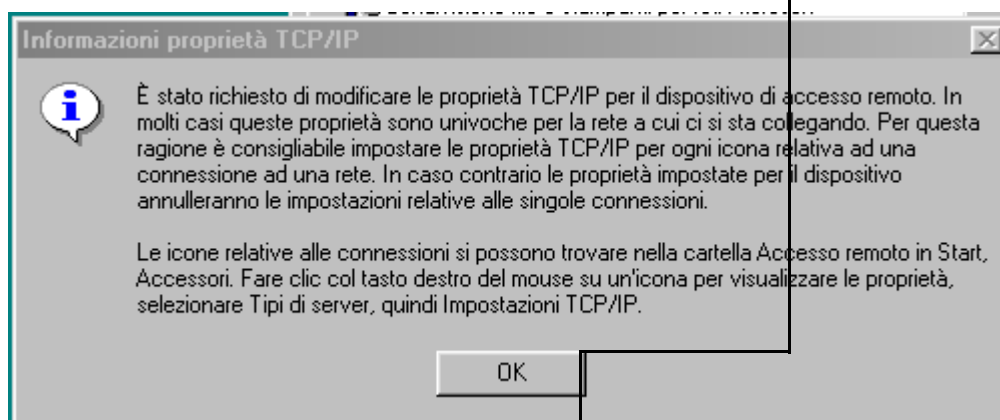
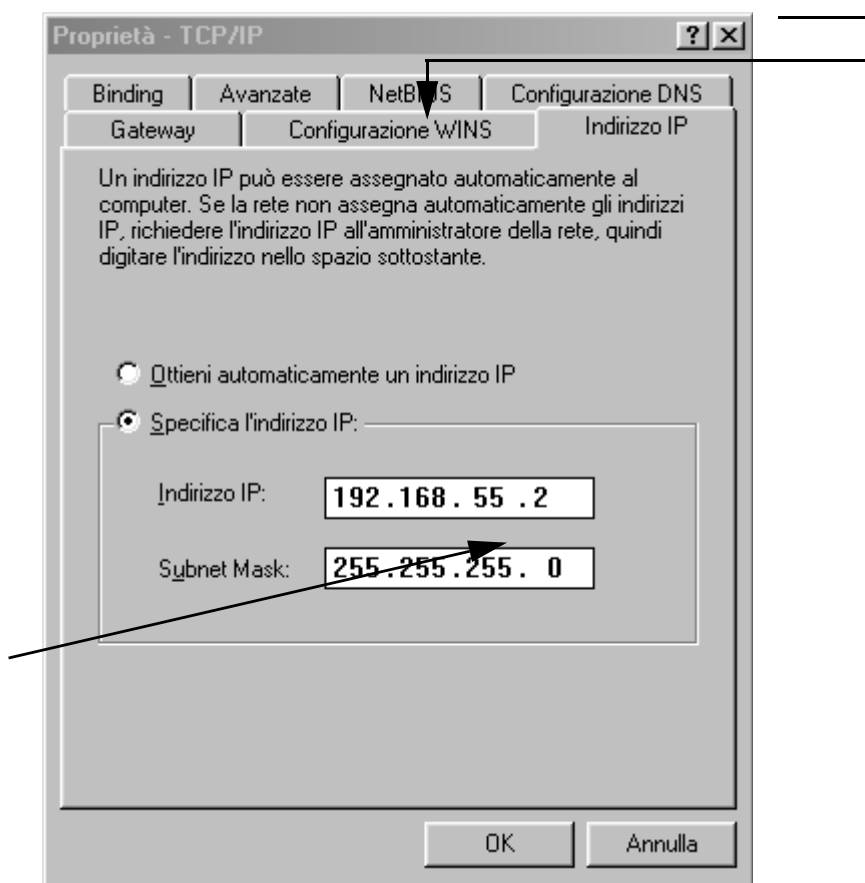
Disco driver... | OK | Annulla

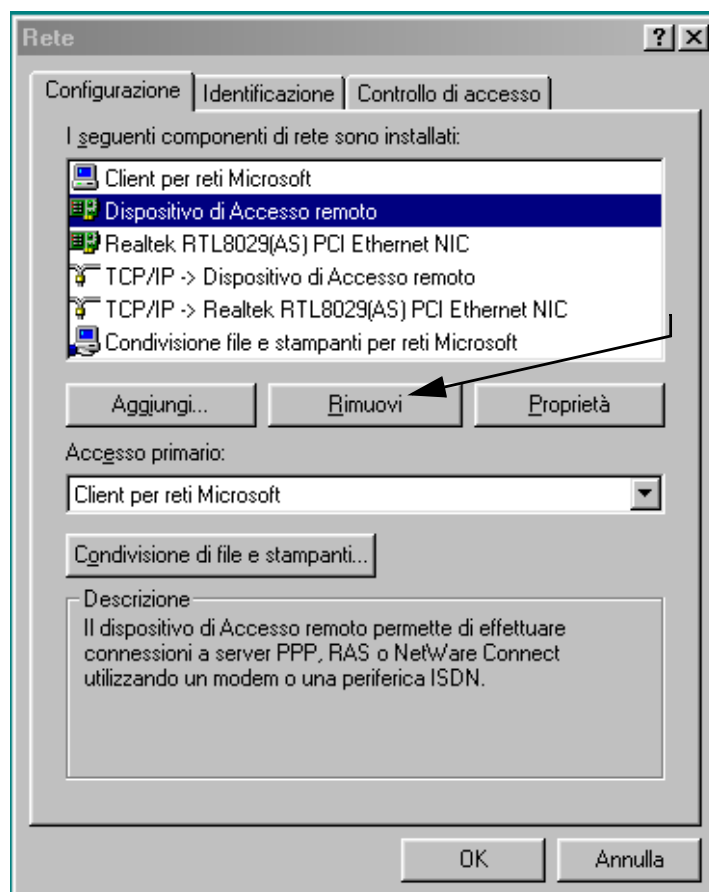
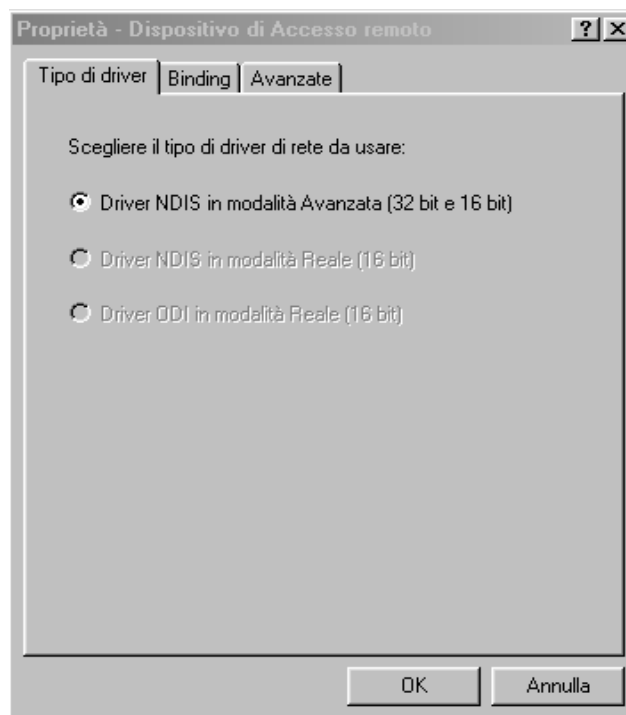
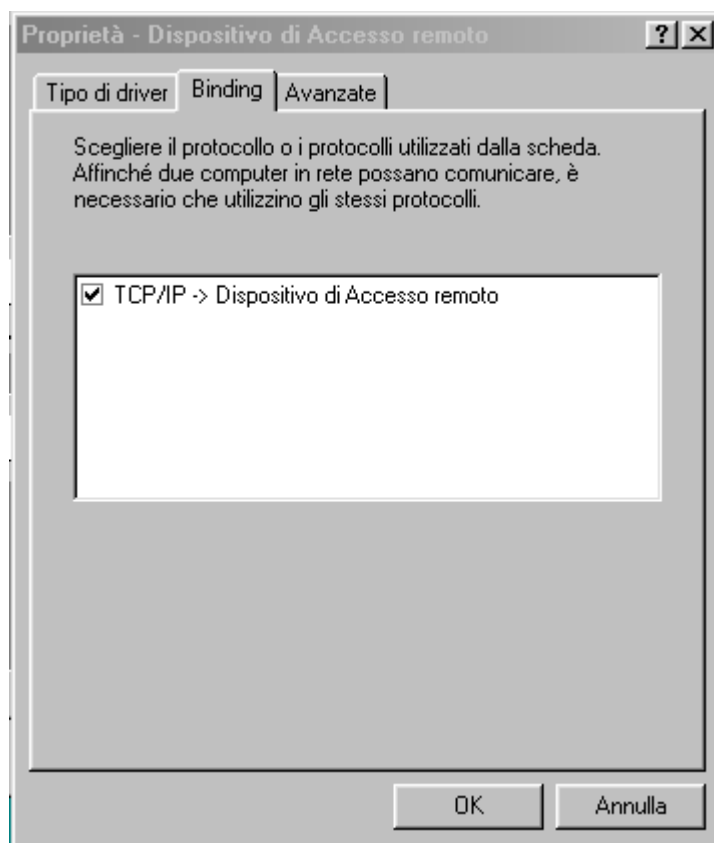
Selezionare "PRODUTTORE MICROSOFT" e "DISPOSITIVO DI ACCESSO REMOTO" e confermare con il tasto OK.

Adesso è necessario impostare il protocollo di comunicazione da utilizzare.

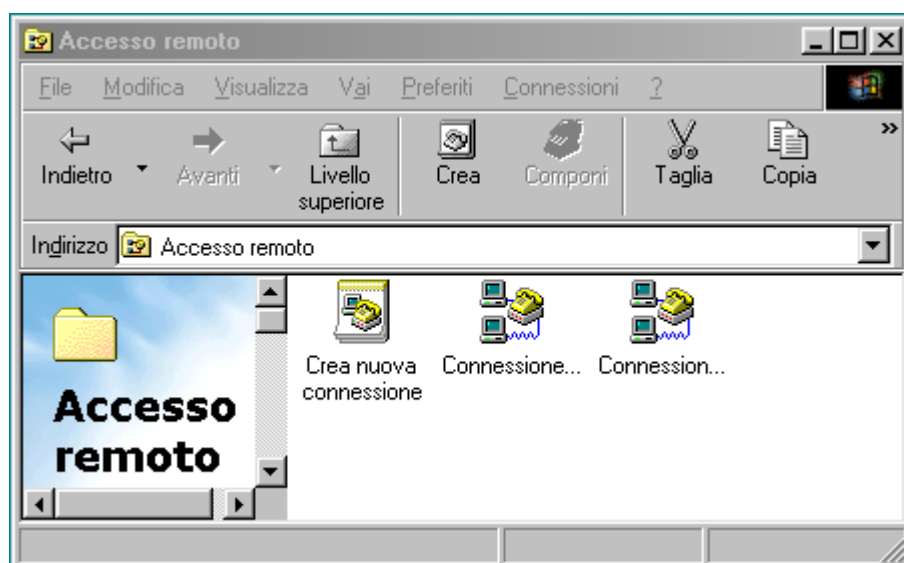
Selezionare "START" → "IMPOSTAZIONI" → "PANNELLO DI CONTROLLO"→ "RETE" (doppio clic)

Selezionare "AGGIUNGI" → "PROTOCOLLO"

"MICROSOFT" → "TCP/IP"

Selezionare "TIPO DI SERVER"

Quindi confermare le impostazioni con il tasto "OK".
Le impostazioni degli indirizzi IP vengono effettuate come segue:
Selezionare la voce "TCP/IP→ Dispositivo di Accesso Remoto"

Impostare i parametri come riportato in figura.

Selezionare "PROPRIETA'"

Confermare con OK

Impostare l'indirizzo IP e la Subnet Mask come riportato in figura, quindi confermare con il tasto OK.

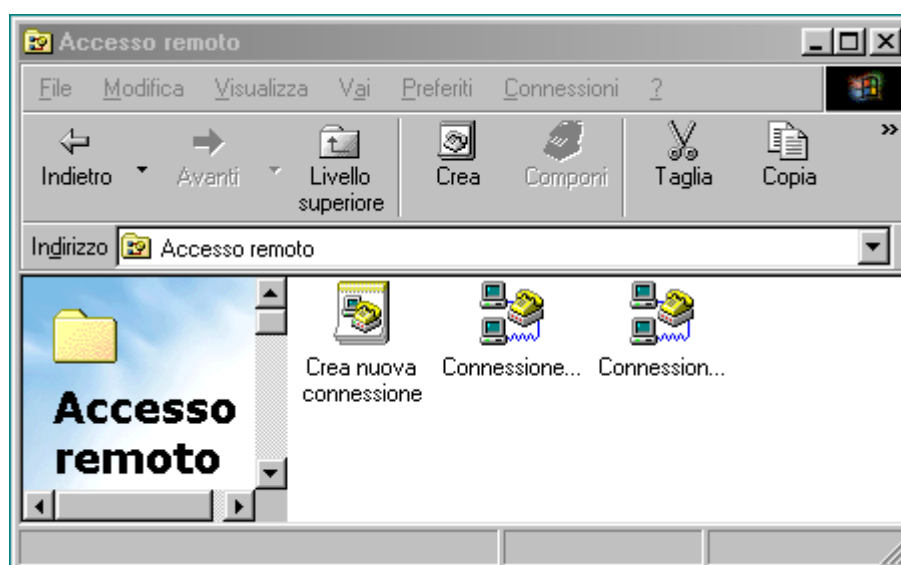
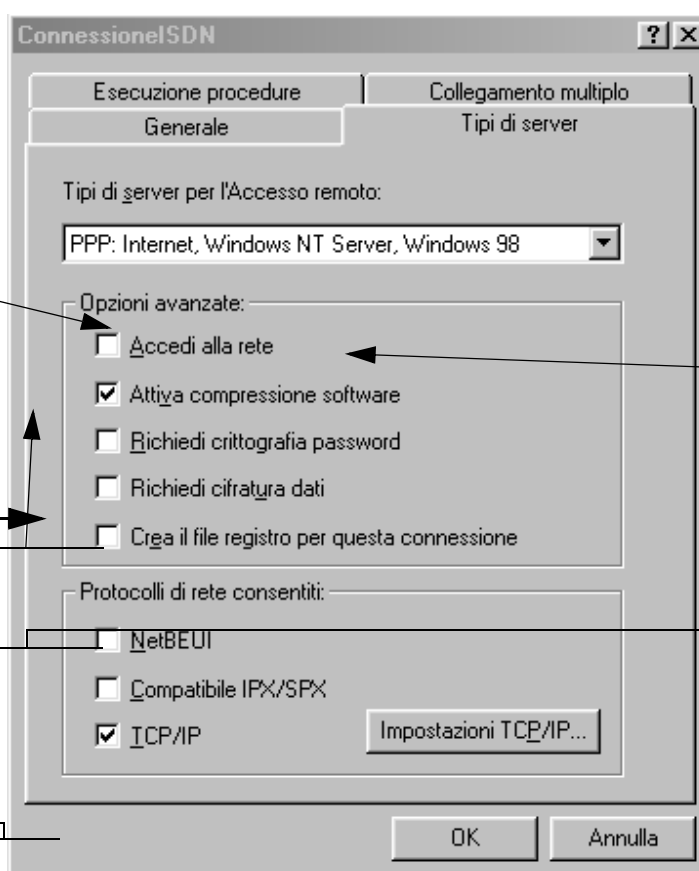
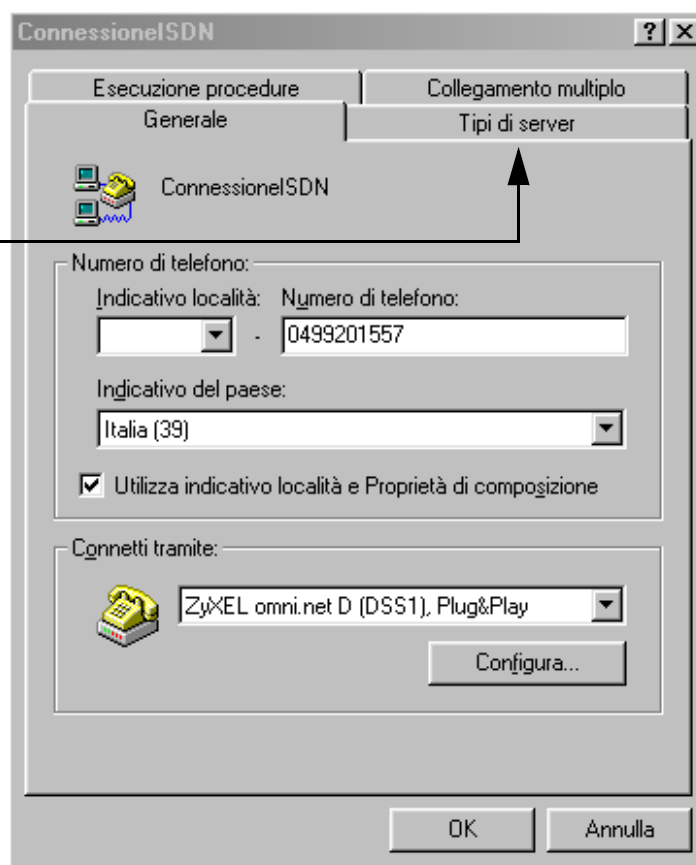
Verificare che il dispositivo di accesso remoto, abbia come proprietà il protocollo impostato.
Procedere come segue:

Selezionare "PROPRIETA'"

Selezionare "BINDING"

Verificare che sia presente il protocollo TCP/IP come in figura.

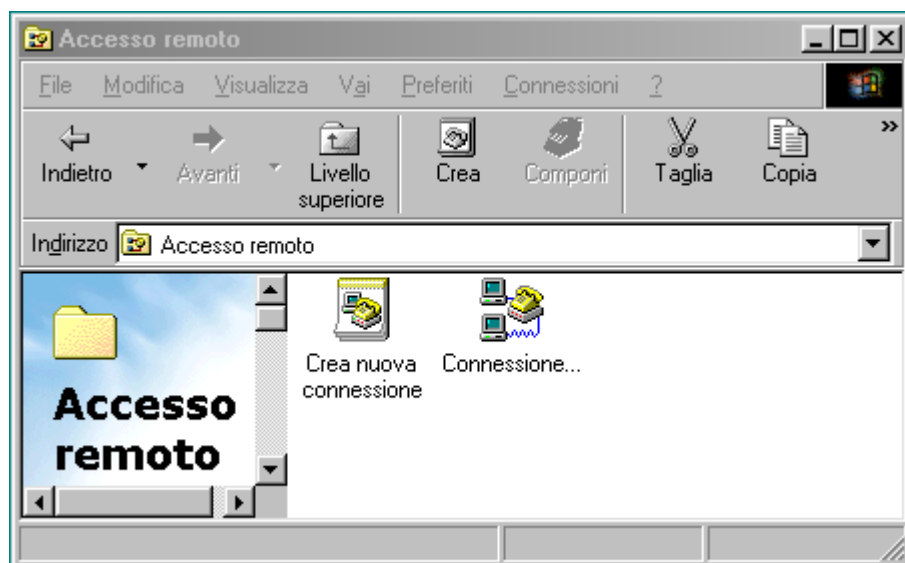
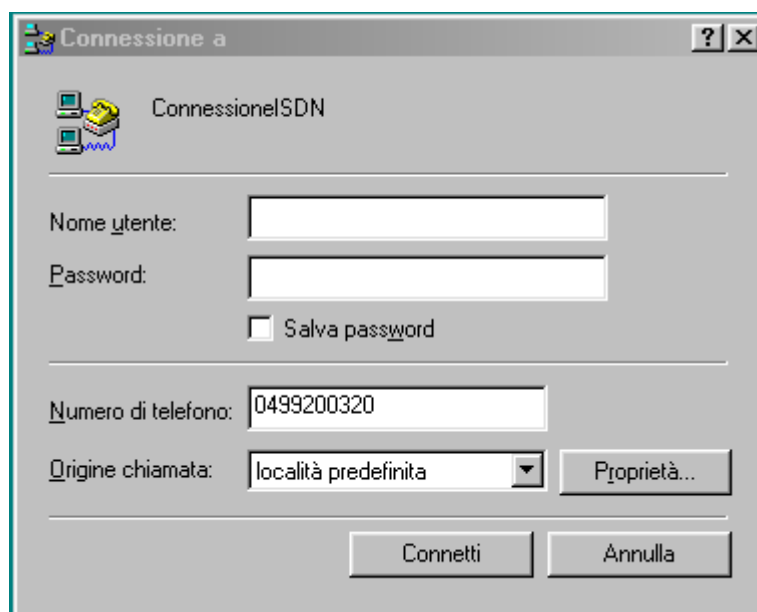
CREAZIONE CONNESSIONE

Doppio clic sull'icona "ACCESSO REMOTO"

Doppio clic sull'icona "Crea Nuova Connessione”
Selezionare la periferica da utilizzare, quindi procedere con il tasto "AVANTI"

Inserire il numero di telefono a cui è connesso il Full Memory, quindi procedere con il tasto "AVANTI".

Cliccare il tasto "FINE" per concludere le impostazioni della connessione.

Dalla finestra "ACCESSO REMOTO"

cliccare con il tasto destro del mouse sulla connessione interessata e selezionare "PROPRIETA'"

ESECUZIONE CONNESSIONE

Dalla finestra

doppio clic sull'icona della connessione da stabilire, quindi eseguire il comando "CONNETTI".

Dopo aver stabilito la connessione con il DVR, avviare il software DVR/REM ed eseguire la connessione al server precedentemente impostato. (Vedi pag. 19 del manuale di Full Memory).

Quando la connessione è stabilita, sulla barra dei comandi in basso a destre compare l'icona

cliccando due volte con il mouse su questa icona viene visualizzata la finestra

Ciccando su "DETTAGLI" è possibile verificare il protocollo in uso

Per chiudere la connessione, selezionare "DISCONNETTI".

CARATTERISTICHE DELLE APPARECCHIATURE TELEFONICHE

- **BORCHIA ISDN** , la borchia ISDN deve essere configurata da TELECOM ITALIA come PUNTO-MULTIPUNTO.
- **TERMINAL ADAPTER**, il TERMINAL ADAPTER consigliato è il Modello **ZYXEL Omni.Net D**.

Come salvare/esportare un fotogramma con FULL MEMORY II

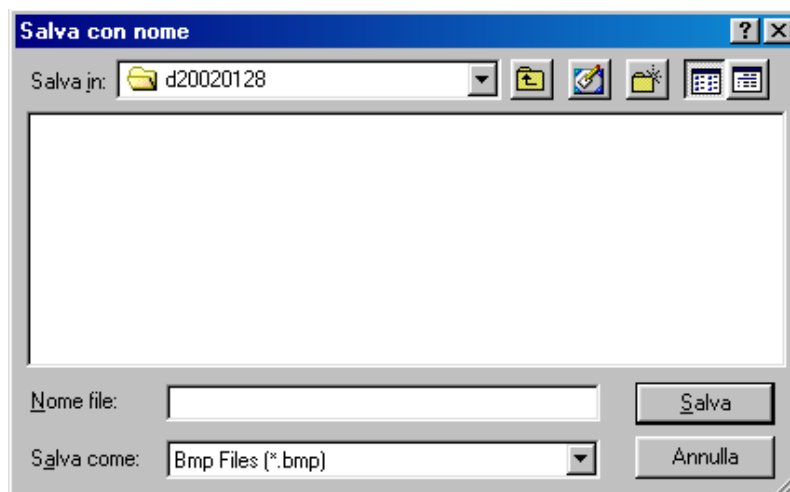
Operazioni da eseguire

Cattura di una immagine

Durante il playback del File video fare clic con il mouse sulla barra inferiore il tasto

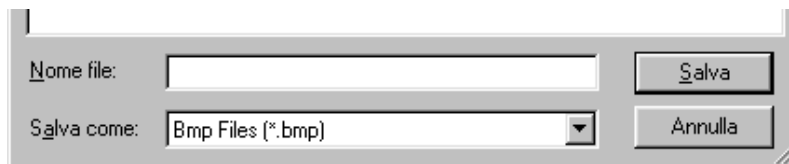
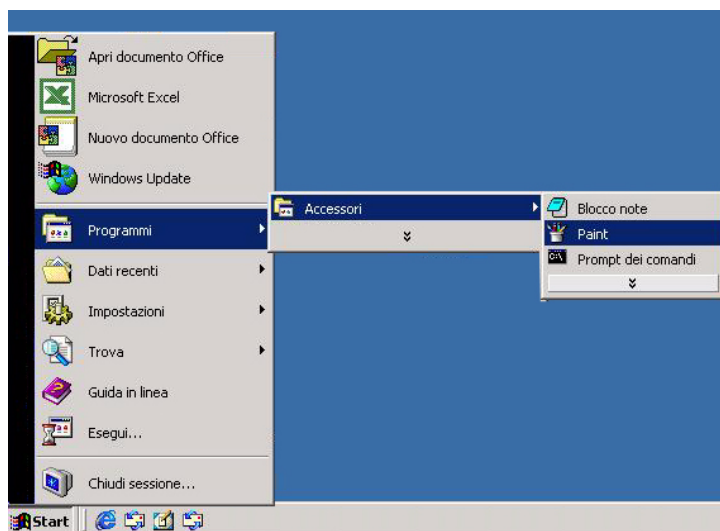
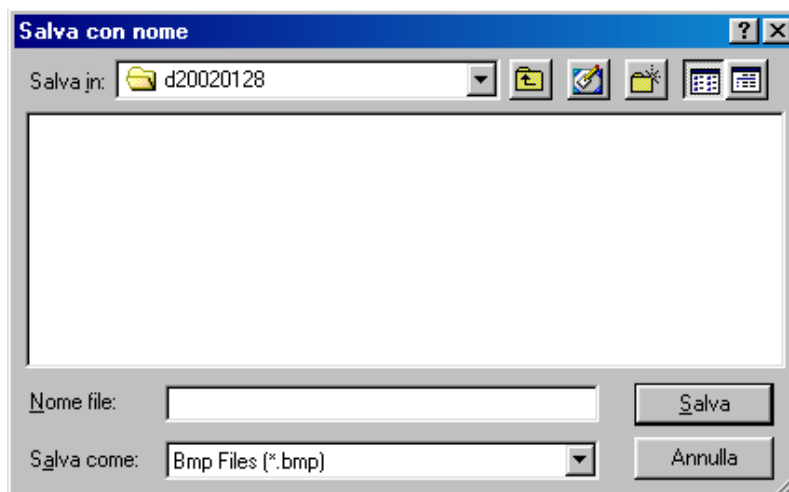
Salvataggio di una immagine

Facendo clic sul tasto indicato, durante il playback, si possono catturare delle immagini statiche, che verranno salvate in formato bitmap (.bmp).

Verrà visualizzata di conseguenza la seguente finestra

Se si vuole salvare direttamente su un dischetto, prendere un dischetto da 3,5 Pollici, 1,44 Mb, inserirlo nel drive A e premere il tasto

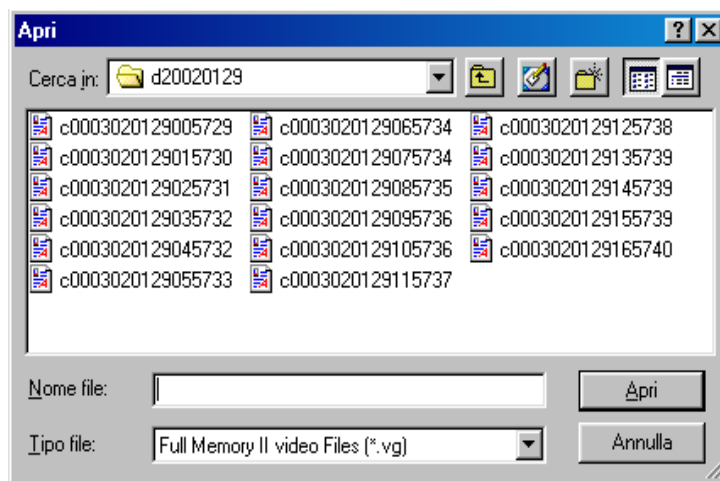
uscirà una lista contenente le varie opzioni,selezionare la voce:

FLOPPY da 3,5 Pollici (A:)

A questo punto dare un nome al fotogramma e poi cliccare su SALVA.

Adesso basterà caricare il dischetto con il fotogramma salvato in un qualsiasi computer che abbia al suo interno PAINT e si potrà visualizzare l'immagine.

Se si vuole salvare il fotogramma sul programma FULL MEMORY II, basterà dare il nome al file e cliccare su "Salva".

Il nome della Cartella (Directory) indicata nella finestra "Salva in" corrisponde all'anno - mese-giorno dell'operazione che si sta eseguendo.

Per rivedere il fotogramma,basterà selezionare la voce OPZIONI nella parte destra del monitor

cliccare sul tasto:

verrà visualizzata una finestra cun eventualmente una serie di files precedentemente memorizzati,

cliccare su quello che si desidera e si vedrà il fotogramma.

Se lo si vuole esportare basta inserire il dischetto, premere il tasto destro del mouse sopra il file e scegliere l'opzione: Salva su FLOPPY da 3,5 pollici (A:).

Manutenzione del DVR

CHIAVE DI MANUTENZIONE

Il videoregistratore digitale Full-Memory 2000 è dotato di una chiave meccanica per la manutenzione.

La chiave posta sul frontale del DVR deve restare nella posizione REGISTRAZIONE finchè il DVR sta registrando immagini.
La chiave deve essere posizionata in NORMALE solo nel caso in cui si voglia bloccare le registrazioni per eseguire la manutenzione del DVR.

Vista della chiave di manutenzione nel frontale del DVR

Attenzione!

Almeno <u>DUE TELECAMERE DI OGNI SCHEDA</u> devono essere in registrazione oppure visualizzazione per il corretto funzionamento del DVR.

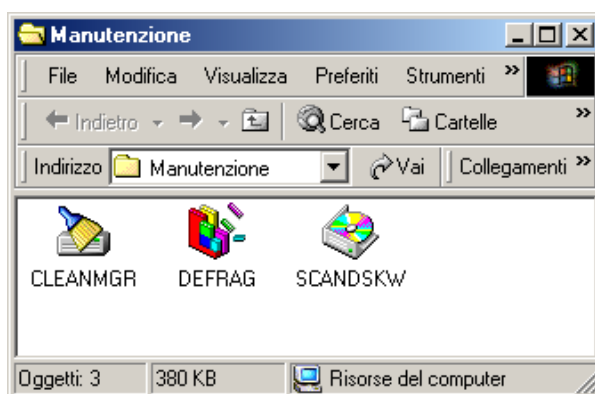
Esempi di funzionamento:

DVR4 - DVR4S con una sola telecamera:
- Una telecamera in registrazione + una telecamera in Visualizzazione.

DVR8 - DVR8S con una telecamera su ogni scheda:
Una telecamera in registrazione + una telecamera in visualizzazione su scheda n° 1, una telecamera in registrazione + una telecamera in visualizzazione su scheda n° 2.

DVR16 - DVR16S con una telecamera su ogni scheda:
Una telecamera in registrazione + una telecamera in visualizzazione su scheda n° 1, una telecamera in registrazione + una telecamera in visualizzazione su scheda n° 2, una telecamera in registrazione + una telecamera in visualizzazione su scheda n° 3, una telecamera in registrazione + una telecamera in visualizzazione su scheda n° 4.

MANUTENZIONE DEL DVR

Si consiglia di eseguire una manutenzione mensile del DVR.
Procedere come segue:
Posizionare la chiave di ma[...]e in NORMALE.
Chiudere il programma Ful[...]l (utilizzando la password amministratore) cliccando il tasto .
Fare doppio clik sull'icona Risorse del computer nel desktop.
Fare doppio clik sul disco C (C:) .
Selezionare la cartella Programmi e fare doppio clik·
Selezionare la cartella FullMemoryII e fare doppio clik.·
Selezionare la cartella database e fare doppio clik.·
Slezionare la cartella Local e fare doppio clik.·
Selezionare le carte[...] archiviazione file vecchi (vedere data come riportato sul manuale) e cancellarle.
Svuotare il cestino Cestino .
Eseguire la manutenzione del disco rigido utilizzando la cartella presente nel desktop Manutenzione .
Aprire la cartella Manutenzione facendo doppio clik con il mouse.

Aprire il programma CLEANMGR e confermare premendo il tasto OK le richieste del programma, questo consente di svuotare il cestino e di ripulire il disco da file vecchi o inutilizzati.

Aprire il programma SCANDSKW prima di lanciare il programma con il tasto AVVIO è possibile selezionare due modalità:

Standard (Esegue un controllo di errori in File e cartelle) Tempo previsto circa 10'.
Approfondito (Esegue un controlli di errori in File e Cartelle ed esegue un controllo della superfice del disco rigido) Tempo previsto circa 2 ore.

Aprire il programma DEFRAG e confermare con il tasto OK, Tempo previsto circa 2 ore dipendente dallo spazio utilizzato nel disco.

CAMBIO ORA LEGALE/SOLARE AUTOMATICA

Nel caso di cambio da ora legale ad ora solare e viceversa il DVR richiede conferma di presa visione del cambio è sufficiente confermare la richiesta del sistema con OK.

EL.MO. SpA
Tel. +39 0499203333 (R.A.) - Fax +39 0499200306 - Ass. Tecnica +39 0499200426 - www.elmo.it - info@elmo.it